

MP 110



MP 110TG



MP 110 M

MP 110 M TG

Centrale di allarme Manuale Utente

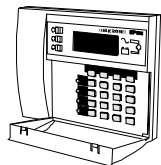
DS80MP1A-003A

LBT80023

ELKRON

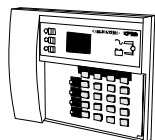
CE

SOMMARIO



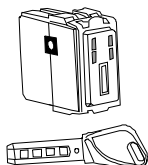
GESTIONE DEL SISTEMA TRAMITE

TASTIERA A DISPLAY ALFANUMERICICO KP100D	3
1 Descrizione tastiera	3
2 Codici di accesso	4
3 Attivare/disattivare il sistema	7
4 Esclusione/Inclusione sensori	9
5 Visualizzazione stato degli ingressi	10
6 Impostazione orologio	11
7 Test del sistema	13
8 Programmazione numeri telefonici	13
9 Test linea telefonica	14
10 Visualizzazione esito chiamate	15
11 Ascolto messaggi vocali	15
12 Blocco allarmi in corso	16
13 Controchiamata	16
14 Elenco messaggi a display	17



GESTIONE DEL SISTEMA TRAMITE

TASTIERA CON DISPLAY A SEGMENTI KP100	18
1 Descrizione tastiera	18
2 Codici di accesso	19
3 Attivare/disattivare il sistema	22
4 Esclusione/Inclusione sensori	24
5 Visualizzazione stato degli ingressi	25
6 Impostazione orologio	26
7 Test del sistema	28
8 Programmazione numeri telefonici	29
9 Test linea telefonica	29
10 Visualizzazione esito chiamate	30
11 Ascolto messaggi vocali	30
12 Blocco allarmi in corso	31
13 Controchiamata	31



GESTIONE DEL SISTEMA TRAMITE

CHIAVE ELETTRONICA DK2000M	32
1 Descrizione inseritore	32
2 Programmazione chiave elettronica	33
3 Attivazione/disattivazione	37

GESTIONE DEL SISTEMA TRAMITE TASTIERA A DISPLAY ALFANUMERICI

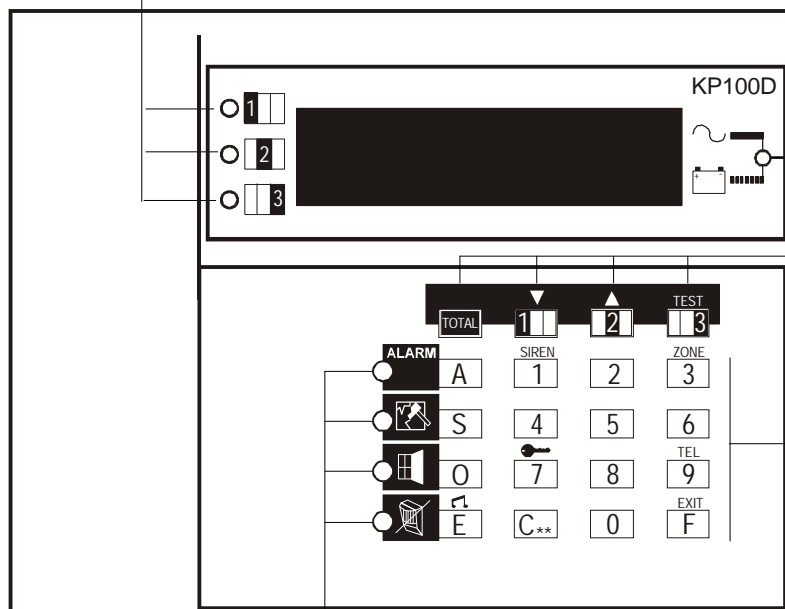
KP100D

1. Descrizione tastiera

Visualizzano lo stato dei 3 settori in cui è suddiviso l'impianto di allarme:

ACCESO = settore attivato

SPENTO = settore disattivato



Visualizza la presenza della tensione di rete ed il livello della batteria:

SPENTO = rete 220V~ assente

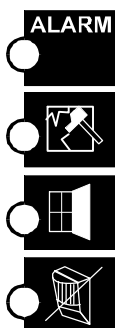
ACCESO FISSO = rete 220V~ presente

LAMPEGGIANTE = Batteria insufficiente

Tasti utilizzati per attivare/disattivare il sistema (vedi par. "Attivazione/disattivazione del sistema"). Sono inoltre utilizzati per scorrere i menu di programmazione

Tasti utilizzati per comporre il codice segreto e per selezionare alcune funzioni nei menu di programmazione della centrale di allarme

Questi Leds lampeggiano per indicare che vi sono degli eventi da visualizzare vedi paragrafo 5 "Visualizzazione stato degli ingressi"



accesso lampeggiante segnala che vi sono stati degli allarmi

accesso lampeggiante segnala che vi sono stati delle manomissioni su uno o più elementi del sistema

accesso lampeggiante segnala che vi sono degli ingressi protetti (porte o finestre protette con dei contatti) che sono rimasti aperti

accesso lampeggiante segnala che vi sono dei sensori/contatti esclusi

2. Codici di accesso



- E' possibile programmare la centrale in modo da permettere ad un utilizzatore secondario (ad esempio personale di servizio, custode, portineria, telesorveglianza, vigilanza privata, etc.) di avere un proprio codice segreto di accesso che gli permetterà di attivare/disattivare la centrale ma non di effettuare altre operazioni.
- La centrale riconosce fino ad un massimo di 8 codici diversi assegnati ad altrettanti utilizzatori:

	CODICE DI FABBRICA
CODICE 1 - MASTER (utente principale)	1 11111
CODICE 2 - UTENTE 2	2 22222
CODICE 3 - INSTALLATORE	3 33333
CODICE 4 - TELESORVEGLIANZA	4 44444
CODICE 5 - UTENTE 5	5 55555
CODICE 6 - UTENTE 6	6 66666
CODICE 7 - UTENTE 7	7 77777
CODICE 8 - UTENTE 8	8 88888

Ad ogni utilizzatore viene assegnato un "numero di riconoscimento" (da 1 a 8) da battere prima del codice; tale numero permetterà alla centrale di riconoscere chi sta utilizzando il sistema. Il proprietario dell'impianto dovrà digitare, per farsi riconoscere dalla centrale, il numero 1 seguito dal proprio codice; gli eventuali altri utilizzatori dovranno invece digitare il numero 2, 3, 4, 5, 6, 7 oppure 8 seguito dal proprio codice

- Introdotto un codice corretto e abilitato, il buzzer della centrale emette un doppio bip altrimenti viene emesso un bip lungo di errore. Il codice dell'utente principale è sempre abilitato; è necessario invece abilitare gli altri codici (vedi par. "Abilitazione Codici")
- Di fabbrica il codice installatore è abilitato e resta abilitato fino ad una nuova introduzione del codice utente principale che attivi parzialmente o totalmente, o alla prima attivazione da chiave elettronica.
- Ogni procedura di visualizzazione-inclusione-esclusione, una volta attivata, **fa partire un ritardo di 1 minuto** (che viene azzerato ad ogni pressione di tasto). Se il ritardo scade si esce automaticamente dalla procedura senza salvare le modifiche fatte.
- Durante l'introduzione del codice segreto la pressione di ogni tasto provoca la visualizzazione di un asterisco

2.1 Cambio del proprio codice



1. Digitare il codice di accesso che si intende modificare. La correttezza dello stesso viene confermata da un doppio beep del buzzer o diversamente da un beep di errore.
2. Premere il tasto **C****. Il display visualizza il messaggio:
"INS.NUOVO CODICE"
3. Introdurre il nuovo codice. Il display LCD visualizza il messaggio:
"REINS. NUOVO COD."
4. Reintrodurre una seconda volta il nuovo codice.
Se il nuovo codice è stato introdotto correttamente viene assunto come definitivo e a conferma di ciò il buzzer genera un doppio beep di conferma; in caso contrario si ha segnalazione di errore e si esce dalla procedura.

Esempio di cambio codice

- L'utente principale (MASTER) vuole cambiare il codice di fabbrica 1-11111.
- Digita sulla tastiera 111111 e preme il tasto **C****. Il display visualizza il messaggio: "INS.NUOVO CODICE".
- Introduce il nuovo codice, ad esempio 165744. Il display LCD visualizza il messaggio: "REINS. NUOVO COD.", a questo punto ribatte le cifre 165744.
- Se il buzzer emette un doppio beep il nuovo codice è stato accettato.

Nota: la prima cifra del codice deve essere necessariamente l'identificativo dell'utente:

- 1 per l'utente principale (MASTER)
- 2 per l'utente 2
- 3 per l'installatore
- 4 per la telesorveglianza
- 5 per l'utente 5
- 6 per l'utente 6
- 7 per l'utente 7
- 8 per l'utente 8.

