



MP200



***Manuale
Utente***

Centrale BUS

IS0083-AH

ELKRON

Sommario

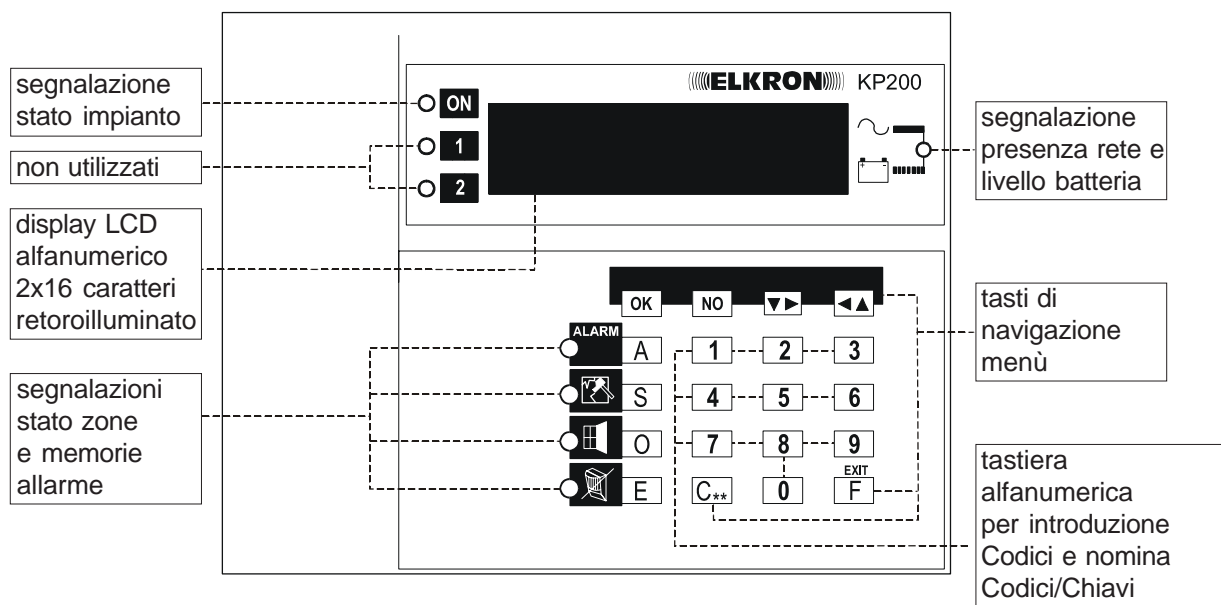
1.0 TASTIERA KP200D	3
1.1 VISUALIZZAZIONE MEMORIA EVENTI	4
1.1.1 VISUALIZZAZIONE ALLARMI	4
1.1.2 VISUALIZZAZIONE SABOTAGGI	4
1.1.3 VISUALIZZAZIONE ZONE APERTE	5
1.1.4 VISUALIZZAZIONE ESCLUSIONE ZONE E SABOTAGGIO	5
1.1.5 VISUALIZZAZIONE MESSAGGI	5
2.0 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE IMPIANTO	6
2.1 ATTIVAZIONE TOTALE/PARZIALE CON TASTIERA	6
2.2 DISATTIVAZIONE TOTALE/PARZIALE CON TASTIERA	7
2.3 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE CON LETTORE	7
2.4 ATTIVAZIONE TOTALE/PARZIALE CON LETTORE	8
3.0 MENÙ UTENTE	9
3.1 CAMBIA CODICE	10
3.2 ESCLUDI/INCLUDI ZONE	10
3.2.1 ESEMPIO ESCLUSIONE/INCLUSIONE ZONE	11
3.3 ABILITA INSTALLATORE	11
3.4 TEST SISTEMA	12
3.4.1 TEST USCITE	12
3.4.2 TEST ZONE	12
3.4.3 TEST BATTERIE	13
3.4.4 CANCELLA MEMORIE	13
3.5 MENÙ STORICO EVENTI	14
3.6 PROGRAMMA BUZZER	15
3.7 ABILITA UTENTI	15
3.8 PROGRAMMAZIONE CODICI/CHIAVI	16
3.9 PROGRAMMAZIONE NUMERI TELEFONICI	19
3.10 ASCOLTO MESSAGGI VOCALI	20
3.11 CHIAMATA TEST	20
3.12 FUNZIONI PROG. ORARIO	21

1.0 Tastiera KP200D

La tastiera KP 200D è il principale organo che consente il dialogo utente/centrale sia per mezzo dell'introduzione di codici tramite i tasti numerici, sia tramite segnalazioni spontanee ottiche/acustiche.

In base alla programmazione effettuata durante l'installazione, ogni tastiera può essere stata associata all'intero sistema, cioè a tutti i settori dell'impianto, oppure solo ad alcuni specifici settori. Una tastiera associata al sistema ha l'operatività completa su tutto l'impianto per attivazione/disattivazione, segnalazioni ottiche ed acustiche ecc.

Nel caso invece di associazione soltanto ad alcuni settori, l'operatività della tastiera sarà limitata ai settori di appartenenza.



LED **ON** – segnalazione stato impianto (segnala lo stato attivo/disattivo dei settori associati alla tastiera):

- 1) SPENTO = settori disattivi.
- 2) ACCESO = settori tutti attivati.
- 3) LAMPEGGIANTE = settori attivati parzialmente.

LED **A** - memoria allarmi:

- 1) SPENTO = nessun allarme memorizzato.
- 2) LAMPEGGIANTE = allarmi memorizzati.

LED **S** - memoria sabotaggi:

- 1) SPENTO = nessun sabotaggio memorizzato.
- 2) LAMPEGGIANTE = sabotaggi memorizzati.

LED **O** - segnalazione zone aperte:

- 1) SPENTO = tutte le zone a riposo (chiuso).
- 2) LAMPEGGIANTE = presenza di zone aperte.






LED **E** - segnalazione zone escluse:















- 1) SPENTO = nessuna zona esclusa.
- 2) LAMPEGGIANTE = presenza di zone escluse.

LED - segnalazione presenza rete e livello batteria dell'UC o di eventuali alimentatori remoti dei concentratori:







- 1) ACCESO = presenza rete
- 2) SPENTO = assenza rete
- 3) LAMPEGGIANTE = batteria bassa

- La tastiera alfanumerica può anche essere utilizzata per attribuire una "nomina" a nuovi codici/chiavi programmati dall'utente principale (liv. Master), vedi par. 3.8 che può essere utile ad es. durante la lettura dello Storico Eventi, dove verranno visualizzati i nomi attribuiti ai codici o alle chiavi che hanno effettuato operazioni.

- Premendo ripetutamente lo stesso tasto cambia il carattere.
Esempio: premendo una volta il tasto 1 si imposta la lettera A, alla seconda premuta diventa una B, alla terza premuta una C, alla quarta diventa la cifra 1.
- Per spostarsi al carattere successivo o per creare uno spazio premere il tasto , per tornare al carattere precedente premere il tasto .
- Per cancellare un carattere premere il tasto .
- Per introdurre un punto o un trattino utilizzare il tasto .
- Per cancellare una stringa intera premere il tasto .







ABC1	DEF2	GHI3
		
JKL4	MNO5	PQR6
		
STU7	VW8	YZ9
		
		
		
		

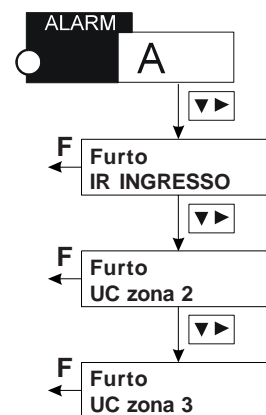
NOTA: i caratteri sono disponibili solo in maiuscolo.

- Tasti di navigazione menù:
-  = conferma
 -  = annulla
 -  = scorre in avanti o verso destra
 -  = scorre indietro o verso sinistra
 -  = abbandona modifica
 -  = cancellazione dato






1.1 VISUALIZZAZIONE MEMORIA EVENTI

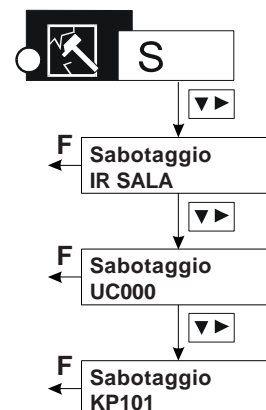
1.1.1 VISUALIZZAZIONE ALLARMI

- Il lampeggio del led  indica che vi sono degli allarmi memorizzati da visualizzare. Per visualizzare su display i dati della memoria allarmi premere il tasto . Per scorrere l'elenco premere i tasti  (avanti) e  (indietro).
- L'ultimo allarme in memoria è segnalato con un bip prolungato del buzzer ad una successiva premuta del tasto .
- Se la tastiera è associata solo ad alcuni settori segnalerà e visualizzerà soltanto gli allarmi generati in quei settori.
- Se le zone non sono state nominate appare a display la nomina di default, ad esempio " **Furto UC Zona 1** ".
- Premere il tasto  per uscire dalla visualizzazione allarmi.









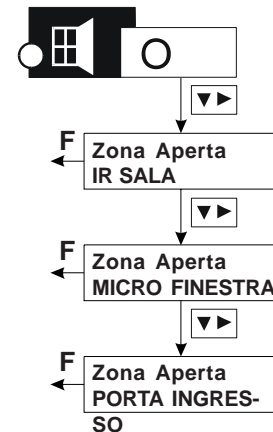
1.1.2 VISUALIZZAZIONE SABOTAGGI

- Il lampeggio del led  indica che vi sono dei sabotaggi memorizzati da visualizzare. Per visualizzare su display i dati della memoria sabotaggi premere il tasto . Per scorrere l'elenco in avanti premere il tasto .
- L'ultimo sabotaggio in memoria è segnalato con un bip prolungato del buzzer ad una successiva premuta del tasto .
- Se la tastiera è associata solo ad alcuni settori segnalerà e visualizzerà soltanto i sabotaggi generati in quei settori.
- In assenza di nomina specifica appare a display la nomina di default, ad esempio " **Sabotaggio UC Zona 1** ".
- Premere il tasto  per uscire dalla visualizzazione sabotaggi.








