

DS80MP1J-003A LBT80642

MP504TG-CP MP504TG

Centrale di allarme telegestibile

Manuale Utente



Le informazioni contenute in questo documento sono state raccolte e controllate con cura, tuttavia la società non può essere ritenuta responsabile per eventuali errori od omissioni.

La società si riserva il diritto di apportare in qualsiasi momento e senza preavviso miglioramenti o modifiche ai prodotti descritti nel manuale.

È inoltre possibile che questo manuale contenga riferimenti o informazioni di prodotti (hardware o software) o servizi non ancora commercializzati. Tali riferimenti o informazioni non significano in nessun modo che la società intenda commercializzare tali prodotti o servizi.

Elkron è un marchio commerciale di URMET S.p.A.

Tutti i marchi citati nel documento appartengono ai rispettivi proprietari.

Tutti i diritti riservati. Si autorizza la riproduzione parziale o totale del presente documento al solo fine dell'installazione del Sistema MP504.



Tel. +39 (0)11.3986711 – Fax +39 (0)11.3986703

www.elkron.com – mail to: info@elkron.it

SOMMARIO

SOMMARIO.....	3
PREFAZIONE.....	5
CONVENZIONI UTILIZZATE	5
MODALITA' STAY - AWAY	5
NAVIGAZIONE NEI MENU	5
1 ORGANI DI COMANDO.....	7
1.1 TASTIERA DISPLAY KP500D/EN.....	7
1.1.1 Visualizzare lo stato dell'impianto	8
1.1.2 Visualizzare gli ingressi aperti	9
1.1.3 Visualizzare gli ingressi esclusi.....	9
1.1.4 Esaminare la memoria di allarmi e manomissioni	9
1.1.5 Cancellazione memoria allarmi e manomissioni	9
1.1.6 Visualizzare i guasti e le anomalie	9
1.2 TASTIERA LED KP500L	10
1.2.1 Visualizzare lo stato dell'impianto	11
1.2.2 Visualizzare gli ingressi aperti	11
1.2.3 Visualizzare gli ingressi esclusi.....	11
1.2.4 Esaminare la memoria allarmi.....	11
1.2.5 Esaminare la memoria manomissioni	12
1.2.6 Cancellazione memoria allarmi e manomissioni	12
1.2.7 Visualizzare i guasti	13
1.2.8 Visualizzare numeri telefonici e codici impianto	13
1.2.9 Visualizzare data e ora	14
1.3 LETTORE CHIAVE ELETTRONICA DK500M-E E DI PROSSIMITÀ DK500M-P.....	15
2 CODICI D'ACCESSO.....	16
2.1 CODICI D'ACCESSO AL SISTEMA	16
2.1.1 Codici predefiniti	16
2.1.2 Accesso alle funzioni	16
3 ALLARMI, EVENTI E SEGNALAZIONI	18
3.1 DESCRIZIONE DEGLI ALLARMI E DEGLI EVENTI	18
3.1.1 Allarme intrusione	18
3.1.2 Preallarme.....	18
3.1.3 Allarme manomissione.....	19
3.1.4 Allarme falso codice	19
3.1.5 Allarme panico	19
3.1.6 Allarme panico silenzioso.....	20
3.1.7 Allarme coercizione.....	20
3.1.8 Allarme soccorso	20
3.1.9 Allarme incendio	21
3.1.10 Evento reset incendio	21
3.1.11 Evento Tecnologico tipo 1 (Stato).....	21
3.1.12 Evento Tecnologico tipo 2 (Impulsivo).....	21
3.1.13 Evento Tecnologico tipo 3 (Latch).....	21
3.1.14 Allarme guasto telefonico.....	22
3.1.15 Allarme guasto LAN	22
3.1.16 Allarme guasto sistema.....	22
3.1.17 Evento assenza rete	22
3.1.18 Allarme assenza rete continuato.....	23
3.1.19 Allarme batteria bassa	23
3.1.20 Evento Manutenzione	23
3.1.21 Evento esclusione ingressi.....	23
3.2 SEGNALAZIONI ACUSTICHE	24
3.2.1 Segnalazione Tempo entrata/uscita.....	24
3.2.2 Preavviso inserimento.....	24
3.2.3 Gong	24
4 GESTIONE DELL'IMPIANTO	25
4.1 UTILIZZO DELLA TASTIERA LCD KP500D/EN	25
4.1.1 Attivazione totale (AWAY) con tastiera LCD	25
4.1.2 Attivazione parziale (STAY) con tastiera LCD.....	25
4.1.3 Disattivazione totale con tastiera LCD	25
4.1.4 Disattivazione da tastiera sotto coercizione	26
4.1.5 Blocco degli allarmi in corso.....	26
4.1.6 Introduzione di un codice non valido.....	26
4.1.7 Tasti funzione ad accesso diretto.....	26
4.1.8 Posticipo dell'attivazione automatica dell'impianto.....	26
4.2 UTILIZZO DELLA TASTIERA LED KP500L	27
4.2.1 Attivazione totale (AWAY) con tastiera LED	27
4.2.2 Attivazione parziale (STAY) con tastiera LED.....	27