2.2 Abilitare/disabilitare i codici utente 2, installatore, telesorveglianza e cod. chiave

1. Introdurre il codice MASTER
2. Premere il tasto **F** seguito dal tasto **C****. Il display visualizza il messaggio: ABILITA CODICI

A questo punto è possibile abilitare/disabilitare il codice installatore, il codice telesorveglianza, il codice utente 2 ed il codice chiave. Questi 4 codici sono associati a 4 leds presenti sulla tastiera:



I led visualizzano rispettivamente lo stato dei codici
Led acceso = Codice abilitato
Led spento = Codice disabilitato

3. Premere il tasto a fianco del led per abilitare/disabilitare il codice corrispondente
4. Premere il tasto **F** per uscire dalla procedura

CODICE CHIAVE



Il codice chiave non è modificabile: se abilitato permette l'utilizzo delle chiavi elettroniche e degli inseritori. Se disabilitato rende inoperativi tutti gli inseritori e le chiavi esistenti (sarà permessa esclusivamente la visualizzazione dello stato del sistema tramite i leds degli inseritori stessi)

2.3 Abilitare/disabilitare i codici utente 5, 6, 7 e 8 e associazione codici/settori



1. Introdurre il codice MASTER

2. Premere il tasto **F** e poi premere 2 volte il tasto **C****; il display visualizzerà il messaggio: "CODICE AUX 05".

3. Per scegliere un altro codice utente da abilitare/disabilitare (tra 5, 6, 7 e 8) premere il tasto **1** oppure **2**.

4. Tramite i leds 1, 2 e 3 vengono visualizzati i settori dell'impianto controllati dal codice in esame.

Led acceso = settore controllato dal codice

Led spento = settore non controllato dal codice

Se ad esempio sono accesi tutti e 3 i leds significa che l'utente in esame può attivare o disattivare tutto l'impianto; se invece è acceso solo il led 1 significa che l'utente può gestire solo il settore 1

Se tutti e 3 i led sono spenti il codice in esame risulta disabilitato

1 settore 1

2 settore 2

3 settore 3

5. Per modificare l'associazione visualizzata premere il tasto **C****

Il led dei settori associati lampeggiano

e mediante i tasti **1**, **2**, **3** (corrispondenti ai settori S1, S2, S3) associare o meno i settori che si desidera all'utente in esame. L'indicazione di settore associato, viene segnalato dal lampeggio del led corrispondente; se il led è spento significa che il settore corrispondente non è operativo.

1 associa il settore 1

2 associa il settore 2

3 associa il settore 3

6. Terminata la configurazione del codice in esame, premere il tasto **C****.

I led dei settori associati si accenderanno fissi.

7. Per modificare l'associazione dei settori di un altro codice, proseguire come dal punto 3.

8. Per terminare le operazioni di abilitazione/disabilitazione codici ausiliari, memorizzando le scelte fatte e uscire dalla programmazione, premere 2 volte il tasto

^{EXIT}
F.

3. Attivare/disattivare il sistema



3.1 Attivazione/disattivazione totale

- Per **ATTIVARE** il sistema in modo totale introdurre un codice valido e premere il tasto **TOTAL**: si attivano tutti i settori di competenza del codice introdotto, i led corrispondenti ai settori attivati lampeggiano e dopo circa 5 secondi si accendono fissi.

Se vi è un ritardo di uscita esso viene segnalato in modo intermittente dal buzzer.

- Per **DISATTIVARE** il sistema introdurre un codice valido e premere il tasto **TOTAL**. I led **1**, **2** e **3** corrispondenti ai settori attivi si spengono e il buzzer emette 2 bip di conferma.

3.2 Attivazione parziale

- Per **ATTIVARE** il sistema in modo parziale introdurre un codice valido e premere il tasto del settore o dei settori (di competenza del codice introdotto) che si intendono attivare

1 per attivare il Settore 1 - il led **1** lampeggia. dopo 4 secondi si accende fisso

2 per attivare il Settore 2 - il led **2** lampeggia dopo 4 secondi si accende fisso

3 per attivare il Settore 3 - il led **3** lampeggia dopo 4 secondi si accende fisso

- Per **DISATTIVARE** il sistema introdurre un codice valido e premere il tasto **TOTAL**. I led dei settori prima attivati si spengono e il buzzer emette 2 bip.
- Durante l'attivazione parziale si hanno circa 5 sec. di tempo (lampeggio dei led) entro i quali è possibile correggere il tipo di attivazione, scaduto tale tempo i led si accendono fissi e i settori corrispondenti si attivano.
- Scelta la configurazione dei settori desiderata, è possibile confermare l'attivazione premendo il tasto **A** senza attendere che termini il tempo a disposizione per l'attivazione.

3.3 Attivazione con codice ridotto



- E' sufficiente introdurre **le prime 2 cifre** del codice seguite dal tasto **TOTAL** per l'attivazione totale oppure **1**, **2** o **3** per l'attivazione parziale
- L'attivazione rapida è possibile solo se il sistema è totalmente disattivo

3.4 Blocco inserimento con zone aperte

- Se si è programmato il blocco inserimento con zone aperte, non sarà possibile attivare nè da tastiera nè con chiave DK i settori ai quali sono associate delle zone che in quel momento sono aperte. Tentando una attivazione di questo tipo da tastiera, viene dato un opportuno avviso sul display e l'attivazione non ha luogo

3.5 Autoesclusione zone aperte

- Se è stato programmato sia il blocco inserimento che l'autoesclusione, le zone rimaste aperte vengono escluse automaticamente quando si effettua una attivazione sia tastiera che con chiave DK. Se l'attivazione viene fatta da tastiera l'autoesclusione viene segnalata opportunamente sul display. L'attivazione avviene regolarmente e non vengono generati allarmi. Le zone autoescluse vengono reincluse in modo automatico alla loro richiusura (anche con il sistema attivato). Una successiva apertura genererà quindi l'allarme.

3.6 Disattivazione con codice antirapina

Se il sistema dispone del combinatore telefonico integrato o di altro sistema di trasmissione a distanza è possibile inviare un segnale di allarme panico nel caso di costrizione alla disattivazione del sistema antifurto.

- Si esegue la procedura di disattivazione descritta nel par. 3.1, ma occorre introdurre il codice segreto aumentando di una unità l'ultima cifra.
- Esempio: il codice 123456 diventerebbe 123457; il codice 132459 diventerebbe 132450.
- Disattivare la centrale, se entro 30 sec. circa non viene introdotto il codice corretto la centrale invierà l'allarme panico a tutti i numeri telefonici programmati.

3.7 Codice non valido

- Nel caso di introduzione di un codice errato per 4 volte consecutive il sistema visualizza sulle tastiere e sui lettori un sabotaggio. Nell'introduzione per la quinta volta consecutiva di un codice errato il sistema va in allarme per sabotaggio.

4. Esclusione/Inclusione Sensori



4.1 Esclusione sensori

1. Introdurre il codice MASTER e premere il tasto **E**.
2. Viene proposto il primo sensore disponibile per l'esclusione. A display appare il messaggio "ESCLUSIONE Z. nn" (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)
3. Mediante il tasto **1** si scorre la lista dei sensori in avanti
Mediante il tasto **2** si scorre la lista dei sensori a ritroso
Mediante il tasto **TOTAL** si ritorna all'inizio della lista
4. Per l'esclusione del sensore in esame, premere **E**.
La tastiera visualizza il messaggio: "ZONA nn ESCLUSA".

Se tutti i sensori sono esclusi, il display a LCD visualizza il messaggio: "Z. TUTTE ESCLUSE"
5. Premere per **EXIT** **F** uscire dalla programmazione






4.2 Inclusione sensori precedentemente esclusi

1. Introdurre il codice MASTER e premere il tasto **0** **1** **0**
2. Viene proposta l'inclusione del primo sensore escluso con il messaggio "INCLUSIONE Z. nn" (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)
3. Mediante il tasto **1** si scorre la lista dei sensori esclusi in avanti
Mediante il tasto **2** si scorre la lista dei sensori esclusi a ritroso
Mediante il tasto **TOTAL** si ritorna all'inizio della lista
4. Per includere l'ingresso in esame, premere **0** **1** **0**
5. La tastiera visualizza il messaggio: "ZONA nn INCLUSA". Per selezionare l'ingresso successivo, premere i tasti **1** o **2**. Se non vi sono ingressi esclusi il display visualizza il messaggio: "Z. TUTTE INCLUSE"
6. Premere per **EXIT** **F** uscire dalla programmazione



5. Visualizzazione stato degli ingressi





5.1 Visualiz. allarmi memorizzati

- Uno o più allarmi memorizzati vengono segnalati dal lampeggio del led . Premendo il tasto  si accede alla visualizzazione degli allarmi memorizzati;
- Sul display verrà visualizzato il messaggio: “**Allarme Zona nn**” (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)
- Per visualizzare a rotazione gli altri ingressi premere consecutivamente il tasto . Premendo il tasto  durante la visualizzazione, viene riproposto il primo ingresso della lista. Al termine della lista il display visualizza “FINE DATI”
- Premendo il tasto  in assenza di allarmi memorizzati, il display visualizza il messaggio “ASSENZA DATI”