1.1.3 VISUALIZZAZIONE ZONE APERTE

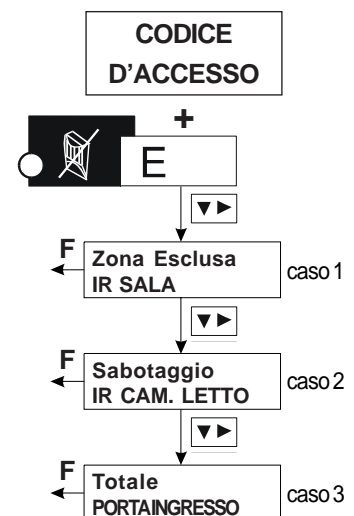
- Il lampeggio del led  indica che vi sono delle zone aperte. Per visualizzare su display i dati della memoria Zone Aperte premere il tasto . Per scorrere l'elenco premere i tasti  (avanti) e  (indietro).
- L'ultima zona esclusa in memoria è segnalata con un bip prolungato del buzzer ad una successiva pressione del tasto .
- Se la tastiera è associata solo ad alcuni settori segnalerà e visualizzerà soltanto le zone aperte presenti in quei settori.
- Se le zone non sono state nominate appare a display la nomina di default, ad esempio "Zona Aperta UC zona 1". Premere il tasto  per uscire dalla visualizzazione zone aperte.



1.1.4 VISUALIZZAZIONE ESCLUSIONE ZONE E SABOTAGGIO

- Il lampeggio del led  indica che sono presenti esclusioni di zone e/o sabotaggi. Per visualizzare su display i dati della memoria Zone Escluse è necessario introdurre un codice valido e premere il tasto . Per scorrere l'elenco visualizzato premere i tasti  (avanti) e  (indietro).
- Quando l'elenco delle esclusioni è terminato, premendo nuovamente il tasto "freccia basso", viene emesso un tono di avviso tramite il buzzer di KP.
- Se la tastiera è associata solo ad alcuni settori segnalerà e visualizzerà soltanto le zone escluse presenti in quei settori.
- Se le zone non sono state nominate appare a display la nomina di default, ad esempio "UC Zona 1". Premere il tasto  per uscire dalla visualizzazione zone escluse.

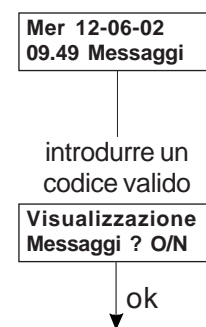
Caso 1 "Zona esclusa": la zona IR SALA è esclusa ma non il suo sabotaggio (tamper)
Caso 2 "Sabotaggio": la zona IR CAM.LETTO è inclusa ma il suo sabotaggio (tamper) è escluso.
Caso 3 "Totale": per la zona PORTA INGRES- sia la segnalazione di allarme che di sabotaggio sono escluse.



1.1.5 VISUALIZZAZIONE MESSAGGI

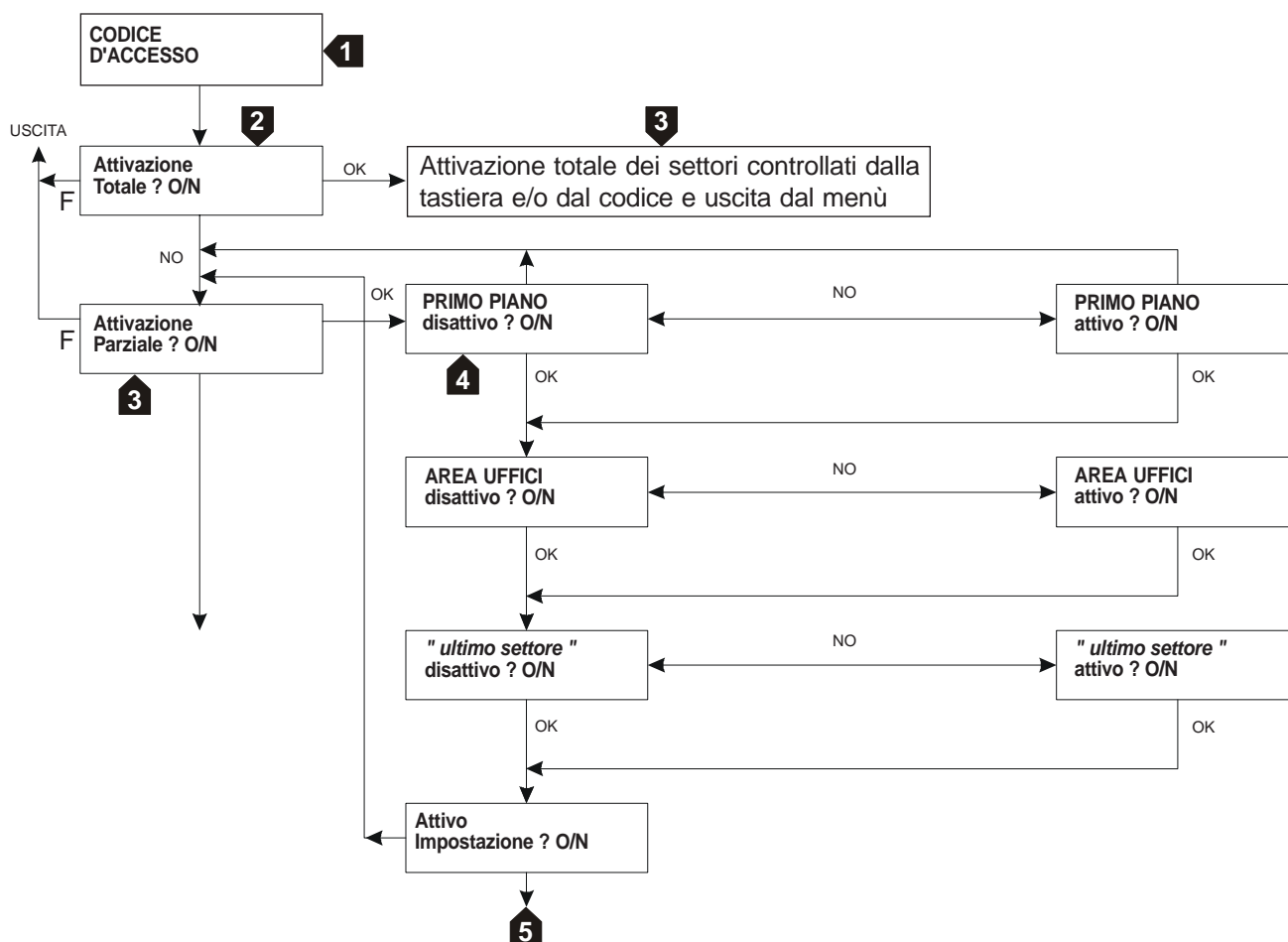
- A fronte di anomalie il sistema provvede in modo automatico ad inviare sul display delle tastiere l'indicazione in chiaro "Messaggi". Introducendo un codice valido e confermando con il tasto OK, un menù di visualizzazione messaggi da la possibilità di individuare con precisione l'origine dell'anomalia.
- Esempi di alcuni messaggi possibili :
 " Mancanza rete UC "
 " Batteria bassa UC "
 " Fusibili UC "
- Altri messaggi che possono essere visualizzati sono relativi alle eventuali unità supplementari di alimentazione AS02/S, AS07/S, AS15/S, AS27/S dei concentratori e sono:
 Mancanza rete seriale 1
 Mancanza rete seriale 2
 Mancanza rete seriale 3
 Batteria bassa seriale 1
 Batteria bassa seriale 2
 Batteria bassa seriale 3
- Premendo il tasto OK mentre è visualizzato un messaggio si possono ottenere ulteriori dettagli.

NOTA: si richiama l'attenzione dell'utente che la comparsa di un messaggio spontaneo sul display delle tastiere modifica leggermente il menu utente. La voce "Attivazione/Disattivazione" che in assenza di "Messaggi" appare subito dopo l'introduzione di un codice, viene ora spostata più avanti.



2.0 Attivazione/Disattivazione impianto

2.1 ATTIVAZIONE TOTALE/PARZIALE CON TASTIERA



1 Introdurre un codice valido (6 cifre)

2 Appare a display " **Attivazione Totale? O/N** " (salvo in caso in cui sia visualizzato un messaggio spontaneo, vedi par. 1.1.5, in questo caso raggiungere la voce " **Attivazione Totale? OK/NO** " tramite il tasto).

3 Premendo si ha l'attivazione di tutti i settori controllati dalla tastiera e/o dal codice introdotto. Premendo invece appare a display: **Attivazione Parziale ?**

Premendo di nuovo , a display compare la situazione attuale di ogni settore (attivo o disattivo). Se i settori non sono stati nominati compare la nomina di default: Settore n. 1, Settore n. 2. Settore n. 3, ecc...

4 Scegliere, settore per settore, se confermare la situazione attuale (premere) o modificarla (premere). Premendo sulla situazione desiderata si passa all'impostazione del settore successivo. Con i tasti è possibile scorrere e visualizzare la situazione di tutti i settori controllati dalla tastiera e/o dal codice.