4.2.3	Disattivazione totale con tastiera LED	27
4.2.4	Disattivazione da tastiera sotto coercizione	27
4.2.5	Blocco degli allarmi in corso	27
4.2.6	Introduzione di un codice non valido	27
4.2.7	Tasti funzione ad accesso diretto	27
4.2.8	Posticipo dell'attivazione automatica dell'impianto	27
4.3	UTILIZZO DEI LETTORI	28
4.3.1	Attivazione totale (AWAY) con chiave elettronica o di prossimità	28
4.3.2	Attivazione parziale (STAY) con chiave elettronica o di prossimità	28
4.3.3	Disattivazione totale con chiave elettronica o di prossimità	28
5	FUNZIONI AVANZATE	29
5.1	FUNZIONI AVANZATE CON TASTIERA LCD KP500D/EN	29
5.1.1	Inserimento di caratteri alfanumerici	29
5.1.2	Scelta della lingua	29
5.1.3	Impostazione di data e ora – ora legale	29
5.1.4	Consultare lo Storico eventi	29
5.1.5	Interpretazione dei dati dell'evento	30
5.1.6	Abilitazione tecnico	30
5.1.7	Disabilitazione tecnico	30
5.1.8	Abilitazione utente	30
5.1.9	Disabilitazione utente	31
5.1.10	Abilitazione chiave	31
5.1.11	Disabilitazione chiave	31
5.1.12	Abilitazione programmatore orario	32
5.1.13	Disabilitazione programmatore orario	32
5.1.14	Cambio codice	32
5.1.15	Reset di un codice utente	32
5.1.16	Esclusione di un ingresso	33
5.1.17	Inclusione di un ingresso	33
5.1.18	Info Display	34
5.1.19	Regolazione volume buzzer	34
5.1.20	Regolazione contrasto display	34
5.1.21	Regolazione retroilluminazione tastiera e display	35
5.2	FUNZIONI AVANZATE CON TASTIERA LED KP500L	36
5.2.1	Impostazione di data e ora – ora legale	37
5.2.2	Abilitazione tecnico e utenti	38
5.2.3	Chiavi	39
5.2.4	Abilitazione e disabilitazione programmatore orario	39
5.2.5	Esclusione di un ingresso	39
5.2.6	Inclusione di un ingresso	40
5.2.7	Regolazione volume buzzer	40
5.2.8	Regolazione LED	40
6	TRASMETTITORE TELEFONICO	41
6.1.1	Sequenza invio messaggi d'allarme e blocco chiamate	41
6.1.2	Messaggi vocali	41
6.2	VISUALIZZAZIONE E MODIFICA NUMERI DI TELEFONO TRAMITE TASTIERA LCD KP500D/EN	42
6.2.1	Numeri di telefono	42
6.2.2	Modifica di un numero di telefono	43
6.2.3	Cancellazione di un numero di telefono	43
6.3	VISUALIZZAZIONE E MODIFICA NUMERI DI TELEFONO TRAMITE TASTIERA LED KP500L	44
7	TELEGESTIONE UTENTE	45
7.1.1	Salto segreteria telefonica	45
7.1.2	Telegestione con guida a toni	45
7.1.3	Tabella elenco comandi DTMF con guida a toni	46
8	TEST DEL SISTEMA	47
8.1	TEST DEL SISTEMA TRAMITE TASTIERA LCD KP500D/EN	47
8.1.1	Test ingressi	47
8.1.2	Test uscite	47
8.1.3	Test batteria	48
8.1.4	Test chiamata vocale	48
8.1.5	Test chiamata centro telesorveglianza	48
8.2	TEST DEL SISTEMA TRAMITE TASTIERA LED KP500L	49
9	GUIDA RAPIDA TELEGESTIONE	50

PREFAZIONE

CONVENZIONI UTILIZZATE

Per chiarezza, il manuale adotta le seguenti convenzioni:

Ad esempio **120 OK** significa "digitare 120 e poi premere il tasto **OK**".

▲, ►, ▼ e ◀ indicano i corrispondenti tasti di navigazione a freccia della tastiera.

Prestare infine attenzione ai seguenti simboli:



Questo simbolo segnala un importante avvertimento.



Questo simbolo segnala un suggerimento.

MODALITA' STAY - AWAY

Le due modalità di attivazione dell'impianto sono:

- **Modalità STAY:** l'impianto è parzialmente attivato, è utile ad esempio quando si vuole attivare soltanto la parte perimetrale esterna. In questo caso è permessa la presenza di persone esclusivamente nella parte interna dell'area di copertura dell'impianto.
- **Modalità AWAY:** l'impianto è totalmente attivato, cioè sono attivate sia la parte perimetrale esterna che tutte le altre protezioni interne previste. Una presenza rilevata in qualsiasi punto dell'area di copertura dell'impianto genererà allarme.

Per i dettagli sulle modalità di attivazione / disattivazione dell'impianto, vedere i paragrafi 4.1, 4.2 e 4.3.

NAVIGAZIONE NEI MENU

Il sistema MP504 prevede 4 menu:

- il **menu Tecnico** accessibile digitando **Codice Tecnico** (default 0000) **OK MENU**
questo menu è dedicato all'installatore dell'impianto.
- il **menu Master** accessibile digitando **Codice Master** (default 1111) **OK MENU**
questo menu è dedicato all'utente principale dell'impianto ed è descritto nel Manuale Utente.
- il **menu utente** accessibile digitando **un Codice utente** (es. default 0020) **OK MENU**
questo menu è dedicato agli utenti dell'impianto ed è descritto nel Manuale Utente.
- il **menu ad accesso libero** accessibile digitando direttamente **MENU**
da questo menu si possono consultare alcune informazioni sullo stato dell'impianto.

I menu sono organizzati con struttura ad albero, ovvero con sottomenu più o meno profondi, composti da più voci. Tipicamente sulla 1^a riga del display compare la voce del menu in uso e sulla 2^a riga le sue voci di sottomenu.

Per esempio:

STORICO EVENTI LEGGI STORICO

Per scorrere le voci di un menu utilizzare i tasti di scorrimento verticale ▲ e ▼

Per accedere ad un sottomenu, premere **OK**

Per confermare una scelta all'interno di un menu, premere **OK** altrimenti premere **ESC**

Per tornare indietro di un livello, premere **ESC**

Per uscire totalmente da un menu, premere più volte **ESC**

Se non si digita alcun tasto, dopo un minuto il sistema esce automaticamente dal menu.

La pressione di ciascun tasto è segnalata con un breve *beep*.

La conferma, ad es. per codice valido, è segnalata con un *beep-beep!*.

L'inserimento di un parametro errato, ad es. per codice non valido, è segnalato con una nota bassa.