5.2 Visualiz. manomissioni memorizzate

- Uno o più manomissioni memorizzate vengono segnalate dal lampeggio del led . Per accedere alla visualizzazione, premere il tasto .
- Sul display verrà visualizzato il messaggio: “**TAMPER ZONA nn**” (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)

5.3 Visualiz. ingressi aperti

- Uno o più ingressi aperti vengono segnalati dal lampeggio del led . Per accedere alla visualizzazione, premere il tasto .
- Sul display verrà visualizzato il messaggio: “**ZONA APERTA nn**” (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)

5.4 Visualizzazione data/ora



- Premere tasto **C**** seguito dal tasto **8**
- Il display visualizza data e ora nel formato: “gg mm aa hh-mm” in sostituzione del messaggio impostato in fabbrica “((ELKRON)) MP110”
- Per riattivare il messaggio impostato in fabbrica in sostituzione della data/ora premere il tasto **C**** seguito dal tasto **0**

Per impostare
la data/ora
vedi par. 6

5.5 Visualiz. dei sensori esclusi

- Uno o piu' ingressi esclusi vengono segnalati dal lampeggio del led



- Per visualizzare i sensori esclusi, digitare il codice MASTER e preme-

re il tasto  **0**

- Viene visualizzato il primo ingresso escluso con il messaggio “INCLUSIONE Z. nn” (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)

- Mediante il tasto **1** si selezionano i sensori esclusi in avanti

Mediante il tasto **2** si selezionano sensori esclusi a ritroso

Mediante il tasto **TOTAL** si ritorna all'inizio della lista

- Premere **EXIT** **F** per uscire dalla visualizzazione

6. Impostazione orologio



6.1 Modifica ore/minuti

1 - Introdurre il codice Master

2 - Premere il sequenza e

3- Il display indica : "Prog. Ora hh:mm"

4- Introdurre un valore da 00 a 23 (2 cifre obbligatorie) per le ore

5- Introdurre un valore da 00 a 59 (2 cifre obbligatorie) per i minuti

- Per confermare e memorizzare l'ora introdotta, premere il tasto
- Prima di registrare l'ora introdotta vi è un controllo dei dati introdotti. In caso di incoerenza, viene emesso un beep di errore e si torna al punto 3. In caso di dati corretti, si registra la nuova ora e viene segnalato con un beep di OK che l'operazione è andata a buon fine. Uscendo per time-out, la modifica non viene salvata.

6.2 Modifica data

1 - Introdurre il codice MASTER

2 - Presmere in sequenza e

3 - Il display visualizza : PRG DATA gg-mm-aa

4- Mediante i tasti numerici introdurre la data del giorno desiderato (2 cifre da 0 a 31)

5- Introdurre un valore da 01 a 12 (2 cifre) corrispondenti al mese desiderato

6- Introdurre un valore da 00 a 99 (2 cifre) corrispondenti all'anno desiderato

7- Per confermare e memorizzare la data introdotta, premere il tasto

- Il sistema non effettua il controllo sulla coerenza dei dati immessi, pertanto l'operatore si deve accertare che i dati giorno/mese programmati siano corretti prima di confermare. Uscendo per time-out, la modifica non viene salvata.



7. Test del sistema




- Introdurre il codice di accesso MASTER
- Premere il tasto **F** + il tasto **3** accendono tutti i led. Si attiva un ritardo di 30s entro i quali si effettua il test del sistema.
- Premendo il tasto ^{SIREN}**1** si accede al test delle sirene di allarme permettendo di testare tutti gli attuatori di allarme per 5s. Per interrompere l'allarme ripremere ^{SIREN}**1** oppure ^{EXIT}**F**.
- Premendo il tasto ^{ZONE}**3** si accede alla procedura di test ingressi, si spengono le eventuali memorie di allarme e si attiva un ritardo di 10min scaduto il quale si esce automaticamente dal test.
- Attivata la procedura di test è possibile testare l'efficienza dei sensori effettuando il WALK-TEST (si cammina davanti al sensore). Sul display sarà visualizzato il numero del sensore in allarme, mentre il buzzer emetterà un suono per 5 secondi.
- Se si passa davanti ad un sensore "escluso" esso viene visualizzato a display, ma non viene attivato il suono del buzzer. Questo ad indicare che un ingresso escluso viene solo memorizzato ma non scatenare allarmi.
- Premendo il tasto ^{EXIT}**F** si esce dalla procedura ed è possibile poi consultare gli ingressi testati e risultati efficienti usando la procedura di visualizzazione allarmi memorizzati (tasto **A** + tasto **1**)

NOTA:

- la fase di test viene segnalata su tutte le tastiere e su tutti gli inseritori presenti nell'impianto tramite opportune indicazioni sui display ed il lampeggio lento dei 3 led dei settori

8. Prog. numeri telefonici

1. Introdurre il codice UTENTE PRINCIPALE
2. Premere in sequenza i tasti ^{EXIT}**F** + ^{TEL}**9** + **0**
3. Il display visualizza il primo numero telefonico programmato: "Tn: nnnn---n (se non vi è alcun numero telefonico già programmato vi saranno i caratteri vuoti)
4. Per spostarsi su altri numeri eventualmente disponibili utilizzare i tasti **1** e **2**

5. Confermare la scelta del numero telefonico mediante il tasto  **0**, sul display invece del numero apparirà una serie di trattini “-----”
6. Mediante i tasti numerici, introdurre il numero desiderato. Ogni trattino “-”, viene rimpiazzato con la cifra digitata. Per introdurre una pausa premere **C**** seguito da un tasto numerico corrispondente alla durata della pausa desiderata: la pausa scelta sarà visualizzata sul trattino successivo all'ultima cifra digitata. Per cancellare una cifra premere il tasto **E**.
7. Premere il tasto  **0** per confermare e salvare il numero introdotto. Il buzzer genera un doppio beep di conferma operazione e si ritorna al punto 3.
8. Se si desidera programmare o cancellare altri numeri, utilizzare i tasti **1** e **2** per posizionarsi sul numero voluto e procedere dal punto 5 in poi
9. Per cancellare un numero telefonico precedentemente programmato premere 2 volte il tasto  **0** quando si visualizza il numero telefonico da cancellare. Il buzzer genera un doppio bip di conferma cancellazione
10. Premere il tasto **EXIT** **F** per uscire

PAUSE POSSIBILI

C**, 1 = 1sec. ----> A

C**, 5 = 5sec. ----> B

C**, 9 = 9sec. ----> C

9. Test linea telefonica

1. Introdurre il codice MASTER + **F** + **9** + **3**
2. Il display della tastiera visualizza il seguente messaggio:
CHIAMATA DI TEST
3. Premere il tasto **3** per dare il via alla procedura.
Il display della tastiera visualizza il seguente messaggio:
TEST IN CORSO...
4. Concluso il test si esce automaticamente dalla procedura

10. Visualizzazione esito chiamate



1. A seguito di un allarme, questa procedura permette di verificare quali numeri telefonici sono stati chiamati e quali di questi hanno risposto correttamente.

2. Introdurre il codice MASTER + + +

3. Viene visualizzato il messaggio:

“#:nnnnnn*:nnnnnn” dove n=numero di telefono corrispondente.

Il primo gruppo di numeri (a sinistra) identifica i numeri chiamati, il gruppo di destra quelli che hanno risposto correttamente.

Nell'esempio seguente, sono stati chiamati tutti i numeri e tutti hanno risposto correttamente: #:123456*:123456

Nell'esempio seguente sono stati chiamati i numeri 2, 4, 5, 6 ma hanno risposto correttamente i numeri 2, 5 e 6: #:-2-456*:-2--56

4. In caso di assenza informazioni i display visualizzeranno i seguenti messaggi: #:_____*:_____

5. Se si desidera cancellare le informazioni premere il tasto

6. Per uscire dalla procedura, premere 2 volte il tasto ^{EXIT}.

11. Ascolto messaggi vocali

• L'ascolto avviene tramite l'altoparlante connesso alla scheda vocale in centrale

1. Introdurre il codice di accesso MASTER

2. Premere i tasti + ^{TEL} + . Il display visualizza “Ascolto Messaggi”

3. Premere il tasto per avviare la riproduzione di tutti i messaggi registrati; ad esaurimento messaggi, si ritorna al menu comunicator.

4. Se si desidera ascoltare un messaggio in particolare, usare i tasti per selezionare il messaggio desiderato e dare il via all'ascolto mediante il tasto .

5. A fine riproduzione è possibile selezionare un successivo messaggio.
Premere ^{EXIT} per uscire dalla procedura.

12. Blocco degli allarmi in corso



- Il riconoscimento di un codice corretto (Digitazione da tastiera, lettura di una chiave o azionamento chiave meccanica) arresta immediatamente tutti gli allarmi eventualmente in atto ma non interrompe le chiamate telefoniche.
- Per bloccare il communicator (eventi di intrusione) disattivare il sistema tramite tastiera, inseritore o chiave meccanica. Se il communicator ha già iniziato una trasmissione, viene completata la chiamata in corso e vengono annullate le successive chiamate vocali.