5 Dopo aver impostato tutti i settori il menu propone di confermare l'impostazione appena fatta "**Attivo Impostazione?**". Premendo si attivano i settori scelti e si torna alla voce " **Attivazione Totale? O/N** ".

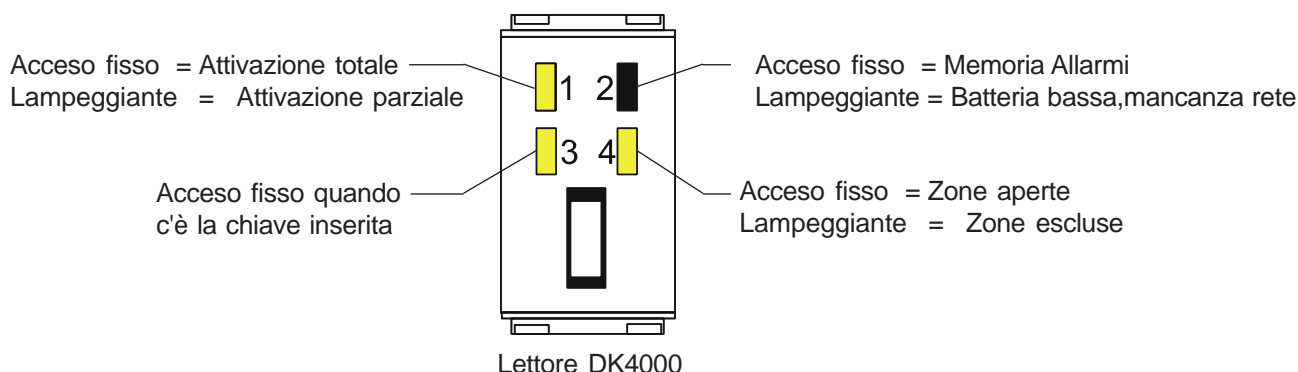
2.2 DISATTIVAZIONE TOTALE/PARZIALE CON TASTIERA



- 1 Introdurre un codice valido (6 cifre)
- 2 Se almeno uno dei settori controllati dalla tastiera su cui si sta operando è attivo, appare a display: "Disattivazione totale?" (salvo in caso in cui sia visualizzato un messaggio spontaneo, vedi par. 1.1.5, in questo caso raggiungere la voce " Disattivazione Totale? O/N " tramite il tasto **NO**).
Premendo **OK** si ha la disattivazione di tutti i settori controllati dalla tastiera e/o dal codice introdotto. Il menù torna quindi a " Disattivazione Totale? O/N " .
Premendo **NO** si passa alla possibilità di disattivare parzialmente.
- 3 Il menù propone la stessa sequenza già descritta nel paragrafo 2.1 .
Scorrere i settori e disattivare quelli desiderati, seguendo i punti 3, 4, e 5 del paragrafo precedente.
- 4 Il menù passa all'istruzione successiva.

2.3 ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE CON LETTORE

- I lettori configurati sono utilizzati per attivare/disattivare i settori di competenza ad ogni introduzione di una chiave ottica riconosciuta.
- Occorre precisare che i settori di competenza sono sia quelli associati al lettore in fase di installazione, sia quelli associati alla chiave con la quale si sta operando.
Ad esempio se un lettore è associato al sistema (a tutti i settori) e si opera con una chiave associata al settore 1, sarà possibile attivare/disattivare soltanto il settore 1.
Analogamente se un lettore è associato al solo settore 1 e si opera con una chiave associata al sistema, sarà possibile attivare/disattivare soltanto il settore 1.
- Non è possibile fare attivazioni/disattivazioni parziali da un lettore. Ad esempio se sia il lettore che la chiave usata sono associati ai settori 1 - 2 - 3, non si potrà attivare/disattivare solo uno dei tre settori, ma verranno attivati/disattivati tutti e tre contemporaneamente. Le attivazioni/disattivazioni parziali sono possibili soltanto utilizzando i parzializzatori (vedi paragrafo 2.4).
- **In caso di attivazione con lettori di prossimità AC200P, è necessario attendere almeno 5 secondi tra un'operazione e l'altra (es. disattivazione e attivazione).**

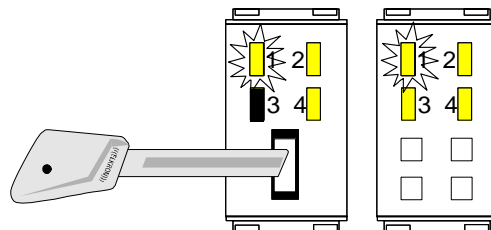


2.4 ATTIVAZIONE TOTALE/PARZIALE CON I PARZIALIZZATORI

Sono 2 le modalità operative per la gestione dei settori controllati dal parzializzatore: tipo A definita ad "azione diretta", tipo B definita ad "azione preprogrammata". Tale programmazione vengono effettuate dall'installatore.

Tipo A: con questa modalità, lasciando la chiave inserita nel lettore associato e premendo i tasti sul parzializzatore si potrà scegliere direttamente se attivare o disattivare i settori controllati.

1. Introdurre la chiave nel lettore associato
il led 1 del lettore lampeggia per circa 5 secondi
il led 3 del lettore si accende fisso
sul parzializzatore associato tutti i led indicano lo stato dei relativi settori



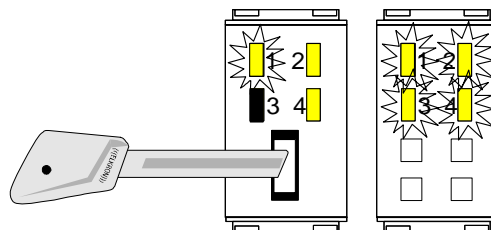
2. Premere il/i tastini corrispondenti ai settori che si vogliono attivare/disattivare
led acceso = settore attivato
led spento = settore disattivato

3. Sfilare la chiave dal lettore: le scelte effettuate diventano operative
Led 1 del lettore lampeggiante = attivazione parziale, si sono attivati solo una parte dei settori associati al lettore
Led 1 del lettore acceso fisso = attivazione totale, si sono attivati tutti i settori associati al lettore

NOTA: dopo circa 30 sec. le segnalazioni sul parzializzatore si spengono. Successivamente potranno essere richiamate premendo uno dei tastini dello stesso.

Tipo B: con questa modalità, lasciando la chiave inserita nel lettore associato e premendo i tasti sul parzializzatore si potrà predisporre se attivare o disattivare i settori associati. Successivamente con la sola inserzione/estrazione della chiave si potrà attuare la predisposizione effettuata precedentemente.

1. Introdurre la chiave nel lettore associato
il led 1 lampeggia per circa 5 secondi
il led 3 si accende fisso
sul parzializzatore associato lampeggeranno tutti i led relativi ai settori che erano stati precedentemente predisposti ad essere attivati/disattivati

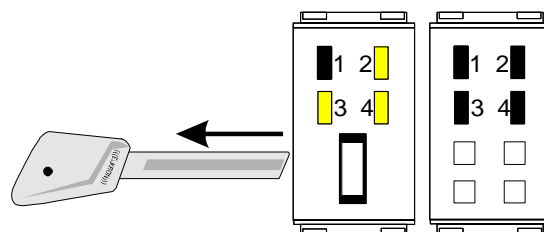


2. Premere il/i tastini del parzializzatore corrispondenti ai settori di cui si vuole cambiare lo stato
led lampeggiante = settore predisposto all'attivazione/disattivazione
led spento = settore non predisposto all'attivazione/disattivazione

3. Sfilare la chiave dal lettore associato: lo stato dei settori predisposti se era attivo diventa disattivo mentre se era disattivo diventa attivo e le scelte effettuate in predisposizione diventano operative.

Led 1 del lettore lampeggiante = attivazione parziale, si sono attivati solo una parte dei settori associati al lettore

Led 1 del lettore acceso fisso = attivazione totale, si sono attivati tutti i settori associati al lettore

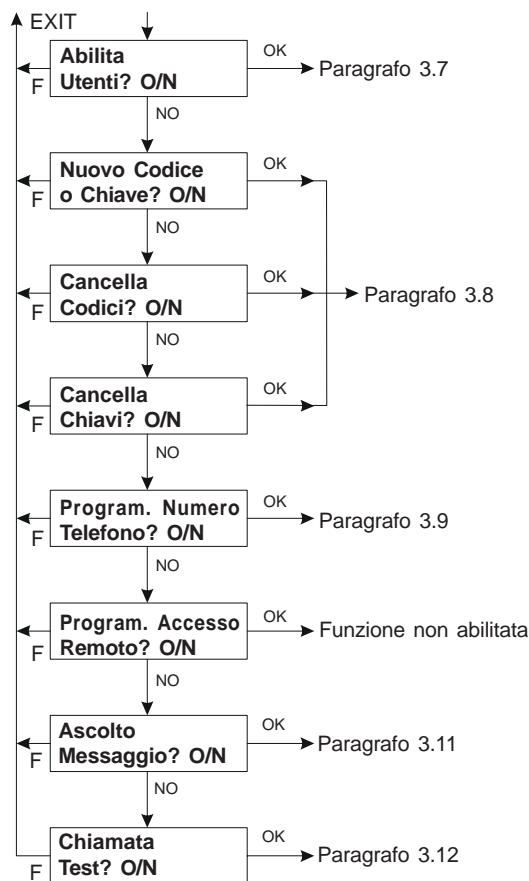
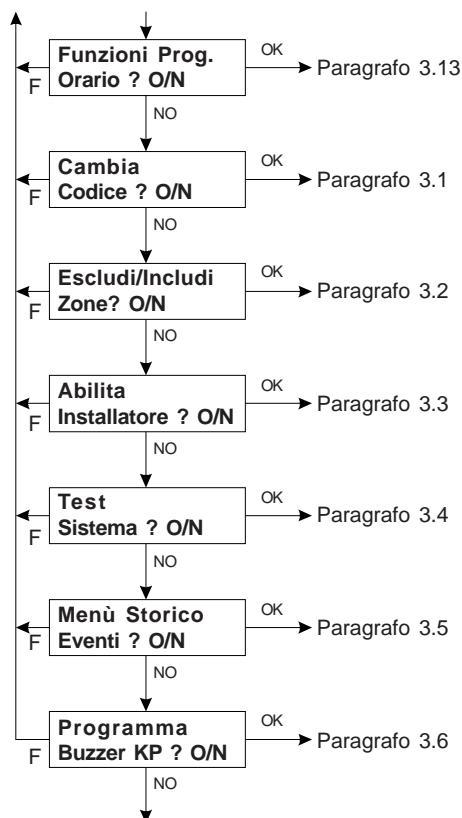
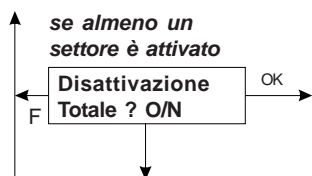
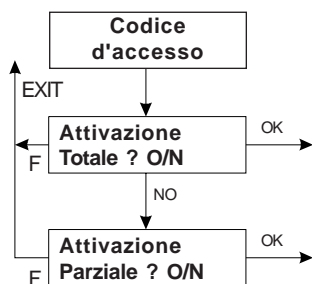