La visualizzazione dello stato delle modalità STAY e AWAY e della loro associazione ad alcune funzioni durante la programmazione è di tipo grafico.

Esempio:



Sulla 2^a riga del display appaiono dei simboli grafici in corrispondenza delle cifre 1 e 2 presenti sulla mascherina:
il simbolo in prossimità della cifra 1 (a sinistra) è relativo alla modalità STAY;
il simbolo in prossimità della cifra 2 (a destra) è relativo alla modalità AWAY;

il significato durante la programmazione è:

- = la modalità STAY o AWAY non è associata alla funzione
- = la modalità STAY o AWAY è associata alla funzione

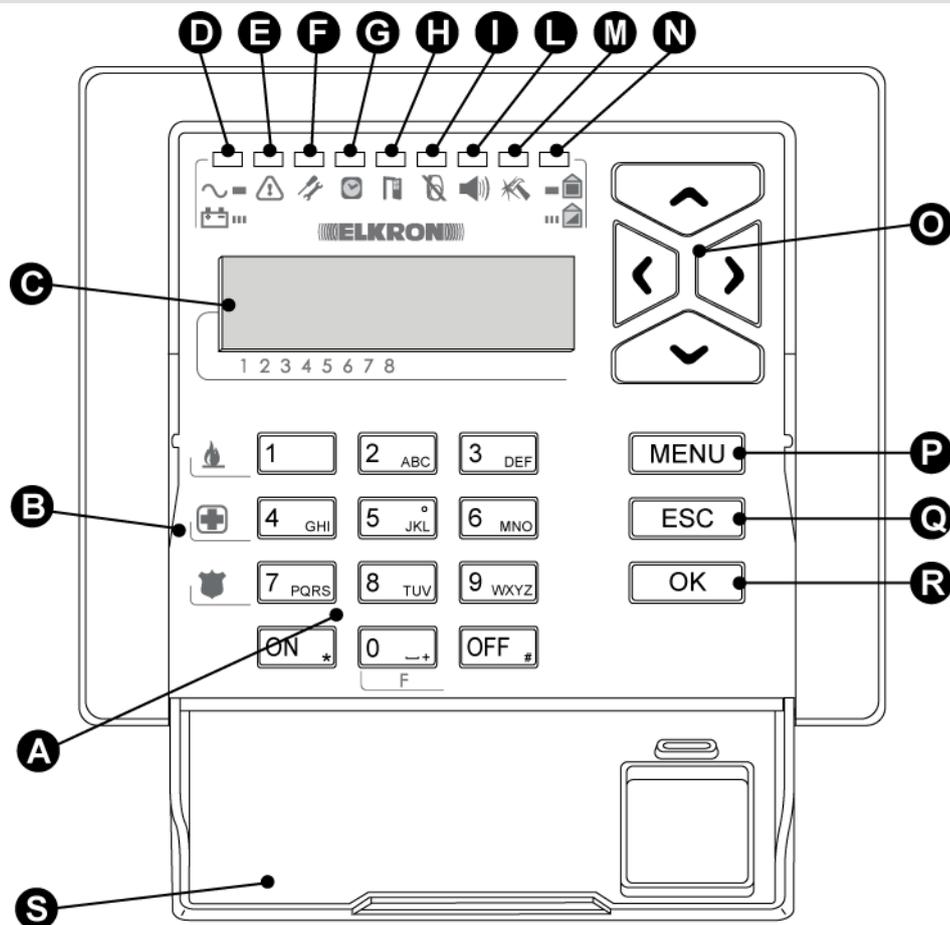
il significato durante l'uso è:

- = la modalità STAY o AWAY è disattiva
- 0 = la modalità STAY o AWAY è disattiva con uno o più ingressi aperti
- = la modalità è attiva

Nella prima riga è indicata la modalità STAY o AWAY su cui è posizionato il cursore.
Ulteriori informazioni sono riportate nei paragrafi che descrivono le singole funzioni.

1 ORGANI DI COMANDO

1.1 TASTIERA DISPLAY KP500D/EN



Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite
A	Tastiera	Usata per comporre il codice d'accesso, selezionare alcune funzioni e programmare la centrale
B	Tasti funzione	Usati per attivare funzioni aggiuntive del sistema – vedere paragrafo 4.1.7
C	Display LCD 2x16 caratteri	Mostra data e ora a riposo, informazioni di dettaglio sullo stato del sistema, lo storico eventi e i menu di programmazione
D	LED verde tensione di rete e carica della batteria della centrale	Acceso = alimentazione 230 V~ presente e batteria carica Spento = alimentazione 230 V~ assente e batteria carica Lampeggiante = carica della batteria bassa Vedere Manuale Installazione
E	LED giallo guasti	Spento = funzionamento normale Acceso = presenza di guasto vedere paragrafo 1.1.6
F	LED giallo manutenzione	Spento = funzionamento normale Acceso = sistema in manutenzione
G	LED verde stato programmatore orario	Spento = P.O. disattivato Acceso = P.O. attivo Lampeggiante = preavviso attivazione automatica Vedere paragrafo 4.1.8
H	LED giallo ingressi aperti	Spento = ingressi a riposo Acceso = ingressi aperti vedere paragrafo 1.1.2
I	LED giallo ingressi esclusi	Spento = ingressi tutti inclusi Acceso = ingressi esclusi vedere paragrafo 1.1.3
L	LED rosso memoria allarmi	Spento = nessun allarme Acceso = memoria allarme vedere paragrafo 1.1.4
M	LED rosso memoria manomissioni	Spento = nessuna manomissione Acceso = memoria manomissioni vedere paragrafo 1.1.4

Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite
N	LED verde stato impianto	Acceso = impianto totalmente attivato - AWAY Spento = Impianto disattivato Lampeggiante = impianto parzialmente attivato - STAY vedere paragrafo 1.1.1
O	Tasti freccia	Scorrono le voci di menu; modificano il valore di alcuni parametri
P	Tasto MENU	Accede al menu
Q	Tasto ESC	Torna al livello di menu superiore
R	Tasto OK	Conferma il codice d'accesso o altri dati immessi; conferma la voce di menu scelta e passa al suo sottomenu
S	Coperchietto	Protegge i tasti numerici

1.1.1 Visualizzare lo stato dell'impianto

Lo stato dell'impianto è mostrato dal LED riassuntivo presente sulle tastiere e sugli inseritori. Ogni utente, compreso il Master e il Tecnico, può visualizzare in dettaglio lo stato dell'impianto.