13. Controchiamata

La funzione permette alla centrale che riceve una chiamata telefonica di telegestione dall'installatore (FASTLINK+MODEM) di richiamarlo subito dopo aver confrontato i codici di sicurezza.

NOTA: *la funzione di risponditore deve essere abilitata*

La funzione di fabbrica è disabilitata e potrà essere abilitata solo dall'UTENTE PRINCIPALE con due modalità diverse.

- mod. A la centrale richiama il primo numero di tipo MODEM tra quelli programmati
- mod. B la centrale richiama un numero telefonico specifico inviato dal FASTLINK

Si accede alla procedura :

1. introdurre il codice UTENTE PRINCIPALE
2. premere in sequenza i tasti $\boxed{F} + \overset{TEL}{\boxed{9}} + \overset{ZONE}{\boxed{3}}$
3. Il display visualizza : CONTROCHIAMATA - 0 - (*valore di default*)
4. attraverso il tasto $\boxed{1}$ è possibile selezionare
CONTROCHIAMATA - A –
CONTROCHIAMATA - B –
5. Premere il tasto \boxed{F} per confermare ed uscire dalla programmazione

14. Elenco messaggi a display

	MESSAGGIO:	ANNOTAZIONI:
01	'No PWR zone cen.'	Cortocircuito o mancanza alimentazione ingressi.
02	'No PWR uscite'	Cortocircuito o mancanza alimentazione sirene.
03	'No PWR seriale '	Cortocircuito o mancanza alimentazione seriale periferiche.
04	'No PWR ascolto '	Cortocircuito o mancanza alimentazione moduli ascolto ambiente.
05	'BATTERIA SCARICA'	Batteria scarica, assente o esaurita.
06	'NO RETE CENTRALE'	Assenza rete in centrale.
07	'ALIM.SENS.CENTR.'	Scarsa alimentazione sensori di centrale.
(ccc)=Codice di accesso usato per operare (ove compare).		
01	'No PWR zone cen.'	Guasto alimentazione ingressi.
02	'No PWR uscite '	Guasto alimentazione sirene.
03	'No PWR seriale '	Guasto alimentazione seriale periferiche.
04	'No PWR ascolto '	Guasto alimentazione moduli ascolto ambiente.
05	'BATTERIA SCARICA'	Batteria scarica, assente o esaurita.
06	'BATTERIA CARICA '	Batteria ricaricata.
07	'NO RETE CENTRALE'	Assenza rete in centrale.
08	'RITORNO RETE 220'	Ritorno rete in centrale.
09	'ALIM.SENS.CENTR.'	Scarsa alimentazione sensori di centrale.
10	'—On/Off— ccc'	Cambio stato (On/off).
11	'On da Remoto '	Attivazione da remoto (via FASTLINK)
12	'Test sistema ccc'	Inizio test impianto.
13	'Fine Test ccc'	Fine test impianto.
14	'Start Teleg. ccc'	Inizio Telegestione (FASTLINK).
15	'Fine Teleg. ccc'	Fine Telegestione (FASTLINK).
16	'ALLARME ZONA xx'	Messaggio di allarme zona xx.
17	'TAMPER ZONA xx'	Messaggio di tamper zona xx. (Per ingressi a doppio bil.)
18	'I24H DI CENTRALE'	Autoprotezione centrale.
19	'TAMPER SIR. INT.'	Autoprotezione sirena interna.
20	'TAMPER SIR. EXT.'	Autoprotezione sirena esterna.
21	'FALSO COD.UTENTE'	Allarme per digitazione falso codice da tastiera.
22	'FALSO COD.CHIAVE'	Allarme per falso codice chiave.
23	'TAMPER TASTIERAx'	Autoprotezione tastiera x.
24	' BUS Inserit. x'	Manomissione linea seriale iseritore x.
25	' BUS Tastiera x'	Manomissione linea seriale tastiera x.
26	'ccc Escluso Z.nn'	Messaggio esclusione zona xx effettuato dall'utente ccc
27	'ccc Incluso Z.xx'	Messaggio inclusione zona xx effettuato dall'utente ccc

GESTIONE DEL SISTEMA TRAMITE TASTIERA CON DISPLAY A SEGMENTI

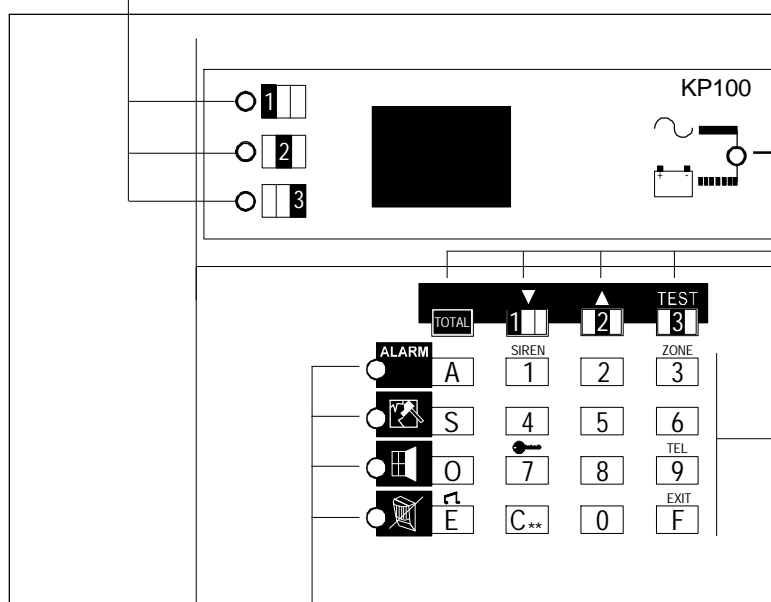
KP100

1. Descrizione tastiera

Visualizzano lo stato dei 3 settori in cui è suddiviso l'impianto di allarme:

ACCESO = settore attivato

SPENTO = settore disattivato



Visualizza la presenza della tensione di rete ed il livello della batteria:

SPENTO = rete 220V~ assente

ACCESO FISSO = rete 220V~ presente

LAMPEGGIANTE = Batteria insufficiente

Tasti utilizzati per attivare/disattivare il sistema (vedi par. "Attivazione/disattivazione del sistema"). Sono inoltre utilizzati per scorrere i menu di programmazione

Tasti utilizzati per comporre il codice segreto e per selezionare alcune funzioni nei menu di programmazione della centrale di allarme

Questi Leds lampeggiano per indicare che vi sono degli eventi da visualizzare vedi paragrafo 5 "Visualizzazione stato degli ingressi"



accesso lampeggiante segnala che vi sono stati degli allarmi

accesso lampeggiante segnala che vi sono stati delle manomissioni su uno o più elementi del sistema

accesso lampeggiante segnala che vi sono degli ingressi protetti (porte o finestre protette con dei contatti) che sono rimasti aperti

accesso lampeggiante segnala che vi sono dei sensori/contatti esclusi

2. Codici di accesso



- E' possibile programmare la centrale in modo da permettere ad un utilizzatore secondario (ad esempio personale di servizio, custode, portineria, telesorveglianza, vigilanza privata, etc.) di avere un proprio codice segreto di accesso che gli permetterà di attivare/disattivare la centrale ma non di effettuare altre operazioni.
- La centrale riconosce fino ad un massimo di 8 codici diversi assegnati ad altrettanti utilizzatori:

	CODICE DI FABBRICA
CODICE 1 - MASTER	1 11111
CODICE 2 - UTENTE 2	2 22222
CODICE 3 - INSTALLATORE	3 33333
CODICE 4 - TELESORVEGLIANZA	4 44444
CODICE 5 - UTENTE 5	5 55555
CODICE 6 - UTENTE 6	6 66666
CODICE 7 - UTENTE 7	7 77777
CODICE 8 - UTENTE 8	8 88888

Ad ogni utilizzatore viene assegnato un "numero di riconoscimento" (da 1 a 8) da digitare prima del codice; tale numero permetterà alla centrale di riconoscere chi sta utilizzando il sistema. Il proprietario dell'impianto dovrà digitare, per farsi riconoscere dalla centrale, il numero 1 seguito dal proprio codice; gli eventuali altri utilizzatori dovranno invece digitare il numero 2, 3, 4, 5, 6, 7 oppure 8 seguito dal proprio codice

- Introdotto un codice corretto e abilitato, il buzzer della centrale emette un doppio bip altrimenti viene emesso un bip lungo di errore. Il codice dell'utente principale è sempre abilitato; è necessario invece abilitare gli altri codici (vedi par. "Abilitazione Codici")
- Se viene abilitato il codice installatore esso resta abilitato fino ad una nuova introduzione del codice utente principale che attivi parzialmente o totalmente, o alla prima attivazione da chiave elettronica.
- Ogni procedura di visualizzazione-inclusione-esclusione, una volta attivata, **fa partire un ritardo di 1 minuto** (che viene azzerato ad ogni pressione di tasto). Se il ritardo scade si esce automaticamente dalla procedura senza salvare le modifiche fatte.
- Durante l'introduzione del codice segreto, sulla tastiera KP100 (display a segmenti) ogni volta che si preme un tasto si accende un segmento del display, allo scopo di visualizzare, man mano, le digitazioni che vengono fatte.