4. A questo punto è possibile effettuare attivazioni/disattivazioni semplicemente inserendo ed estraendo la chiave.

NOTA: dopo circa 30 sec. le segnalazioni sul parzializzatore si spengono. Successivamente potranno essere richiamate premendo uno dei tastini dello stesso.

3.0 Menù Utente

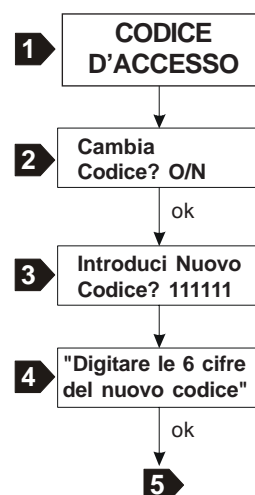
- Gli utenti abilitati possono usufruire di determinate funzioni offerte dalla centrale MP 200 accedendo al Menu Utente dopo aver digitato il proprio codice su una tastiera KP 200D.
- Sul display della KP apparirà la prima istruzione del menù (tipicamente: "Attivazione Totale? O/N", salvo il caso in cui sia visualizzato un messaggio, vedi par. 1.1.5).
- Scorrere le varie istruzioni del menù fino a raggiungere quella desiderata. Confermare premendo il tasto **OK**. Gli spostamenti e le operazioni all'interno dei vari sottomenù sono guidati e semplificati dalle indicazioni che di volta in volta compaiono sul display della tastiera dalla quale si sta operando.
- Alla prima installazione dell'impianto esiste un solo codice utente che di default è 111111. Ad installazione conclusa si consiglia di sostituirlo con un altro codice composto da 6 cifre liberamente programmabili (vedi par. 3.1, "Cambia Codice").



3.1 CAMBIA CODICE

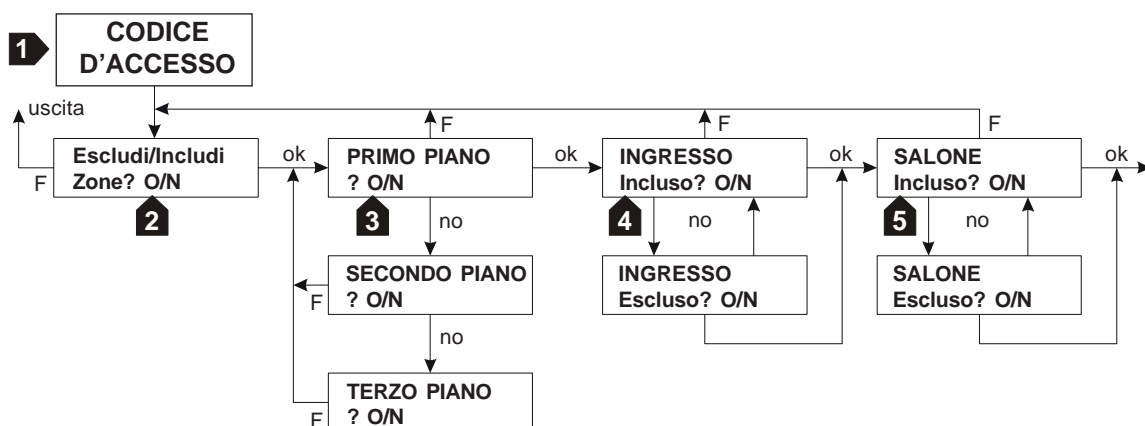
L'utente che vuole cambiare il proprio codice di accesso deve eseguire la seguente procedura:

- 1 Introdurre il codice valido attuale (6 cifre)
- 2 Premere **NO** oppure **▼▶** finchè a display appare: **Cambia Codice?**
- 3 Premendo **OK** appare a display il messaggio:
Introduci Nuovo Codice? con a fianco il codice attuale.
- 4 Introdurre il nuovo codice da **6 cifre**, che verrà visualizzato a display man mano che viene introdotto.
- 5 Premere **OK** per confermarlo e **F** per uscire



3.2 ESCLUDI/INCLUDI ZONE

L'esclusione di zone è utile in tutti i casi in cui si voglia che l'apertura di una zona non generi allarme. Una zona esclusa può essere nuovamente inclusa con procedura analoga.



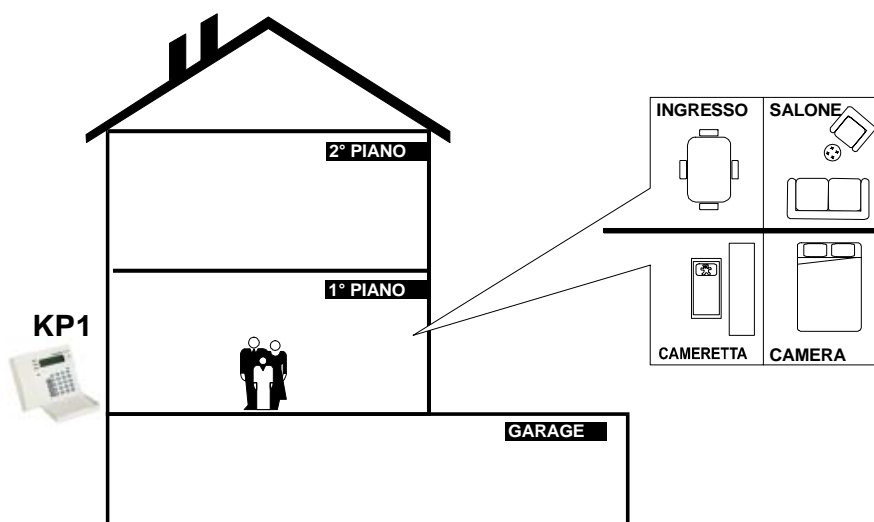
- 1 Introdurre un codice valido (6 cifre)
- 2 Premere **NO** oppure **▼▶** finchè a display appare: **Escludi / Includi Zone?**
- 3 Premendo **OK** appare a display il primo settore controllato dalla tastiera o dal codice introdotto.
Premere **OK** se si desidera programmare il primo settore oppure premere **NO** per impostare il settore successivo.
- 4 Se si è premuto **OK** appare a display la prima zona del settore interessato. Utilizzare i tasti **OK** / **NO** per includerla/escluderla seguendo le indicazioni visualizzate.
- 5 Una volta impostata e confermata la prima zona, appare a display la seconda zona del settore interessato. Ripetere l'operazione per tutte le zone e per tutti i settori.
Premere **F** per uscire.

L'avvenuta esclusione di zona viene segnalata dal lampeggio del Led  **E** sulle tastiere associate.

3.2.1 ESEMPIO ESCLUSIONE/INCLUSIONE ZONE

Al primo piano di una villetta si vuole attivare tutte le stanze eccetto il salone. Questo perchè nel salone c'è un animale domestico che muovendosi farebbe scattare l'allarme. Quindi è necessario escludere la zona SALONE (l'installatore in fase di programmazione ha nominato tutte le zone). Per escludere tale zona è necessario:

1. Recarsi alla tastiera KP1 e introdurre il codice d'accesso
2. Premere il tasto **NO** finchè sul display appare la scritta: **"Escludi/Includi Zone?"**. Premere **OK**.
3. Premere **NO** finchè sul display appare il settore ove si trova la zona da escludere: in questo caso il **1° PIANO**. Premere **OK**.
4. Premere **NO** finchè sul display appare il nome della zona da escludere: in questo caso il **SALONE**. Premere **OK** quando a display appare **"SALONE Escluso ?"**
5. Premere **F** per uscire.
6. Per reincludere la zona seguire la stessa procedura con la differenza che al punto 4 si deve premere **OK** quando a display appare **"SALONE Incluso ?"**



3.3 ABILITA INSTALLATORE

L'utente può abilitare l'accesso dell'installatore al proprio impianto.

1. Introdurre un codice valido (6 cifre)
2. Premere **▼▶** oppure **▼▶** finchè a display appare: **Abilita Installatore?**
3. Premere **▼▶** per abilitarlo e uscire automaticamente.
Il buzzer genera 2 bip di conferma

A questo punto l'installatore è abilitato ad accedere al menù installatore tramite il proprio codice. Tale abilitazione decade alla prima introduzione di un codice utente.