Per visualizzare lo stato dell'impianto, digitare il proprio codice seguito dal tasto OK, poi **MENU** quindi selezionare la voce «STATO IMPIANTO» e confermare premendo il tasto **OK**.

Per esempio:



Sulla 2ª riga del display appaiono dei simboli grafici in corrispondenza delle cifre 1 ÷ 2 presenti sulla mascherina; il significato è:

- = la modalità è disattiva
- 0 = la modalità è disattiva con uno o più ingressi aperti.
- = la modalità è attiva

Con i tasti ◀ e ▶ ci si può spostare tra le due modalità STAY (attivazione parziale) e AWAY (attivazione totale), la cui denominazione apparirà sulla riga superiore.



Nota: qualora lo si desidera è possibile attivare la visualizzazione dello stato delle modalità STAY e AWAY al posto della Data-Ora; per dettagli vedere il paragrafo 5.1.18 Info Display .

1.1.2 Visualizzare gli ingressi aperti

La presenza di uno o più ingressi che risultano aperti è segnalata dall'accensione del LED giallo (H) della tastiera e del LED (E) degli inseritori.

Nota: questi LED segnalano anche l'apertura degli ingressi esclusi.

Per visualizzare gli indirizzi degli ingressi in dettaglio premere direttamente **MENU**, poi con i tasti ► e ◀ selezionare «INGRESSI APERTI». e confermare con **OK**.

Scorrere la lista con i tasti ▲ e ▼; gli ingressi sono individuati come "indirizzo logico: indirizzo fisico".

1.1.3 Visualizzare gli ingressi esclusi

Le presenza di uno o più ingressi che risultano esclusi è segnalata dall'accensione del LED giallo (I) della tastiera.

Un ingresso può essere escluso solo se è stato programmato come escludibile.

Un ingresso può essere escluso manualmente – vedere paragrafo 5.1.16, o per superamento del suo conteggio allarmi.

Per visualizzare gli ingressi esclusi in dettaglio premere direttamente **MENU**, poi con i tasti ► e ◀ selezionare «INGRESSI ESCLUSI», premere il tasto **OK**, introdurre un codice valido e confermare con **OK**. Sul display appare "LEGGI ELENCO, confermare con **OK** e scorrere la lista degli ingressi esclusi con i tasti ▲ e ▼.

1.1.4 Esaminare la memoria di allarmi e manomissioni

Quando si verificano manomissioni o allarmi, gli eventi vengono segnalati dagli appositi LED (su tastiera e inseritori) e memorizzati in centrale. Successivamente è possibile visualizzare sul display della tastiera i dettagli di ciò che ha causato questi eventi.

Per visualizzare i dettagli fare quanto segue:

1. Premere sulla tastiera il tasto **MENU**.
2. Premere il tasto ► finché sul display non appare "MEM MANOMISSIONI" o "MEMORIA ALLARMI". Premere il tasto **OK** sulla voce desiderata.
3. Scorrere con i tasti ▲ e ▼ l'elenco delle cause che hanno generato la manomissione o l'allarme.
4. Per uscire dal menu premere il tasto **ESC** più volte.

```
STATO SISTEMA
MEM ALLARMI
```

```
MEM ALLARMI
IN02:...
```

1.1.5 Cancellazione memoria allarmi e manomissioni

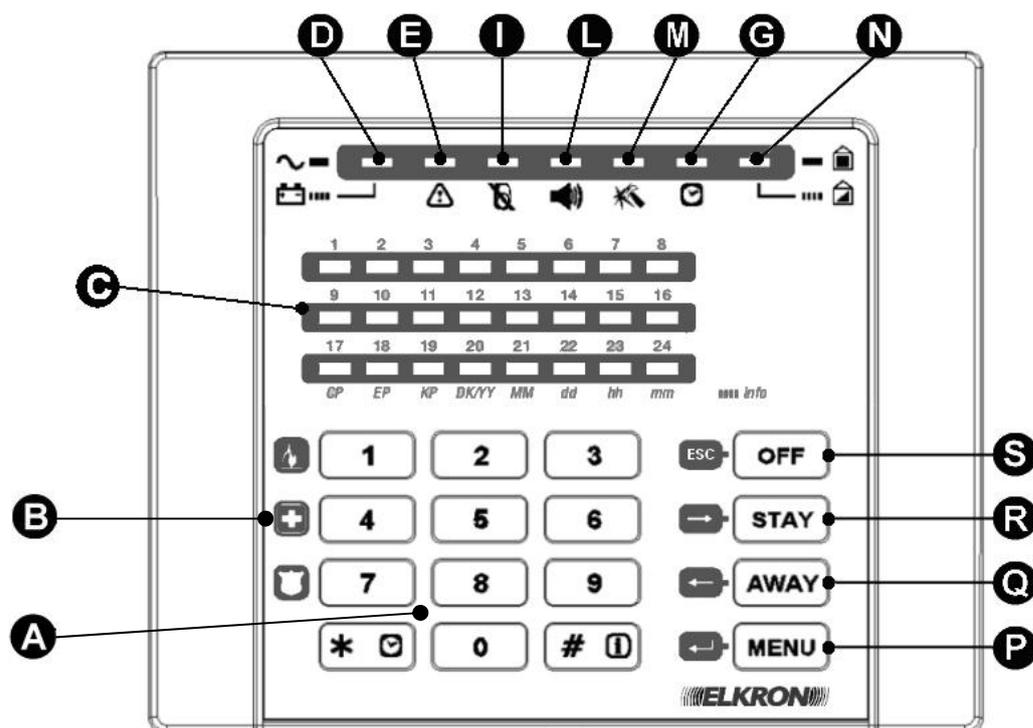
Quando la causa che ha provocato l'evento si è ripristinata, la memoria allarme/manomissione viene cancellata (LED spenti) alla successiva attivazione in modalità AWAY (totale).