2.1 Cambio del proprio codice



1. Introdurre il codice di accesso che si intende modificare. La correttezza dello stesso viene confermata da un doppio beep del buzzer o diversamente da un beep di errore.
2. Premere il tasto **C****. Il display visualizza il carattere **C** acceso in modo fisso
3. Introdurre **il nuovo codice**.
Il display visualizza il carattere **C** lampeggiante
4. Reintrodurre una seconda volta il nuovo codice.

Se il nuovo codice è stato introdotto correttamente viene assunto come definitivo e a conferma di ciò il buzzer genera un doppio beep di conferma; in caso contrario si ha segnalazione di errore e si esce dalla procedura.

Esempio di cambio codice

- L'utente MASTER vuole cambiare il codice di fabbrica 1-11111.
- Digita sulla tastiera 111111 e preme il tasto **C****, il carattere **C** è acceso in modo fisso.
- Introduce il nuovo codice, ad esempio 165744. La **C** a display diventa lampeggiante, a questo punto ribatte le cifre 165744.
- Se il buzzer emette un doppio beep il nuovo codice è stato accettato.

Nota: la prima cifra del codice deve essere necessariamente l'identificativo dell'utente:

- 1 per l'utente principale
- 2 per l'utente 2
- 3 per l'installatore
- 4 per la telesorveglianza
- 5 per l'utente 5
- 6 per l'utente 6
- 7 per l'utente 7
- 8 per l'utente 8.

2.2 Abilitare/disabilitare i codici utente 2, installatore, telesorveglianza e cod. chiave

1. Introdurre il codice MASTER.
2. Premere il tasto **F** seguito dal tasto **C****. Il display visualizza una linea lampeggiante.

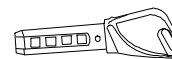
A questo punto è possibile abilitare/disabilitare il codice installatore, il codice telesorveglianza, il codice utente 2 ed il codice chiave. Questi 4 codici sono associati a 4 leds presenti sulla tastiera:

	INSTALLATORE
	TELESORVEGLIANZA
	UTENTE 2
	CODICE CHIAVE (EK)

I led visualizzano rispettivamente lo stato dei codici
Led acceso = Codice abilitato
Led spento = Codice disabilitato

3. Premere il tasto a fianco del led per abilitare/disabilitare il codice corrispondente
4. Premere il tasto **EXIT F** per uscire dalla procedura

CODICE CHIAVE



Il codice chiave non è modificabile: se abilitato permette l'utilizzo delle chiavi elettroniche e degli inseritori. Se disabilitato rende inoperativi tutti gli inseritori e le chiavi esistenti (sarà permessa esclusivamente la visualizzazione dello stato del sistema tramite i leds degli inseritori stessi)



2.3 Abilitare/disabilitare i codici utente 5, 6, 7 e 8 e associazione codici/settori

1. Introdurre il codice utente MASTER

2. Premere il tasto **EXIT** **F** e poi premere 2 volte il tasto **C****. Il display visualizza il numero 05 (codice utente 5).

3. Per scegliere un altro codice da abilitare/disabilitare premere i tasti **1** o **2**: il display visualizzerà il codice scelto.

4. Tramite i leds 1, 2 e 3 vengono visualizzati i settori controllati dal codice in esame.

Led acceso = settore controllato dal codice in esame

Led spento = settore non controllato dal codice in esame

Se tutti e 3 i led sono spenti, il codice in esame risulta disabilitato

5. Per modificare l'associazione visualizzata premere il tasto **C****

(I led dei settori associati lampeggiano) e mediante i tasti **1**, **2**,

3 (corrispondenti ai settori S1, S2, S3) associare o meno i settori che si desidera all'utente in esame. L'indicazione di settore associato, viene segnalata dal lampeggio del led corrispondente. Se il led è spento significa che il settore corrispondente non è operativo (per il codice in esame).

6. Terminata la configurazione del codice in esame, premere il tasto **C****, i led lampeggianti si accenderanno fissi. Per modificare l'associazione dei settori di un altro codice, proseguire come dal punto 3.

7. Per terminare le operazioni di abilitazione/disabilitazione codici ausiliari memorizzando le scelte fatte e uscire dalla programmazione pre-

mere 2 volte il tasto **EXIT** **F**.

1 settore 1

2 settore 2

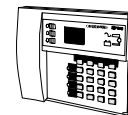
3 settore 3

1 associa il settore 1

2 associa il settore 2

3 associa il settore 3

3. Attivare/disattivare il sistema



3.1 Attivazione/disattivazione totale

- Per **ATTIVARE** il sistema in modo totale introdurre un codice valido associato ai 3 settori e premere il tasto **TOTAL**

I led **1**, **2** e **3** lampeggiano, dopo 4 secondi si accendono fissi.

Se vi è un ritardo di uscita esso viene segnalato in modo intermittente dal buzzer.

- Per **DISATTIVARE** il sistema introdurre un codice valido e premere il tasto **TOTAL**. I led **1**, **2** e **3** corrispondenti ai settori attivi si spengono e il buzzer emette 2 bip.

3.2 Attivazione/disattivazione parziale

- Per **ATTIVARE** il sistema in modo parziale introdurre un codice valido e premere il tasto del settore o dei settori (di competenza dei codici introdotti) che si intendono attivare

1 per attivare il settore Settore 1 - il led **1** lampeggia. dopo 4 secondi si accende fisso

2 per attivare il settore Settore 2 - il led **2** lampeggia dopo 4 secondi si accende fisso

3 per attivare il settore Settore 3 - il led **3** lampeggia dopo 4 secondi si accende fisso

- Per **DISATTIVARE** il sistema introdurre un codice valido e premere il tasto **TOTAL**. I led dei settori prima attivati si spengono e il buzzer emette 2 bip.
- Durante l'attivazione parziale si hanno circa 5 sec. di tempo (lampeggio dei led) entro i quali è possibile correggere il tipo di attivazione, scaduto tale tempo i led si accendono fissi e i settori corrispondenti si attivano.
- Scelta la configurazione dei settori desiderata, è possibile confermare l'attivazione premendo il tasto **A** senza attendere che termini il tempo a disposizione per l'attivazione.

3.3 Attivazione con codice ridotto



- E' sufficiente introdurre **le prime 2 cifre** del codice seguite dal tasto **TOTAL** per l'attivazione totale oppure **1**, **2** o **3** per l'attivazione parziale
- L'attivazione rapida è possibile solo se il sistema è totalmente disattivo

3.4 Blocco inserimento con zone aperte

- Se si è programmato il blocco inserimento con zone aperte, non sarà possibile attivare nè da tastiera nè con chiave DK i settori ai quali sono associate delle zone che in quel momento sono aperte. Tentando una attivazione di questo tipo da tastiera, viene dato un opportuno avviso sul display e l'attivazione non ha luogo

3.5 Autoesclusione zone aperte

- Se è stato programmato sia il blocco inserimento che l'autoesclusione, le zone rimaste aperte vengono escluse automaticamente quando si effettua una attivazione sia tastiera che con chiave DK. Se l'attivazione viene fatta da tastiera l'autoesclusione viene segnalata opportunamente sul display. L'attivazione avviene regolarmente e non vengono generati allarmi. Le zone autoescluse vengono reincluse in modo automatico alla loro richiusura (anche con il sistema attivato). Una successiva apertura genererà quindi l'allarme.

3.6 Disattivazione con codice antirapina

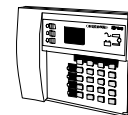
Se il sistema dispone del combinatore telefonico integrato o di altro sistema di trasmissione a distanza è possibile inviare un segnale di allarme panico nel caso di costrizione alla disattivazione del sistema antifurto.

- Si esegue la procedura di disattivazione descritta nel par. 3.1, ma occorre introdurre il codice segreto aumentando di una unità l'ultima cifra.
- Esempio: il codice 123456 diventerebbe 123457; il codice 132459 diventerebbe 132450.
- Disattivare la centrale, se entro 30 sec. circa non viene introdotto il codice corretto la centrale invierà l'allarme panico a tutti i numeri telefonici programmati.






3.7 Codice non valido


- Nel caso di introduzione di un codice errato per 4 volte consecutive il sistema visualizza sulle tastiere e sui lettori un sabotaggio. Nell'introduzione per la quinta volta consecutiva di un codice errato il sistema va in allarme per sabotaggio.