3.4 TEST SISTEMA

La procedura di Test, accessibile tramite un codice utente valido, è utile per verificare **ad impianto disattivato** la commutazione di uscite elettriche o a relè, l'apertura/chiusura di zone e per controllare lo stato di carica delle batterie presenti sull'impianto.



È consigliabile effettuare un Test Sistema completo al termine della prima installazione, possibilmente utilizzando una tastiera KP 200D associata all'intero sistema in modo da avere la massima accessibilità, in quanto è possibile effettuare il test delle uscite e delle zone appartenenti ai soli settori associati alla tastiera da cui si opera.



In questo menu è implementata anche la procedura "Cancella Memorie" utilizzabile per spegnere i led di Memoria allarmi presenti sulle tastiere e sui lettori.

3.4.1 TEST USCITE

Il test uscite permette di testare tutte le uscite programmate, tranne quelle programmate "Stato Impianto".

Una volta selezionato il settore su cui effettuare il test, è possibile testare tutte le uscite associate a quel settore.

Se una uscita è associata a più settori basta che un settore sia inserito per non permettere il suo test. Una volta che si è entrati nel test uscite bisognerà selezionare il settore sul quale si vorrà effettuare il test, a questo punto agendo con i tasti  e  scorreranno sul display tutte le uscite associate a quel settore. Premendo il tasto

 in corrispondenza di un'uscita selezionata questa cambierà di stato e rimarrà tale fino a una nuova premuta del tasto  sulla medesima uscita. Una volta che si esce dal test uscite comunque tutte le uscite che a causa del test erano ancora in stato di commutazione, torneranno a riposo.

Le uscite programmate TC OR associate ad almeno un settore che si sta testando, cambieranno di stato in contemporanea con la commutazione di una uscita.

3.4.2 TEST ZONE

Tramite il Test Zone è possibile verificare il corretto funzionamento di tutti i dispositivi di rilevazione intrusione installati in ogni settore senza generare allarmi.



Il menu guidato facilita le operazioni, che in sintesi sono:

1. Accedere al Test Zone.




2. Confermare l'attivazione dei settori di cui si vogliono testare le zone. In realtà non si tratta di una vera e propria attivazione, ma è una procedura di sistema. Le uscite TC OR associate ai settori interessati cambiano di stato per la durata del test.


Nota: se una zona da testare appartiene ad un'area comune e ad es. è associata a due settori, è indispensabile che ambedue i settori siano "attivati" come descritto prima.

Procedere con il menu guidato fino a quando il sistema entra il test. A questo punto si può provocare l'apertura delle zone interessate, ad es. camminando in corrispondenza di sensori, aprendo porte e finestre protette ecc. Non verranno generati eventi di Allarme ma si avrà la segnalazione di "Zone Aperte" per la durata dell'apertura delle zone e sarà mantenuta la segnalazione di "Memoria Allarmi".

• Uscita dal Test Zone: La MP200 permane nel Test Zone fino a quando si rientra nel menu e si conferma con  la visualizzazione di "Fine Test" che appare sul display. **ATTENZIONE: questa fase è importante per il corretto funzionamento dell'impianto.** A questo punto si esce definitivamente dal test premendo il tasto .

• Esito del Test Zone. Ci sono tre modi possibili per verificare il risultato ottenuto:

1. Premendo il tasto  della tastiera e scorrendo l'elenco con i tasti  e : in questo modo le zone non compaiono in modo cronologico, ma iniziando dalle zone testate della centrale, seguite da quelle degli eventuali concentratori.

2. Visualizzandole sullo storico eventi dove comparirà la scritta "Allarme Test" con evento cronologico data e ora. Premendo  comparirà la nomina.

3. Collegando una stampante sulla linea RS232, anche in questo caso apparirà data e ora TEST INGRESSO, la seriale, il nodo, la zona e la nomina.

In tutte e tre le modalità la zona testata compare una sola volta, la prima volta che la si testa.

3.4.3 TEST BATTERIE

Il test batterie effettua il test della batteria della centrale e degli eventuali alimentatori remoti dei concentratori.

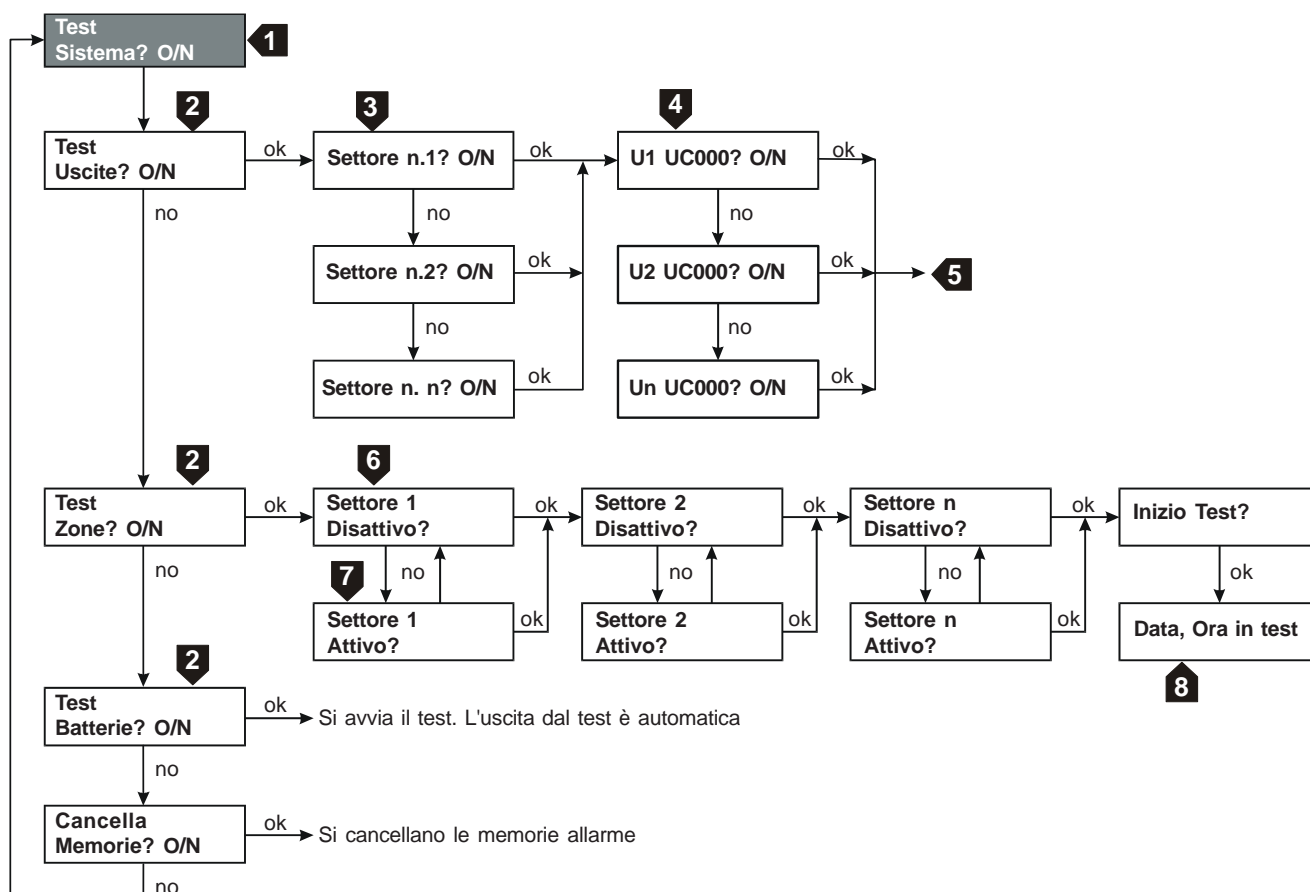
L'evento di batteria bassa sarà indicato dal lampeggio del led 1 di centrale, dal lampeggio del led di presenza rete sulle tastiere, da messaggi spontanei sui display e dal lampeggio del led rosso sui lettori.

Premendo **OK** si avvia il test che può durare alcuni minuti. L'uscita dal test batterie è automatica.

Nota: il test batterie è eseguito anche automaticamente dalla MP200 ogni 5 ore.

3.4.4 CANCELLA MEMORIE

Il cancella memorie elimina eventuali memorie allarmi presenti, spegne i LED **ALARM** **A** e **S** sulle tastiere e i LED rossi sugli eventuali lettori presenti.



- 1 Introdurre un codice valido e premere **NO** oppure **▼▶** finchè a display appare: **“Test Sistema? O/N”**.
- 2 Confermare con il tasto **OK** e selezionare il tipo di test.
- 3 Selezionare scorrendo con il tasto **NO** il settore sul quale effettuare il test uscite. Sarà visualizzata l'eventuale nomina del settore. Confermare con il tasto **OK**.
- 4 Viene visualizzata la prima uscita associata al settore selezionato. Scorrere l'elenco con il tasto **NO** fino a posizionarsi sull'uscita desiderata.
- 5 Ad ogni premuta del tasto **OK** l'uscita selezionata commuterà. Uscire dal test premendo il tasto **F**.
- 6 Selezionare scorrendo con il tasto **OK** il settore sul quale effettuare il test zone. Sarà visualizzata l'eventuale nomina del settore. Confermare con il tasto **OK**.
- 7 Con il tasto **NO** attivare virtualmente il settore selezionato e confermare con **OK**. Ripetere per tutti i settori interessati e seguire il menu guidato fino a quando viene visualizzato **“Inizio Test? O/N”**.
- 8 Confermare con il tasto **OK** l'avvio del test. Sul display appare Data/Ora e la scritta **“In Test”**.