1.1.6 Visualizzare i guasti e le anomalie

La presenza di un guasto o anomalia, come ad esempio l'avaria della linea telefonica, è segnalata dall'apposito LED giallo (E) della tastiera e dal LED (E) degli inseritori.

Per visualizzare i dettagli dei guasti rilevati premere direttamente **MENU**, poi con i tasti ► e ◀ selezionare «GUASTI».

1.2 TASTIERA LED KP500L



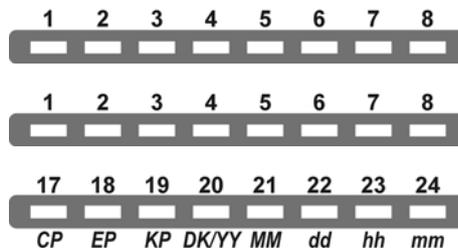
Rif.	Descrizione	Uso o indicazioni fornite
A	Tastiera	Usata per comporre il codice d'accesso, selezionare alcune funzioni e programmare la centrale
B	Tasti funzione	Usati per attivare funzioni aggiuntive del sistema – vedere paragrafo 4.2.7
C	LED gialli ingressi	Mostrano lo stato degli ingressi (a riposo o aperti) e altre informazioni vedere oltre
D	LED verde tensione di rete e carica della batteria della centrale	Acceso = alimentazione 230 V~ presente e batteria carica Spento = alimentazione 230 V~ assente e batteria carica Lampeggiante = carica della batteria bassa Vedere Manuale Installazione.
E	LED giallo guasti	Spento = funzionamento normale Acceso = presenza di guasto vedere paragrafo 1.2.7
I	LED giallo ingressi esclusi	Spento = ingressi tutti inclusi Acceso = ingressi esclusi vedere paragrafo 1.2.3
L	LED rosso memoria allarmi	Spento = nessun allarme Acceso = memoria allarme vedere paragrafo 1.2.4
M	LED rosso memoria manomissioni	Spento = nessuna manomissione Acceso = memoria manomissioni vedere paragrafo 1.2.5
G	LED verde stato programmatore orario	Spento = P.O. disattivato Acceso = P.O. attivo Lampeggiante = preavviso attivazione automatica vedere paragrafo 4.2.8
N	LED verde stato impianto	Acceso = impianto totalmente attivato - AWAY Spento = impianto disattivato Lampeggiante = impianto parzialmente attivato - STAY Lampeggiante veloce = sistema in manutenzione
S	Tasto OFF	Per disattivare; per uscire da un menu
R	Tasto STAY	Per attivare in modalità STAY; per scorrere i menu in avanti
Q	Tasto AWAY	Per attivare in modalità AWAY; per scorrere i menu all'indietro
P	Tasto MENU	Per accedere al menu; per confermare il codice di accesso o altri dati immessi

1.2.1 Visualizzare lo stato dell'impianto

Lo stato dell'impianto è mostrato dal LED verde  :

- LED acceso: impianto totalmente attivato - AWAY
- LED spento: impianto disattivato
- LED lampeggiante lento: impianto parzialmente attivato - STAY
- LED lampeggiante veloce: sistema in manutenzione.

1.2.2 Visualizzare gli ingressi aperti



I 24 LED gialli servono a visualizzare lo stato degli ingressi:

- LED spento: ingresso a riposo
- LED lampeggiante: ingresso aperto o tamper.

1.2.3 Visualizzare gli ingressi esclusi

La presenza di uno o più ingressi che risultano esclusi è segnalata dall'accensione del LED .

Per visualizzare gli ingressi esclusi in dettaglio premere il tasto info .

poi con i tasti  e  selezionare  che diventa lampeggiante e confermare con  MENU ;

digitare quindi il proprio codice e confermare con  MENU .

Sui 24 LED gialli vengono mostrati gli ingressi esclusi.

1.2.4 Esaminare la memoria allarmi

L'accensione del LED  indica che vi sono degli allarmi memorizzati.

Per visualizzare i dettagli premere il tasto info , poi con i tasti  e  selezionare  che diventa lampeggiante e confermare con  MENU .

Con i tasti  e  si scorrono tutti gli allarmi in memoria:

sui 24 LED gialli vengono mostrati gli ingressi che hanno generato allarme: i LED sono accesi fissi.

Se il LED  lampeggia significa che l'allarme è stato generato dalla pressione di un tasto funzione di una tastiera (incendio, soccorso o panico).

1.2.5 Esaminare la memoria manomissioni

L'accensione del LED   indica che vi sono delle manomissioni memorizzate.

Per visualizzare i dettagli premere il tasto info , poi con i tasti  e  selezionare  che diventa lampeggiante e confermare con  MENU

Con i tasti  e  si scorrono tutte le manomissioni in memoria.

Sui 24 LED gialli vengono mostrati, se presenti, gli ingressi che hanno generato la manomissione: i LED sono accesi fissi.

I LED 17÷20  se lampeggianti, indicano invece il tipo di dispositivo che ha generato la manomissione.