4. Esclusione/Inclusione Sensori










4.1 Esclusione sensori

1. Introdurre il codice MASTER principale e premere il tasto .
2. Viene proposto il primo sensore disponibile per l'esclusione. A display appare "nn" (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)
3. Mediante il tasto  si selezionano i sensori in avanti
Mediante il tasto  si selezionano sensori a ritroso
Mediante il tasto  si ritorna all'inizio della lista
4. Per l'esclusione del sensore in esame, premere .
La tastiera visualizza il numero del sensore in modo lampeggiante

Se tutti i sensori sono esclusi, il display visualizza: "- -" (due trattini)
5. Premere per  uscire dalla programmazione






4.2 Inclusione sensori precedentemente esclusi

1. Introdurre il codice MASTER principale e premere il tasto  .
2. Viene proposta l'**inclusione** del primo sensore escluso. A display appare "nn" (dove nn è il numero del sensore escluso, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)
3. Mediante il tasto  si selezionano i sensori esclusi in avanti
Mediante il tasto  si selezionano sensori esclusi a ritroso
Mediante il tasto  si ritorna all'inizio della lista
4. Per includere l'ingresso in esame, premere  .
5. La tastiera visualizza il numero del sensore in modo lampeggiante.
Per selezionare l'ingresso successivo, premere i tasti  o .
- Se non vi sono ingressi esclusi il display visualizza: "- -" (due trattini)
6. Premere per  uscire dalla programmazione



5. Visualizzazione stato degli ingressi



5.1 Visualiz. allarmi memorizzati

- Uno o più allarmi memorizzati vengono segnalati dal lampeggio del led . Premendo il tasto  si accede alla visualizzazione degli allarmi memorizzati;
- Sul display verrà visualizzato il numero: “nn” (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)
- Per visualizzare a rotazione gli altri ingressi premere consecutivamente il tasto . Premendo il tasto  durante la visualizzazione, viene riproposto il primo ingresso della lista. Al termine della lista il display visualizza “- -” (due trattini)
- Premendo il tasto  in assenza di allarmi memorizzati, il display visualizza il messaggio “- -” (due trattini)

5.2 Visualiz. manomissioni memorizzate

- Uno o più manomissioni memorizzate vengono segnalate dal lampeggio del led . Per accedere alla visualizzazione, premere il tasto .
- Sul display verrà visualizzato il numero: “nn” (dove nn è il numero corrispondente al tipo di manomissione avvenuta: vedi tabella sotto)

00	TAMPER APERTURA CENTRALE	39	INGRESSO FILARE t/A EXP.3
FC	FALSO CODICE	49	INGRESSO FILARE t/A EXP.4
09	INGRESSO T/A DELLA CENTRALE	10	TAMPER APERTURA EXP.1
19	INGRESSO FILARE t/A EXP.1	20	TAMPER APERTURA EXP.2
29	INGRESSO FILARE t/A EXP.2	30	TAMPER APERTURA EXP.3
FE	FALSA CHIAVE	40	TAMPER APERTURA EXP.4
SF	MANOMISSIONE BUS	EL	GUASTO LINEA TELEFONICA

5.3 Visualiz. ingressi aperti



- Uno o più ingressi aperti vengono segnalati dal lampeggio del led



. Per accedere alla visualizzazione, premere il tasto **0**.

- Sul display verrà visualizzato il numero: “nn” (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)

5.4 Visualizzazione dell'ora

- Premere il tasto **C**** seguito dal tasto **8**

- Il display visualizza in sequenza alla cadenza di circa 1 secondo le seguenti informazioni:

- **hh** lampeggiante: 'ore' da 00 a 12.
- **nn** lampeggiante: 'minuti' da 00 a 59.
- esce dalla procedura.

5.5 Visualizzazione data

- Premere il tasto **C**** seguito dal tasto **5**

- Il display visualizza in sequenza alla cadenza di circa 1 secondo le seguenti informazioni:

- **dd** nn lampeggiante dove nn = giorno del mese
- **nn** nn dove nn = mese da 1 a 12
- **AA** nn lampeggiante dove nn = anno da 00 a 99 (00 = 2000, 01 = 2001, etc..)
- esce dalla procedura

5.6 Visualizzazione dei sensori esclusi





- Uno o più sensori esclusi vengono segnalati dal lampeggio del led



- Per visualizzare i sensori esclusi, digitare il codice MASTER e preme-

re il tasto  **0**



- Viene visualizzato il primo ingresso escluso con “nn” (dove nn è il numero del sensore, fare riferimento alla tabella dei sensori per sapere a quale zona corrisponde)


- Mediante il tasto  si selezionano i sensori esclusi in avanti
- Mediante il tasto  si selezionano sensori esclusi a ritroso
- Mediante il tasto  si ritorna all'inizio della lista
- Premere  per uscire dalla programmazione

6. Impostazione orologio

6.1 Modifica ore/minuti

1 - Introdurre il codice MASTER

2 - Premere in sequenza  e  a display appaiono lampeggianti i caratteri “*hh*” ad indicare l'introduzione delle ore.

- Digitare un valore tra 00 a 23 (obbligatorio 2 cifre). Il display visualizza in modo fisso il dato digitato.
- A display appaiono lampeggianti i caratteri “*mm*” ad indicare l'introduzione dei minuti.
- Digitare un valore da 00 a 59 (obbligatorio 2 cifre).
- Per confermare e memorizzare l'ora introdotta premere il tasto 
- Prima di registrare l'ora introdotta vi è un controllo dei dati introdotti. In caso di incoerenza, viene emesso un beep di errore, si esce senza modificare i dati e il display indicherà i caratteri “*hh*” lampeggianti per indicare una nuova introduzione dei dati. In caso di dati corretti, si registra la nuova ora e viene segnalato con un beep di OK che l'operazione è andata a buon fine. Uscendo per time-out, la modifica non viene salvata.

6.2 Modifica data

1 - Introdurre il codice MASTER

2 - Premere in sequenza  e 

- Il display visualizza i caratteri “*dd*” lampeggianti per invitare l'utilizzatore a introdurre il giorno del mese
- Mediante i tasti numerici introdurre la data del giorno desiderato (2 cifre da 0 a 31). Il display indica in modo fisso il numero del giorno scelto.
- Il display visualizza i caratteri “*mm*” lampeggianti per indicare l'introduzione del mese
- Introdurre un valore da 01 a 12 (2 cifre)

- Il display visualizza i caratteri "AA" lampeggianti per indicare l'introduzione dell'anno
- Introdurre un valore da 00 a 99 (2 cifre)
- Per confermare e registrare la data introdotta, premere il tasto **F**
- Il sistema non effettua il controllo sulla coerenza dei dati immessi, pertanto l'operatore si deve accertare che i dati giorno/mese programmati siano corretti prima di confermare. In caso di dati corretti, si registra la nuova data e viene segnalato con un beep di OK che l'operazione è andata a buon fine. Uscendo per time-out, la modifica non viene salvata.

7. Test del sistema

- Introdurre il codice di accesso MASTER
- Premere il tasto **F** + il tasto **3**^{TEST}. accendono tutti i led e si spengono le eventuali memorie di allarme. Si attiva un ritardo di 30s entro i quali si effettua il test del sistema.
- Premendo il tasto **1**^{SIREN} si accede al test delle sirene di allarme permettendo di testare tutti gli attuatori di allarme per 5s. Per interrompere l'allarme ripremere **1**^{SIREN} oppure **F**^{EXIT}.
- Premendo il tasto **3**^{ZONE} si accede alla procedura di test ingressi e si attiva un ritardo di 10min scaduto il quale si esce automaticamente dal test.
- Attivata la procedura di test è possibile testare l'efficienza dei sensori effettuando il WALK-TEST (si cammina davanti al sensore). Sul display sarà visualizzato il numero del sensore in allarme, mentre il buzzer emetterà un suono per 3 secondi.
- Se si passa davanti ad un sensore "escluso" esso viene visualizzato a display, ma non viene attivato il suono del buzzer. Questo ad indicare che un ingresso escluso viene solo memorizzato ma non scatenare allarmi.
- Premendo il tasto **F**^{EXIT} si esce dalla procedura ed è possibile consultare gli ingressi testati e risultati efficienti utilizzando la procedura di visualizzazione allarmi memorizzati (tasto **A** + tasto **1**)

8. Prog. numeri telefonici



1. Introdurre il codice MASTER
2. Premere in sequenza i tasti $\overset{\text{EXIT}}{\boxed{\text{F}}} + \overset{\text{TEL}}{\boxed{9}} + \boxed{\text{0}}$
3. Vengono visualizzate le due cifre lampeggianti corrispondenti al primo numero vocale; con i tasti $\boxed{1}$ e $\boxed{2}$ è possibile spostarsi su altri numeri da programmare
4. Premere il tasto $\boxed{\text{0}}$ in corrispondenza del numero telefonico da programmare. Le cifre rimangono accese fisse.
5. Premere il tasto $\boxed{\text{S}}$: vengono visualizzate le cifre del 1° numero telefonico (una cifra alla volta) alla cadenza di circa 1s. Per ogni cifra visualizzata il buzzer genera un doppio beep (se non ci sono cifre programmate il display visualizza "- -"). Completata la visualizzazione del numero, si ritorna al punto 3).
6. Premere il tasto $\boxed{\text{E}}$ per accedere all'introduzione di un nuovo numero (il display visualizza "n" lampeggiante). Mediante i tasti numerici, introdurre il numero desiderato. Per introdurre una pausa digitare $\boxed{\text{C}^{**}}$ seguito da **un** tasto numerico corrispondente alla durata della pausa desiderata (vedi tabella a lato).
7. Premere il tasto $\boxed{\text{0}}$ per confermare e salvare il numero introdotto. Il buzzer genera un doppio beep di conferma operazione e si ritorna al punto 3)
8. Per cancellare un numero telefonico precedentemente programmato procedere fino al punto 4 e poi premere il tasto $\boxed{\text{E}}$ seguito dal tasto $\boxed{\text{0}}$. Il numero telefonico viene così cancellato
9. Premere 2 volte il tasto $\overset{\text{EXIT}}{\boxed{\text{F}}}$ per uscire dalla programmazione