3.5 MENÙ STORICO EVENTI

La MP200 ha la capacità di memorizzare automaticamente in ordine cronologico per data e ora ogni tipo di evento significativo. La capacità di memoria è di 300 eventi per la MP200-64 e 1000 eventi per la MP200-256. Superati questi limiti, verranno automaticamente cancellati gli eventi più vecchi per creare spazio ai nuovi.

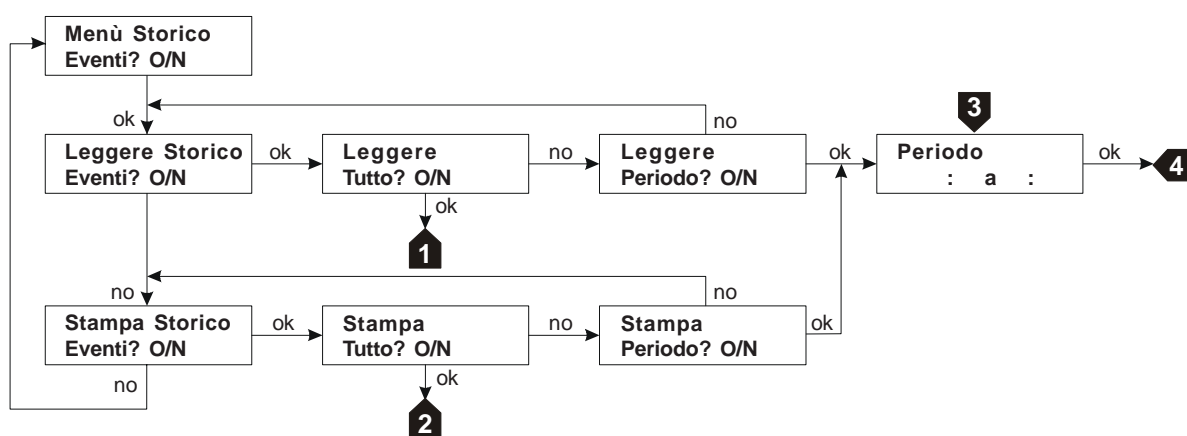
Lo storico eventi è strutturato a menù a cui si accede digitando un codice utente valido su una tastiera KP200D.

Si ha quindi la possibilità di leggere e/o stampare l'elenco completo oppure limitato ad un periodo desiderato da/a un certo giorno/mese a scelta.

La lettura viene fatta tramite il display LCD della tastiera KP200D.

Per sfruttare l'opzione di Stampa, deve essere collegata una stampante locale attraverso l'interfaccia seriale RS232 presente sulla scheda della MP200 (vedere Manuale Installazione paragrafo "Connessione di una stampante locale").

Digitare un codice valido e scorrere le voci del menù con il tasto **NO** oppure con il tasto **▼▶** fino a raggiungere la voce "Menù Storico Eventi". Confermare con il tasto **OK** e procedere con il menù guidato.



- 1** A questo punto appare sul display l'evento più recente del menù storico. scorrere l'elenco con i tasti **▼▶** e **◀▲**.
- 2** La stampante stampa la lista completa degli eventi.
- 3** Inserire i dati del periodo desiderato in modalità da - a giorno/mese (gg:mm). Esempio dal 20 maggio al 23 maggio, inserite le cifre 21 05 23 05.
- 4** Sono ora disponibili i dati compresi nel periodo scelto.

Esempio: visualizzazione dell'evento di disattivazione del settore 3 per mezzo della chiave del Sig. Paolo Rossi.

000: numero evento

14-05: giorno e mese - ora dell'evento

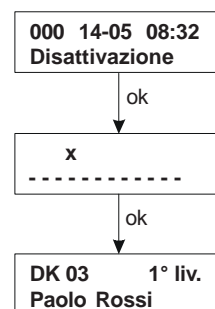
disattivazione: tipo di evento

I "trattini" indicano i settori e le "x" il settore interessato dall'evento.

DK03: numero della chiave memorizzata

1° liv.: livello

Paolo Rossi: nomina

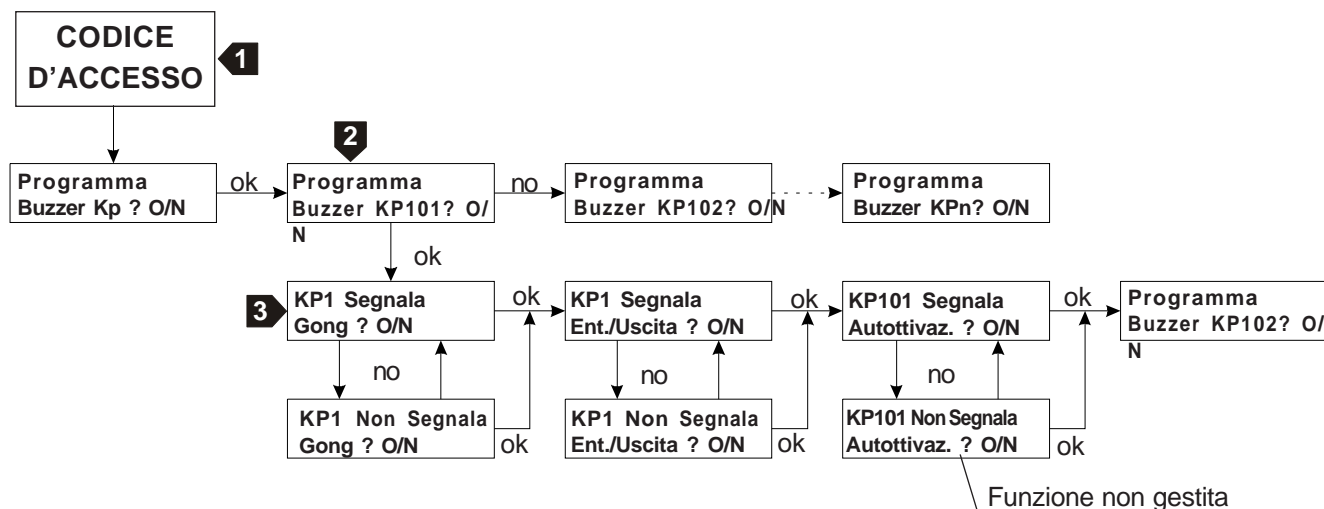


Premendo **F** si torna alla prima pagina, con **NO** o con le frecce

▼▶ e **◀▲** si scorre a ritroso il file storico degli eventi.

3.6 PROGRAMMA BUZZER

Su ogni tastiera dell'impianto è possibile abilitare/disabilitare il buzzer per la segnalazione del tempo di ritardo entrata/uscita e del Gong (funzione ausiliaria, vedi par 2.2.2 manuale Funzioni e Programmazione).



1 Introdurre un codice valido (6 cifre) e premere il tasto **NO** oppure **▼▶** finché a display appare **"Programma Buzzer KP?"**. Confermare con il tasto **OK**.

2 Scegliere con il tasto **NO** oppure **▼▶** la tastiera da programmare e premere **OK** per confermare la scelta.

3 A questo punto è possibile decidere se il buzzer della tastiera deve gestire o non gestire i 2 tipi di segnalazione:

- segnalazione di GONG (funzione ausiliaria apertura zone), premere **NO** per scegliere e **OK** per confermare;
- segnalazione di ritardo ingresso/uscita, premere **NO** per scegliere e **OK** per confermare.

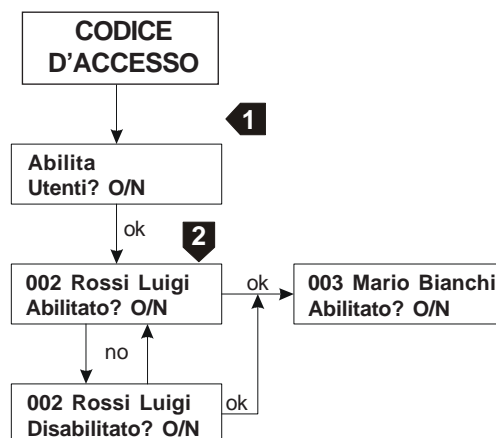
Ripetere le operazioni del punto 3 per altre tastiere. Premere **F** per uscire.

3.7 ABILITA UTENTI

L'utente Master ha la possibilità di disabilitare qualsiasi codice o chiave rendendolo temporaneamente inutilizzabile, fino a quando sarà nuovamente abilitato.

1 Introdurre un codice valido (6 cifre) e premere il tasto **NO** oppure **▼▶** finché a display appare **"Abilita Utenti?"**. Confermare con il tasto **OK**.