Il LED corrispondente al dispositivo lampeggia, come risulta dalla tabella seguente:

LED		Manomissione generata da:
17	CP	Centrale
18	EP	Espansione
19	KP	Tastiera
20	DK	Lettore

I LED 1÷8  indicano il numero del dispositivo che ha generato la manomissione,

i LED 9÷11  indicano la causa della manomissione, come risulta dalla tabella seguente:

LED	Causa della manomissione:
9	Tamper
10	Mancato colloquio con il dispositivo
11	Falso codice

1.2.6 Cancellazione memoria allarmi e manomissioni

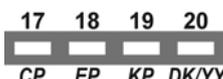
Quando la causa che ha provocato l'evento si è ripristinata, la memoria allarme/manomissione viene cancellata (LED spenti) alla successiva attivazione in modalità AWAY (totale).

1.2.7 Visualizzare i guasti

L'accensione del LED  indica la presenza di un guasto o anomalia.

Per visualizzare i dettagli premere il tasto info , poi con i tasti  e  selezionare  che diventa lampeggiante e confermare con .

Con i tasti  e  si scorrono tutti i guasti o anomalie presenti.

I LED 17÷20  lampeggiando indicano il tipo di dispositivo che ha generato la manomissione, come risulta dalla tabella seguente:

LED	Anomalia generata da:
17	CP Centrale
18	EP Espansione
19	KP Tastiera
20	DK Lettore

I LED 1÷8  indicano il numero del dispositivo che ha generato la manomissione,

i LED 9÷16  indicano la causa del guasto, come risulta dalla tabella seguente:

LED	Tipo di guasto:
9	Guasto PSTN
10	Guasto LAN o Ipvoice
11	Anomalia +PS
12	Anomalia +SR
13	Anomalia +V1
14	Anomalia +V2
15	Anomalia +D
16	Guasto memoria dati

Per ulteriori informazioni, vedere il Manuale installazione – Ricerca guasti.

Premere  per visualizzare la successiva anomalia e  per visualizzare la precedente.

1.2.8 Visualizzare numeri telefonici e codici impianto

Con la tastiera a LED KP500L è possibile visualizzare i numeri telefonici e i codici impianto con appositi codici di comando (vedere oltre).

La visualizzazione avviene con l'accensione in sequenza dei corrispondenti LED (LED 1÷10); il LED 10 corrisponde alla cifra "0".

Se non viene premuto nessun tasto la visualizzazione è ripetuta per 60 secondi.

Al termine di ciascuna visualizzazione viene emesso un beep breve, utile in particolare quando un numero telefonico non è presente e non si accende alcun LED.

1.2.9 Visualizzare data e ora

Per visualizzare la data e l'ora:

1. Digitare il codice Master o Utente # , *beep-beep* e poi premere  MENU
2. Digitare il codice funzione **83** e poi premere  MENU

La visualizzazione avviene in 5 fasi (anno, mese, giorno, ore, minuti) a partire dalla visualizzazione dell'anno.

I LED lampeggiando indicano il dettaglio che si sta visualizzando:

LED		Dettaglio visualizzato:
20	YY	year/anno
21	MM	month/mese
22	dd	day/giorno
23	hh	hour/ore
24	mm	minute/minuti

Utilizzare i tasti freccia  e  per passare da un dettaglio all'altro.

Vengono visualizzate solo le ultime 2 cifre dell'anno (es.: 2011 -> 11).

La visualizzazione del dettaglio avviene con l'accensione in sequenza dei corrispondenti LED (LED 1÷10); il LED 10 corrisponde alla cifra "0". Con un lampeggio lungo sono mostrate le decine, con uno breve le unità.

Al termine di ciascuna visualizzazione viene emesso un beep breve.

Esempio:

per visualizzare la data del 25 aprile 2011 e l'ora 2:15

mentre  *DK/YY* lampeggia, è mostrato l'anno  + 

premere 

mentre  *MM* lampeggia, è mostrato il mese 

premere 

mentre  *dd* lampeggia, è mostrato il giorno  + 

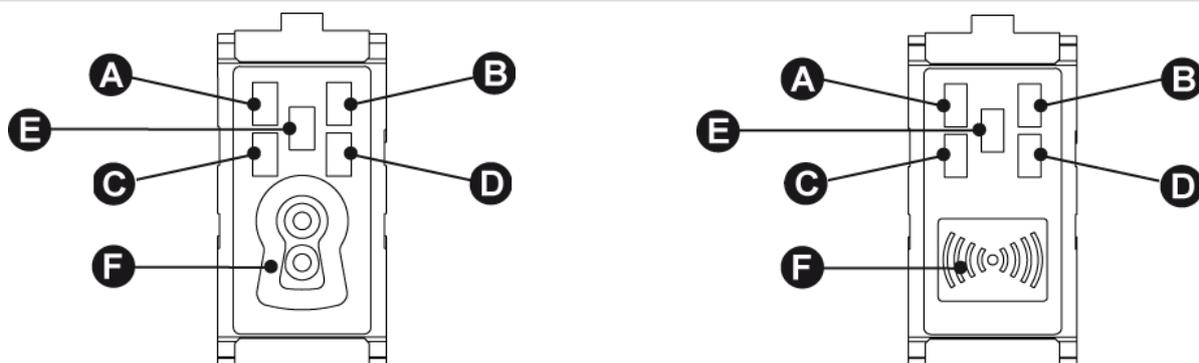
premere 

mentre  *hh* lampeggia, sono mostrate le ore 

premere 

mentre  *mm* lampeggia, sono mostrati i minuti  + 

1.3 LETTORE CHIAVE ELETTRONICA DK500M-E E DI PROSSIMITÀ DK500M-P



	Descrizione	Uso o indicazioni fornite
A	LED (verde) stato STAY	Spento = Impianto disattivato Acceso = con LED B spento, impianto parzialmente attivato - STAY
B	LED (verde) stato AWAY	Spento = vedere LED A Acceso = impianto totalmente attivato - AWAY
C - D	LED (verde)	Non utilizzati
E	LED rosso riassuntivo allarmi e segnalazioni	Spento = nessuna segnalazione Acceso = segnalazione di allarme memorizzato oppure di manomissione o guasto impianto (il LED si spegne alla successiva attivazione dell'impianto, se nel frattempo l'allarme è cessato oppure finché il guasto non viene riparato). Lampeggiante = presenza di almeno un ingresso aperto Se ci sono contemporaneamente allarmi o guasti e ingressi aperti, il LED è acceso fisso. In generale, l'accensione di questo LED invita a controllare sulla tastiera dell'impianto i dettagli della segnalazione.
F	Toppa o Transponder	DK500M-E: foro d'inserimento della chiave elettronica DK50 DK500M-P: sensore per la chiave di prossimità DK30

Nota: I LED C e D non sono utilizzati.