PAUSE POSSIBILI

$\boxed{\text{C}^{**}}$, 1 = 1sec. ---->	A
$\boxed{\text{C}^{**}}$, 5 = 5sec. ---->	B
$\boxed{\text{C}^{**}}$, 9 = 9sec. ---->	C

9. Test linea telefonica

1. Introdurre il codice MASTER + $\boxed{\text{F}}$ + $\boxed{9}$ + $\boxed{\text{3}}$
2. Il display della tastiera visualizza il simbolo : **tt** (accesso fisso)
3. Premere il tasto $\boxed{\text{3}}$ per dare il via alla procedura.
Il display della tastiera visualizza il seguente messaggio: **tt** (lampeggiante)
4. Concluso il test, si ritorna al menù principale dei parametri communicator.
5. Premere il tasto $\overset{\text{EXIT}}{\boxed{\text{F}}}$ per uscire

10. Visualizzazione esito chiamate



1. A seguito di un allarme, questa procedura permette di verificare quali numeri telefonici sono stati chiamati e quali di questi hanno risposto correttamente.
2. Introdurre il codice MASTER + **F** + **9** + **A**
3. I numeri chiamati vengono visualizzati in sequenza alla cadenza di circa 1 secondo con la seguente modalità: sulla cifra di sinistra viene visualizzato il numero di telefono, su quella di destra viene visualizzato lo stesso numero in caso di messaggio andato a buon fine o un trattino orizzontale in caso di non risposta.

55 Esempio di chiamata telefono n.5 che ha risposto correttamente.

5- Esempio di chiamata telefono n.5 che non ha risposto

4. In caso di assenza informazioni il display visualizzerà il simbolo: "- -" (due trattini)
5. Se si desidera cancellare le informazioni premere il tasto **E**
6. Per uscire dalla procedura premere 2 volte il tasto **F**

11. Ascolto messaggi vocali

- L'ascolto avviene tramite l'altoparlante connesso alla scheda vocale in centrale
1. Introdurre il codice di accesso UTENTE PRINCIPALE
 2. Premere i tasti **F** + ^{TEL}**9** + **5**
 3. Premere il tasto **5** per avviare la riproduzione di tutti i messaggi registrati; ad esaurimento messaggi, si ritorna al menu communicator.
 4. Se si desidera ascoltare un messaggio in particolare, usare i tasti **1** **2** per selezionare il messaggio desiderato e dare il via all'ascolto mediante il tasto **5**.
 5. A fine riproduzione è possibile selezionare un successivo messaggio.
Premere ^{EXIT}**F** per uscire dalla procedura di ascolto

12. Blocco degli allarmi in corso

- Il riconoscimento di un codice corretto (Digitazione da tastiera, lettura di una chiave o azionamento chiave meccanica) arresta immediatamente tutti gli allarmi eventualmente in atto ma non interrompe le chiamate telefoniche.
- Per bloccare il communicator (eventi di intrusione) disattivare il sistema tramite tastiera, inseritore o chiave meccanica. Se il communicator ha già iniziato una trasmissione, viene completata la chiamata in corso e vengono annullate le successive chiamate vocali.

13. Controchiamata

La funzione permette alla centrale che riceve una chiamata telefonica di telegestione dall'installatore (FASTLINK+MODEM) di richiamarlo subito dopo aver confrontato i codici di sicurezza.

NOTA: la funzione di risponditore deve essere abilitata

La funzione di fabbrica è disabilitata e potrà essere abilitata solo dall'UTENTE PRINCIPALE con due modalità diverse.

- mod. A la centrale richiama il primo numero di tipo MODEM tra quelli programmati
- mod. B la centrale richiama un numero telefonico specifico inviato dal FASTLINK

Si accede alla procedura :

1. Introdurre il codice UTENTE PRINCIPALE
2. Premere in sequenza i tasti

F

 +

^{TEL} 9

 +

^{ZONE} 3

3. Il display visualizza : c 0 (*valore di default*)
4. Attraverso il tasto 1 è possibile selezionare
 - c A (controchiamata mod.A)
 - c b (controchiamata mod.B)
5. Premere il tasto

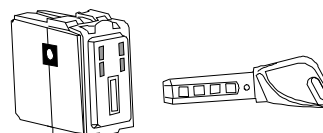
F

 per confermare ed uscire dalla programmazione

GESTIONE DEL SISTEMA TRAMITE CHIAVE ELETTRONICA

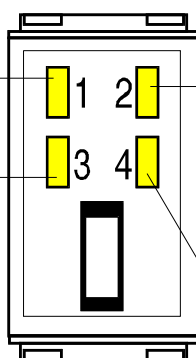
DK2000M

1. Descrizione inseritore



ACCESO = SETTORE 1 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 1 DISATTIVATO

ACCESO = SETTORE 2 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 2 DISATTIVATO



ACCESO = allarmi memorizzati, batteria bassa, assenza rete, guasti sistema, manomissione

LAMPEGGIANTE LENTO

durante la programmazione chiavi e per segnalare ingressi aperti. In caso di concomitanza di allarmi memorizzati, guasto, etc. con ingressi aperti il led avrà un lampeggio rapido

ACCESO = SETTORE 3 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 3 DISATTIVATO

2. Programmazione chiavi elettroniche

Una volta installato il Vs. impianto, se è prevista una gestione tramite chiavi elettroniche, sarà necessario far acquisire alla centrale le chiavi che intendete utilizzare. Si consiglia di effettuare la prima memorizzazione insieme al V. installatore. E' possibile memorizzare le chiavi in 3 modi diversi:

■ **MEMORIZZAZIONE DI UNA CHIAVE NUOVA**

Permette la memorizzazione di un codice chiave in un impianto nuovo o il cambio di codice su tutte le chiavi in caso di smarrimento di una chiave

■ **AGGIUNTA DI UNA CHIAVE**

Permette di aggiungere una o più chiavi in un impianto esistente

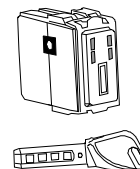
■ **DUPLICAZIONE DI UN CODICE CHIAVE**

Permette di memorizzare in un secondo impianto un codice chiave copiandolo da una chiave precedentemente programmata. Questa prestazione permette il controllo di due o più impianti con una sola chiave. Ad esempio l'impianto dell'abitazione e quello dell'ufficio riconoscono entrambi la stessa chiave (evitando quindi di usare 2 chiavi diverse)

■ **CONTROLLO CHIAVI MEMORIZZATE**

Permette il controllo di chiavi precedentemente programmate, rilevando la correttezza del codice, il numero di chiave e i settori controllati.

2.1 Memorizzazione di una chiave nuova

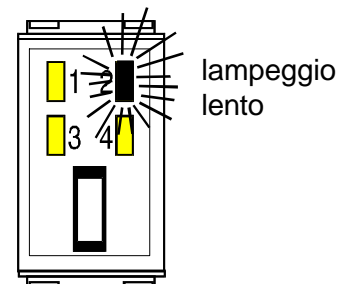


1. Introdurre sulla tastiera il codice MASTER e premere in sequenza i tasti **F** + **7**

2. Premere il tasto **1** più volte finchè a display appare il seguente messaggio:

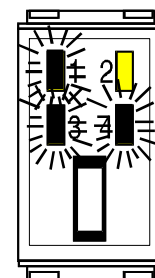
- tastiera a display alfanumerico: **"PROGRAMMA CHIAVI"**
- tastiera con display a segmenti: **"-"** (un trattino lampeggiante)

3. Premere il tasto **7**. Il led 2 dell'inseritore lampeggia in modo lento ad indicare che il sistema è in attesa dell'introduzione della prima chiave.



lampeggio lento

4. Introdurre la chiave nell'inseritore. A questo punto viene proposta l'abilitazione della chiave **su tutti e tre i settori** con l'accensione dei led 1, 3 e 4. Se si desidera tale configurazione, estrarre la chiave durante la fase in cui il led 2 lampeggia velocemente.



led 1, 3 e 4 accesi

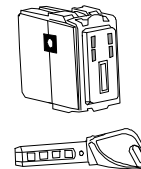
5. Lasciando la chiave permanentemente inserita, attraverso l'accensione dei led 1, 3 e 4 vengono proposte le varie combinazioni dei settori ai quali associare la chiave secondo la seguente tabella:

1	1 acceso	3 acceso	4 acceso	la chiave è associata ai 3 settori
2	1 acceso	3 spento	4 spento	la chiave è associata al settore 1
3	1 spento	3 acceso	4 spento	la chiave è associata al settore 2
4	1 acceso	3 acceso	4 spento	la chiave è associata ai settori 1 e 2
5	1 spento	3 spento	4 acceso	la chiave è associata al settore 3
6	1 acceso	3 spento	4 acceso	la chiave è associata a settori 1 e 3
7	1 spento	3 acceso	4 acceso	la chiave è associata a settori 2 e 3

6. Estrarre la chiave sulla combinazione desiderata **SOLO DURANTE LA FASE IN CUI LAMPEGGIA VELOCEMENTE IL LED 2.**

7. **Reintrodurre la chiave.** Se l'operazione è andata a buon fine, si accendono i led dei settori precedentemente associati alla chiave ed il led 2 lampeggia in modo lento in attesa delle altre eventuali chiavi da programmare.