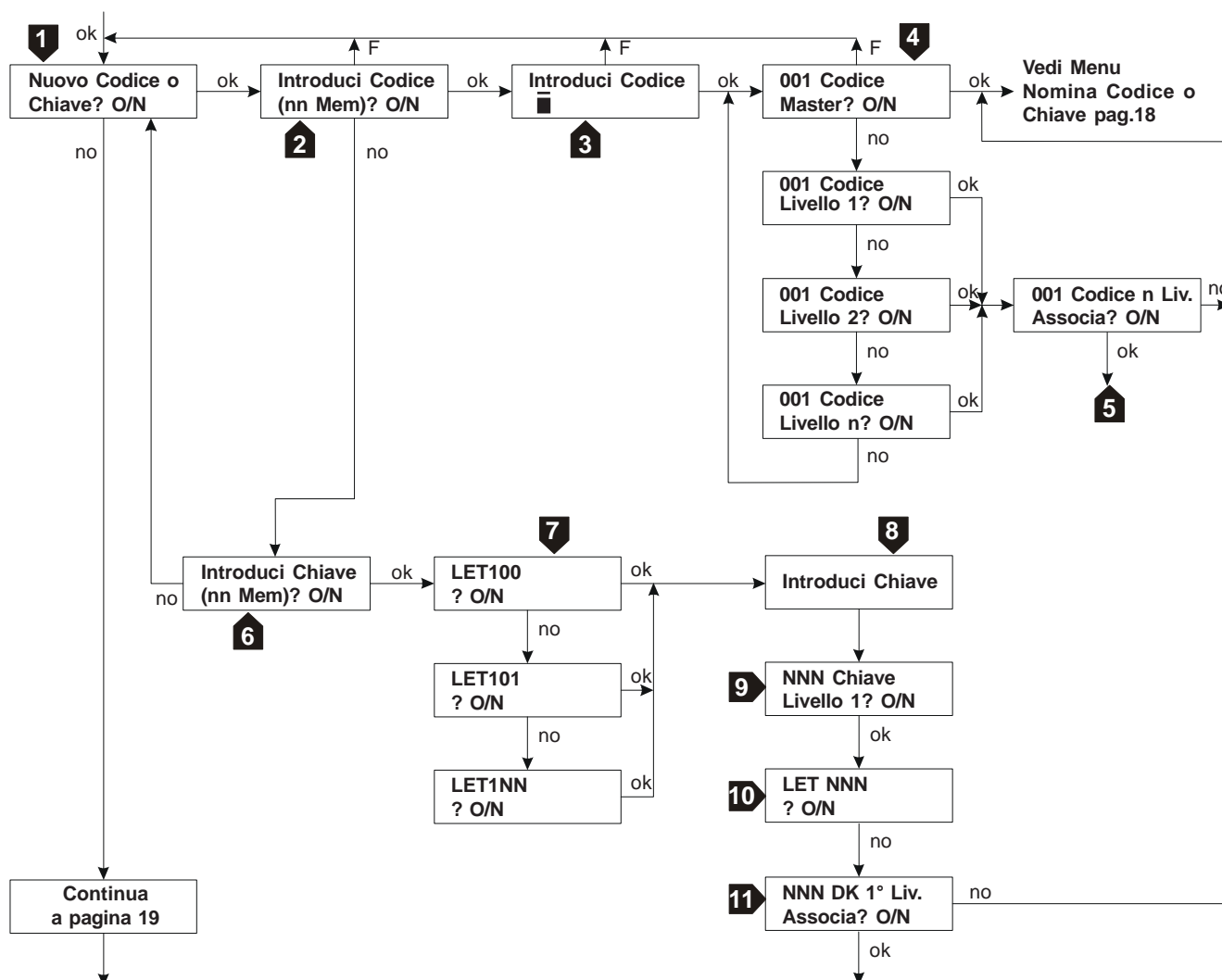
2 A display appare il primo codice/chave disponibile. Premere **NO** per scegliere se abilitarlo o disabilitarlo e **OK** per confermare. Ripetere l'operazione per abilitare/disabilitare gli altri codici/chiavi.



3.8 PROGRAMMAZIONE CODICI/CHIAVI

L'utente Master ha la possibilità di programmare un nuovo codice o acquisire una nuova chiave attribuendo livello, nomina e eventuale associazione ai settori, oppure di cancellare codici o chiavi preesistenti singolarmente o totalmente.

Nota: l'attribuzione del livello, l'associazione ai settori e la nomina di un codice o di una chiave è fattibile soltanto durante la fase di programmazione di un nuovo codice/chiave. Uscendo da questa programmazione, l'utente non ha più la possibilità di modificare direttamente i parametri sopra citati, se non cancellando il codice/chiave e rifacendo nuovamente la procedura completa di acquisizione.



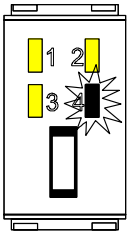
1 Introdurre un codice valido (6 cifre) e premere **NO** oppure **▼▶** finchè a display appare " **Nuovo Codice o Chiave ?** ". Confermare con il tasto **OK** se si desidera programmare un nuovo codice/chiave, oppure premere il tasto **NO** per passare all'istruzione successiva

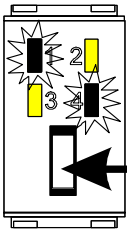
2 Appare a display "Introduci Codice" con, tra parentesi, il numero di codici già memorizzati. La numerazione è comune per chiavi e codici e inizia dal N° 003 in quanto il N° 000 è il codice utente di default, il N° 001 è il codice installatore, il N° 002 è il codice telesorvegliatore.

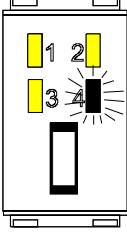
3 Digitare sulla tastiera il nuovo codice numerico (6cifre) e confermare con il tasto **OK** .
Se il codice è stato accettato appare a display l'istruzione successiva, in caso contrario il buzzer della tastiera emette un bip di avvertimento (es. se il nuovo codice è già tra quelli presenti in memoria) e occorre ripetere correttamente la manovra.

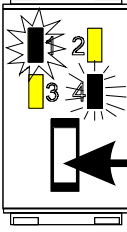
- 4** Scegliere il livello di operatività da assegnare al nuovo codice scorrendo i 5 livelli disponibili: Master, Liv. 1 – 2 – 3 – 4. Vedere dettagli nel manuale Funzioni e Programmazione par. 2.8.1.
- 5** Se il livello scelto è compreso tra 1 e 4, il menu propone l'associazione ai settori, cioè quali settori dell'impianto potranno essere attivati/disattivati dal nuovo codice. Si ricorda che il livello Master ha per definizione l'operabilità sull'intero impianto, cioè su tutti i settori. Seguire il menu guidato per effettuare le associazioni desiderate. Al termine premere il tasto **OK** per confermare.
- 6** Appare a display "Introduci Chiave" con, tra parentesi, il numero di chiavi già memorizzate. La numerazione è comune per chiavi e codici e inizia dal N° 003 in quanto il N° 000 è il codice utente di default, il N° 001 è il codice installatore, il N° 002 è il codice telesorvegliatore.
- 7** Il menu chiede di scegliere su quale lettore si desidera acquisire le chiavi. Scegliere con il tasto **NO** il lettore. Premere **OK** per confermare il lettore scelto. Si consiglia di scegliere il lettore più vicino alla tastiera da cui si sta operando.

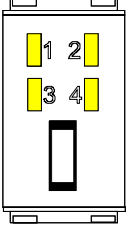
- 8** Appare a display "Introduci Chiave". Seguire la procedura a lato per acquisire le chiavi ottico-digitali.

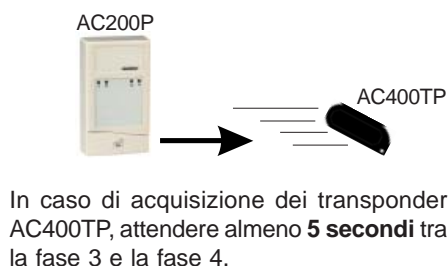
1  Lampeggia il led 4 del lettore

2  **Inserire la chiave da acquisire.** Il led 4 continua a lampeggiare (lento). Il led 1 inizia a lampeggiare (veloce)

3  **Estrarre la chiave.** Se l'operazione è avvenuta in modo corretto il led 1 si spegne ed il led 4 resta acceso fisso

4  **Reinserire la chiave.** Il led 4 resta acceso fisso ed il led 1 inizia a lampeggiare (veloce)

5  **Estrarre la chiave.** Se l'operazione è avvenuta correttamente i led si spengono, il buzzer emette 2 bip e a display appare "nnn Chiave Livello 1"



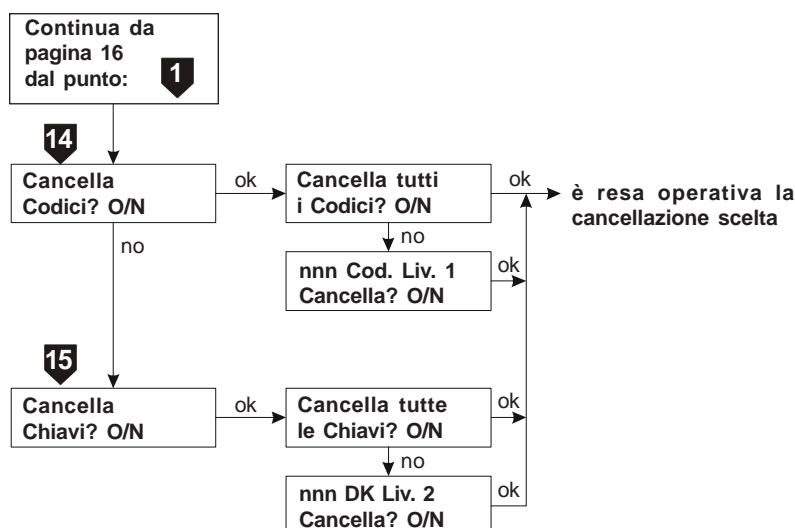
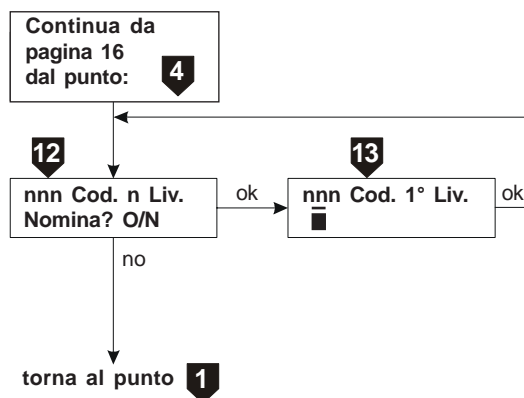
- 9** Una volta acquisita la chiave a display appare: "nnn Chiave Livello 1" dove nnn è il numero progressivo di chiave acquisita (numero in comune con i codici). Premere **OK** per confermare il livello 1.