2 CODICI D'ACCESSO

2.1 CODICI D'ACCESSO AL SISTEMA

Per la gestione del sistema MP504 si possono usare fino a 24 diversi codici d'accesso: 1 Installatore, 1 Master e 22 Utenti. Il codice d'accesso è liberamente programmabile, con lunghezza variabile da un minimo di 4 a un massimo di 6 cifre, e in base al suo tipo garantisce l'accesso a determinate funzioni del sistema. Ogni utente può cambiare a piacimento il proprio codice d'accesso, tenendo presente che automaticamente il sistema gli assegnerà anche un codice per la funzione di anticoercizione che è uguale a quello scelto + 1 (esempio se scelgo 789456 il codice anticoercizione sarà 789457).



Consiglio: è bene che ogni utente, compreso Master e Tecnico, cambino il proprio codice prima di mettere in servizio l'impianto.

Il codice Master è sempre abilitato ed è l'unico codice autorizzato all'abilitazione degli altri codici; inoltre può riportare gli altri codici d'accesso al valore di fabbrica (nel caso ce li si dimenticasse). Il codice d'accesso inserito va confermato con il tasto **OK**.



Attenzione: se un utente qualsiasi digita il proprio codice l'Installatore che eventualmente era abilitato viene automaticamente disabilitato; lo stesso accade anche all'inserimento di una chiave elettronica o di prossimità.

2.1.1 Codici predefiniti

Tipo codice	Codice predefinito	Modalità associate	Abilitato
Installatore	0000	STAY/AWAY	Sì
Master	1111	STAY/AWAY	Sì
Utente (2 ÷ 23)	0020-0230	STAY/AWAY	No

La centrale esce di fabbrica col codice installatore abilitato, che viene automaticamente disabilitato alla prima introduzione di un altro codice valido.

Nota: I codici sono associati esclusivamente alla modalità AWAY per garantire la piena operabilità su tutto il sistema.

2.1.2 Accesso alle funzioni

Le varie funzioni del sistema MP504 sono raccolte in 4 distinti Menu:

MENU AD ACCESSO LIBERO

Si accede direttamente premendo il tasto MENU senza la digitazione di alcun codice e prevede le seguenti funzioni:

- Visualizzazione dei guasti
- Visualizzazione dello stato di preinserimento da Programmatore Orario
- Visualizzazione della lista degli ingressi aperti
- Visualizzazione della lista degli ingressi esclusi (segue introduzione codice)
- Consultazione della Memoria allarmi
- Consultazione della Memoria manomissioni
- Impostazione della frase visualizzata a riposo "Info display" (segue introduzione di un codice)
- Regolazione del volume del buzzer
- Regolazione del contrasto del display
- Regolazione della retroilluminazione del display

MENU MASTER

Si accede digitando il codice Master, confermato con OK, e premendo il tasto MENU; prevede le seguenti funzioni:

- Attivazione / parzializzazione impianto
- Disattivazione impianto
- Visualizzazione stato impianto
- Visualizzazione storico eventi
- Esclusione / inclusione ingressi
- Impostazione Data e Ora
- Modifica del proprio codice
- Impostazioni utenti
- Impostazioni e programmazione chiavi
- Impostazioni del Programmatore Orario
- Abilitazione / disabilitazione tecnico e utenti
- Abilitazione / disabilitazione chiavi
- Abilitazione / disabilitazione comandi orari
- Abilitazione / disabilitazione accesso remoto
- Abilitazione / disabilitazione disattivazione da remoto
- Test ingressi
- Test uscite
- Test batteria
- Test telefonici
- Inserimento / modifica numeri di telefono
- Ascolto messaggi vocali

MENU UTENTE

Si accede digitando un codice utente valido, confermato con OK, e premendo il tasto MENU; prevede le seguenti funzioni:

- Attivazione / parzializzazione impianto
- Disattivazione impianto
- Visualizzazione stato impianto
- Visualizzazione storico eventi
- Esclusione / inclusione ingressi
- Modifica del proprio codice
- Modifica della propria nomina

NOTA: Tutte le funzioni sono accessibili ad impianto disattivo; ad impianto attivo è possibile effettuare solo la disattivazione / parzializzazione.

Alcune funzioni sono accessibili anche da remoto tramite telefono, attraverso un menu con guida a toni:

MENU CON GUIDA A TONI (vedere paragrafo 7.1.2)

Si accede tramite telefono con tasti DTMF; è richiesta la digitazione di un codice valido e prevede le seguenti funzioni:

- Attivazione / disattivazione impianto
- Richiesta di riassuntivo stato impianto

3 ALLARMI, EVENTI E SEGNALAZIONI

3.1 DESCRIZIONE DEGLI ALLARMI E DEGLI EVENTI

Il sistema MP504 gestisce diverse tipologie d'allarme, che sono illustrate di seguito con le loro caratteristiche distintive.

3.1.1 Allarme intrusione

È l'allarme del sistema antintrusione. Il sistema MP504 gestisce un allarme intrusione per ciascuna modalità a cui possono essere abbinati per ognuno i propri attuatori di uscita, come le sirene.

Sono previste varie possibilità per determinare quando gli ingressi intrusione devono generare Allarme: singolarmente o raggruppati tra loro (es. combinati in AND, a seguito di doppio sgancio, ...).