Se l'operazione non è andata a buon fine (per esempio per non aver estratto la chiave durante il lampeggio veloce del led 4), si ha il lampeggio veloce di tutti i led ad indicare che l'operazione è fallita e necessita ripetere l'operazione di programmazione. In tal caso, sul display alfanumerico viene mostrato il messaggio "ERRORE PROGRAM" mentre sul display a led appare il simbolo "-" e lampeggiano i tre led di settore.



8. Estrarre la chiave. Ritornare al punto 4 per la programmazione delle altre chiavi oppure premere il tasto **F** per uscire

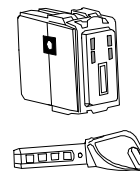
2.2 Aggiunta di una chiave

1. Introdurre sulla tastiera il codice MASTER e premere in sequenza i tasti **F** + **7**
2. Premere il tasto **1** più volte finché a display appare il seguente messaggio:
 - tastiera a display alfanumerico: "**AGGIUNTA CHIAVI**"
 - tastiera con display a segmenti: "**a**" (lampeggiante)
3. Premere il tasto **7**. Il led 2 dell'inseritore lampeggia in modo lento ad indicare che il sistema è in attesa dell'introduzione della chiave da aggiungere.
4. Procedere di seguito come descritto ai punti 4, 5, 6, 7 e 8 del capitolo precedente per associare i settori desiderati alla chiave.

2.3 Duplicazione di un codice chiave

1. Introdurre sulla tastiera il codice MASTER e premere in sequenza i tasti **F** + **7**
2. Premere il tasto **1** più volte finché a display appare il seguente messaggio:
 - tastiera a display alfanumerico: "**LEGGE COD. CHIAVE**"
 - tastiera con display a segmenti: "**L**" (lampeggiante)
3. Premere il tasto **7**. Il led 2 dell'inseritore lampeggia in modo lento ad indicare che il sistema è in attesa dell'introduzione della chiave da duplicare.
4. Introdurre la chiave da leggere. Dopo circa 2 secondi sarà emesso un doppio bip di conferma dell'avvenuta lettura del codice. La procedura è così conclusa ed il sistema ha memorizzato il codice chiave. Premere il tasto **F** per uscire. Per rendere poi operative le chiavi desiderate seguire la procedura "Aggiunta di una chiave" par. 2.2

2.4 Controllo Chiavi Memorizzate

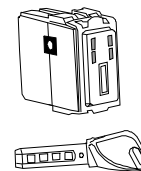


1. Introdurre sulla tastiera il codice MASTER e premere in sequenza i tasti **F** + **7**
2. Premere il tasto **1** più volte finchè a display appare il seguente messaggio:
 - tastiera a display alfanumerico: **"CONTROLLO CHIAVI"**
 - tastiera con display a segmenti: **"C"** (lampeggiante)
3. Premere il tasto **7**. Il led 2 dell'inseritore lampeggia in modo lento ad indicare che il sistema è in attesa dell'introduzione della chiave da controllare.
4. Introdotta la chiave da controllare, se il suo codice risulta corrispondente a quello memorizzato, sui led 1, 3 e 4 di tutti i dispositivi vengono visualizzati i settori da essa controllati. Sui display a segmenti viene visualizzato il numero della chiave introdotta, mentre sui display alfanumerico il messaggio "CHIAVE NUMERO nn" dove "nn" corrisponde al numero della chiave letta.

Se il codice della chiave introdotta non corrisponde a quello memorizzato, tutti i led di settore lampeggiano velocemente e sui display alfanumerico appare il messaggio "CHIAVE ESTRANEA!". Il lampeggio perdurrà finchè non si estrae la chiave.

Premere il tasto **F** per uscire

3. Attivazione/disattivazione



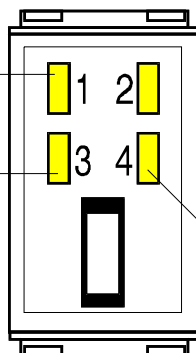
I Led 1 (settore 1), 3 (settore 2) e 4 (settore 3) degli inseritori indicano lo stato corrente dell'impianto:

Accesi = settori attivati

Spenti = settori disattivati

ACCESO = SETTORE 1 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 1 DISATTIVATO

ACCESO = SETTORE 2 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 2 DISATTIVATO



ACCESO = SETTORE 3 ATTIVATO
SPENTO = SETTORE 3 DISATTIVATO

1. Introdurre la chiave nell'inseritore e lasciarla inserita.
2. Se la chiave introdotta controlla solo uno dei tre settori, cambia immediatamente lo stato del settore sul quale la chiave è abilitata ad operare.
3. Se la chiave controlla più di un settore vengono proposte ciclicamente per massimo di 4 volte le possibili combinazioni assumibili.
 Nel caso la chiave controlli due dei settori, verrà proposta la sequenza come di seguito:

1	1 acceso - 3 acceso	estraendo la chiave si attivano entrambi i settori
2	1 acceso - 3 spento	estraendo la chiave si attiva il settore 1
3	1 spento - 3 acceso	estraendo la chiave si attiva il settore 2

Nel caso la chiave controlli tutti e tre i settori, la sequenza proposta risulterà la seguente:

1	1 acceso 3 acceso 4 acceso	estraendo la chiave si attivano tutti i settori
2	1 acceso 3 spento 4 spento	estraendo la chiave si attiva il settore 1
3	1 spento 3 acceso 4 spento	estraendo la chiave si attiva il settore 2
4	1 acceso 3 acceso 4 spento	estraendo la chiave si attivano i settori 1 e 2
5	1 spento 3 spento 4 acceso	estraendo la chiave si attiva il settore 3
6	1 acceso 3 spento 4 acceso	estraendo la chiave si attivano i settori 1 e 3
7	1 spento 3 acceso 4 acceso	estraendo la chiave si attivano i settori 2 e 3

Estraendo la chiave su una di queste combinazioni, lo stato scelto verrà assunto definitivamente innescando la procedura del ritardo di uscita (se programmato). In caso di chiave permanentemente inserita, alla fine del quarto ciclo, si esce dalla procedura lasciando il sistema nello stato precedente.

4. Per disattivare il sistema inserire la chiave e quando si spengono i led estrarla.

Riconoscimento chiave con sistema mascherato

- Con sistema mascherato, tutti i led degli inseritori risultano spenti. In tal modo non è possibile sapere se il sistema è attivato e mascherato o se è effettivamente spento.
- Introducendo una chiave con codice valido, si provoca l'accensione per 0,5S di tutti e 4 i led dell'inseritore ad indicare che il codice chiave è stato letto correttamente dopo di che, per 3,5 secondi, viene visualizzato lo stato del sistema.
- Estraendo la chiave prima della scadenza di tale tempo, il sistema ritorna ad essere mascherato; se invece si continua a lasciare inserita la chiave si attiva la modifica dello stato del sistema come già visto nella procedura di attivazione disattivazione con chiave elettronica.
- Mentre gli inseritori mascherano sempre lo stato del sistema, le tastiere lo fanno solo se la centrale è attiva, mentre in OFF tutte le informazioni sono visibili come se l'impianto non fosse mascherato.

Riconoscimento codici con sistema mascherato

- Con sistema mascherato, tutti i led della tastiera risultano spenti, tranne il led di rete. In tal modo non è possibile sapere se il sistema è attivato e mascherato o se è effettivamente spento.
- Introducendo un codice valido la tastiera su cui si opera visualizza per un minuto lo stato dell'impianto: entro questo tempo è possibile operare.
- Dopo 1 minuto dall'introduzione del codice il sistema torna ad essere mascherato.

Tabella dei sensori

La tabella seguente deve essere completata in collaborazione con l'installatore che annoterà nella caselle, per ogni zona della centrale e per ogni settore, il sensore corrispondente, la sua tipologia d'allarme ed il luogo di installazione, per esempio:

Z1 1 F urto corridoio
B_1 2 F urto Porta d'ingresso

	SETTORE	Tipologia	LUOGO DI INSTALLAZIONE
Z1			
Z2			
Z3			
Z4			
Z5			
Z6			
Z7			
Z8			
A_			
A_			
B_			
B_			

ELKRON

ELKRON

Tel. +39 011.3986711 - Fax +39 0113986703
www.elkron.com - mail to: info@elkron.it

ELKRON è un marchio commerciale di **URMET S.p.A.**

Via Bologna, 188/C - 10154 Torino (TO) - Italy
www.urmet.com