10 Il menù propone ancora di scegliere un lettore.

Saltare questa richiesta premendo il tasto **NO** e passare all'istruzione successiva.

11 Il menù propone l'associazione ai settori, cioè quali settori dell'impianto potranno essere attivati/disattivati dalla nuova chiave.

Seguire il menù guidato per effettuare le associazioni desiderate. Al termine premere il tasto **OK** per confermare.



12 Il menu propone di assegnare una nomina al nuovo codice (Cod. nnn) o chiave (DK nnn). Per procedere premere il tasto **OK**, oppure il tasto **NO** per mantenere la nomina di default e tornare all'istruzione iniziale.

13 Nominare il nuovo codice/chiave (es. "CUSTODE") utilizzando la tastiera alfanumerica, vedi par. 1.0. Introdurre max 16 caratteri. Al termine confermare con il tasto **OK**.

14 A questo punto si sceglie la cancellazione totale o parziale dei codici esistenti. Se si sceglie la cancellazione parziale, scorrere con il tasto **NO** l'elenco dei codici memorizzati fino a raggiungere il codice da cancellare e confermare l'operazione con il tasto **OK**.

15 A questo punto si sceglie la cancellazione totale o parziale delle chiavi esistenti. Se si sceglie la cancellazione parziale, scorrere con il tasto **NO** l'elenco delle chiavi memorizzate fino a raggiungere la chiave da cancellare e confermare l'operazione con il tasto **OK**.

3.9 PROGRAMMAZIONE NUMERI TELEFONICI

Nota: programmazione utilizzabile soltanto se la MP200 è equipaggiata con scheda STM200 Modem Communicator + scheda SV 108 Sintesi Vocale per l'invio degli eventi in modalità vocale su linea telefonica.

L'utente Master ha la possibilità di accedere ai numeri telefonici programmati in modalità vocale per effettuare modifiche, cancellazioni o aggiungere nuovi numeri.

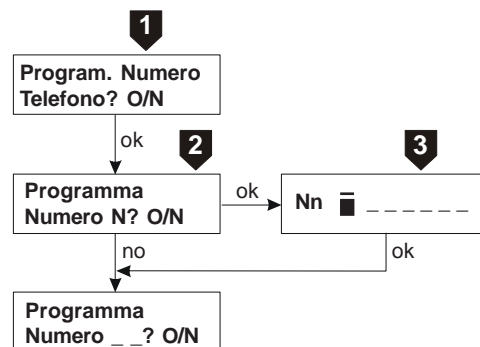
1 Introdurre un codice valido (6 cifre) e premere il tasto **NO**

oppure **▼▶** finchè a display appare "**Program. Numero Telefono?**"

2 Premere il tasto **OK**. Viene visualizzato il primo numero telefonico disponibile da 1 a 6.

Premere il tasto **NO** per passare al successivo oppure **OK** per confermare.

3 Vengono visualizzate le cifre del numero telefonico scelto. Se non è stato programmato, vengono lasciati gli spazi vuoti. Digitare le cifre del numero desiderato (max 28 cifre). Le nuove cifre si sovrappongono a quelle preesistenti. Le cifre sono visualizzate mentre vengono introdotte. Se si vuole correggere una cifra appena digitata, premere il tasto **◀▲** per tornare indietro di uno spazio e ridigitare la cifra corretta. Le pause si inseriscono con il tasto **C****. Per cancellare l'intero numero, premere il tasto **NO**. Confermare premendo il tasto **OK**. Al termine premere il tasto **F** per uscire.



3.10 ASCOLTO MESSAGGI VOCALI

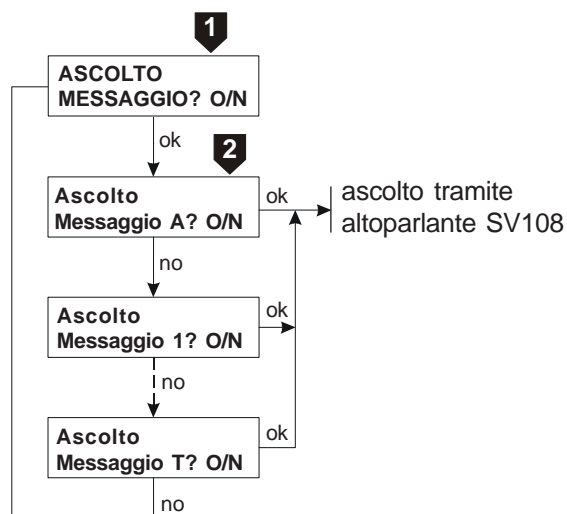
Nota: programmazione utilizzabile soltanto se la MP200 è equipaggiata con scheda STM200 Modem Communicator per l'invio degli eventi in modalità vocale su linea telefonica e con la scheda SV 108 Sintesi Vocale con altoparlante collegato.

L'utente Master o di Liv. 1 e 2 può ascoltare i messaggi vocali presenti nella memoria della Sintesi Vocale.

1 Introdurre un codice valido (6 cifre) e premere il tasto **NO** oppure **▼▶** finché a display appare " **Ascolto Messaggio ?** ".

2 Premere il tasto **OK**. A display appare " **Ascolto Messaggio A** ". Premere **NO** per ascoltare gli altri messaggi e **OK** per confermare e procedere all'ascolto.

Al termine premere il tasto **F** per uscire.



ELENCO 10 MESSAGGI VOCALI:

A = messaggio base	5 = messaggio panico
1 = messaggio sabotaggio	6 = messaggio telesoccorso
2 = messaggio furto	7 = messaggio ON/OFF sistema
3 = messaggio incendio	8 = messaggio GUASTO
4 = messaggio tecnologico	T = messaggio test

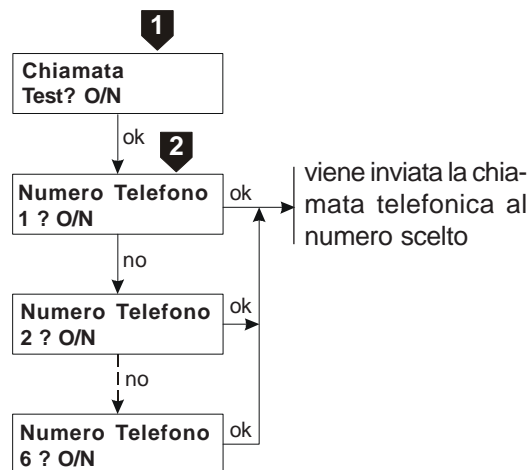
3.11 CHIAMATA TEST

Nota: programmazione utilizzabile soltanto se la MP200 è equipaggiata con scheda STM200 Modem Communicator per l'invio degli eventi su linea telefonica.

L'utente Master o di Liv. 1 e 2 ha la possibilità di effettuare una chiamata di Test su ognuno dei 6 numeri telefonici programmati, indipendentemente dalla modalità Vocale – Numerica – Modem, per avere un riscontro del corretto funzionamento del Modem Communicator e della linea telefonica.

1 Introdurre un codice valido (6 cifre) e premere il tasto **NO** oppure **▼▶** finché a display appare " **Chiamata Test?** ".

2 Premere il tasto **OK**. A display appare " **Numero telefono 1** ". Premere **NO** per scegliere un altro numero telefonico e **OK** per confermare e inviare la chiamata.

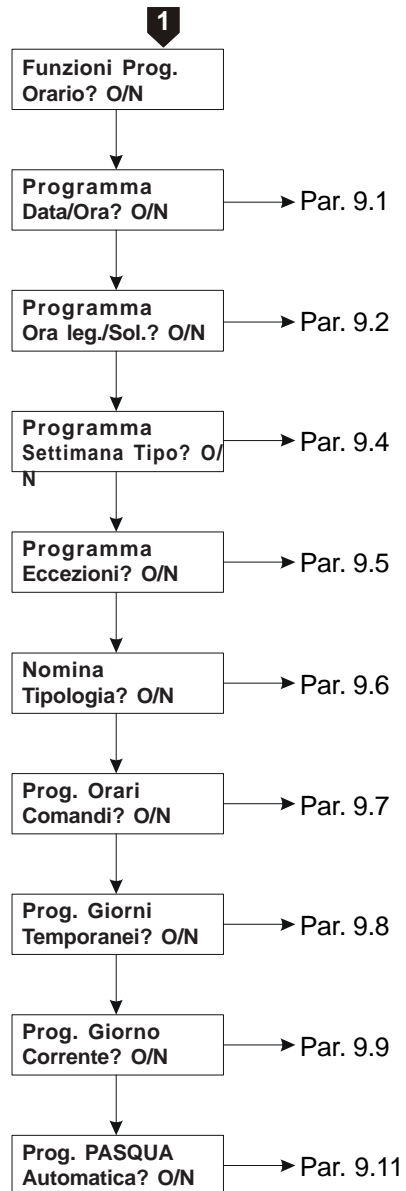


3.12 FUNZIONI PROG. ORARIO

L'utente Master ha la possibilità di accedere al proprio menu di Funzioni Programmatore Orario. L'argomento è trattato nel manuale Funzioni e Programmazione nei par. 8.0 e 9.0 al quale si rimanda per una approfondita consultazione.

1 Introdurre un codice valido (6 cifre) e premere il tasto **NO** oppure **▼▶** finchè a display appare " **Funzioni Prog. Orario?** ".

Premere il tasto **NO** per accedere alla prima istruzione del menu.



Vedere manuale Funzioni e Programmazione ai paragrafi indicati.

(((ELKRON)))
SIGUREZZA PER TUTTI GLI AMBIENTI



ELKRON S.p.A.
Via Carducci, 3 - 10092 BEINASCO (TO) - ITALY
TEL. +39.011.3986711 - FAX +39.011.3499434
www.elkron.it e-mail info@elkron.it