Nota: attivando la funzione di "Conteggio allarme" è possibile determinare il numero massimo di allarmi provocato da un sensore nell'arco di una giornata e finché la modalità di pertinenza è attivata.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Intrusione e la modalità ad esso associata è attiva
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Intrusione e Intrusione/Manomissione che sono associate alla stessa modalità dell'ingresso che ha generato l'eventoil trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme intrusione (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventinella Memoria temporanea allarmi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">sulle tastieresui lettori
dura...	<ul style="list-style-type: none">per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido in tastieral'inserimento di una chiave validaun comando disattivazione da ingresso chiave associato alla stessa modalità dell'ingresso che ha generato l'eventoun comando DTMF di disattivazione a seguito di chiamata telefonica verso la centrale

3.1.2 Preallarme

Nell'impianto antintrusione il Preallarme può essere utilizzato, ad esempio, per far suonare un cicalino ogni qualvolta i sensori di un'area esterna, come un cortile, rilevano la presenza di una persona.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Preallarme e la modalità ad esso associata è attiva
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Preallarme che sono associate alla stessa modalità dell'ingresso che ha generato l'eventoil trasmettitore per l'invio modem o numerico del relativo messaggio di Preallarme (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventinella Memoria temporanea allarmi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">sulle tastieresui lettori
dura...	<ul style="list-style-type: none">per il Tempo di preallarme
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido in tastieral'inserimento di una chiave validaun comando disattivazione da ingresso chiave associato alla stessa modalità dell'ingresso che ha generato l'eventoun comando DTMF di disattivazione a seguito di chiamata telefonica verso la centrale

3.1.3 Allarme manomissione

È l'allarme che viene generato se qualcuno tenta di manomettere l'impianto. È sempre attivo (24H) ed è temporaneamente disabilitato ponendo l'impianto nello stato di manutenzione.

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> viene aperto un Tamper (centrale, tastiere) viene aperta o sbilanciata la linea SAB della centrale o delle espansioni viene sbilanciato (cortocircuito o taglio fili) un ingresso in doppio bilanciamento viene aperto un ingresso programmato Manomissione un dispositivo connesso sul bus non risponde per diverse volte consecutive <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> le uscite programmate Manomissione e Intrusione/Manomissione il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo evento di Allarme manomissione (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi nella Memoria temporanea manomissioni
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> sulle tastiere sui lettori
dura...	<ul style="list-style-type: none"> per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> l'introduzione di un codice valido in tastiera l'inserimento di una chiave valida un comando disattivazione da ingresso Chiave un comando DTMF di disattivazione a seguito di chiamata telefonica verso la centrale

3.1.4 Allarme falso codice

È l'allarme che viene generato se qualcuno tenta di individuare un codice valido per disattivare l'impianto. È sempre attivo (24H) ed è temporaneamente disabilitato ponendo l'impianto nello stato di manutenzione.

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> viene introdotto per 4 volte consecutive un codice non valido (Il conteggio si azzerava introducendo un codice valido) <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> le uscite programmate Manomissione e Intrusione/Manomissione il trasmettitore per l'invio modem o numerico del relativo evento dettagliato di falso codice (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi nella Memoria temporanea manomissioni
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> sulle tastiere sui lettori
dura...	<ul style="list-style-type: none"> per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> l'introduzione di un codice valido in tastiera inserimento di una chiave valida un comando disattivazione da ingresso Chiave un comando DTMF di disattivazione a seguito di chiamata telefonica verso la centrale

3.1.5 Allarme panico

È un allarme che può far scattare l'utente quando si trova in situazioni di pericolo. È sempre attivo (24H) ed è temporaneamente disabilitato ponendo l'impianto nello stato di manutenzione.

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> viene aperto un ingresso Panico <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> le uscite programmate Panico il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme panico (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi nella Memoria temporanea allarmi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> sulle tastiere sui lettori
dura...	<ul style="list-style-type: none"> per il Tempo di allarme intrusione/manomissione/panico
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> l'introduzione di un codice valido in tastiera inserimento di una chiave valida un comando disattivazione da ingresso Chiave un comando DTMF di disattivazione a seguito di chiamata telefonica verso la centrale

3.1.6 Allarme panico silenzioso

È un allarme che può far scattare l'utente quando si trova in situazioni di pericolo e non deve attirare l'attenzione del malvivente. È sempre attivo (24H) ed è temporaneamente disabilitato ponendo l'impianto nello stato di manutenzione.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Panico silenziosoviene premuto per almeno 3 secondi su una tastiera il tasto funzione panico silenzioso L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme panico (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi

3.1.7 Allarme coercizione

È un allarme che può far scattare l'utente quando è costretto da un malvivente a disattivare l'impianto. È sempre attivo (24H) ed è temporaneamente disabilitato ponendo l'impianto nello stato di manutenzione.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene introdotto da tastiera un codice anticoercizione (codice + 1) L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Coercizioneil trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme coercizione (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi
dura...	<ul style="list-style-type: none">per un tempo fisso di 30 secondi
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido su tastierainserimento di una chiave validaun comando disattivazione da ingresso Chiaveun comando DTMF di disattivazione a seguito di chiamata telefonica verso la centrale

3.1.8 Allarme soccorso

Il sistema MP504 offre la possibilità di generare delle segnalazioni di servizio per la "richiesta di soccorso" a fronte dell'azionamento di un tasto dedicato.

Nota: La "richiesta di soccorso" è da considerarsi solo una funzione ausiliaria del sistema antintrusione, pertanto il sistema MP504 non può essere utilizzato come sistema di telesoccorso secondo le normative vigenti.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Soccorsoviene premuto per almeno 3 secondi su una tastiera il tasto funzione soccorso L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Soccorsoil trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme soccorso (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventinella Memoria temporanea allarmi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">sulle tastieresui lettori
dura...	<ul style="list-style-type: none">per il Tempo di allarme soccorso
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none">l'introduzione di un codice valido in tastierainserimento di una chiave validaun comando disattivazione da ingresso Chiaveun comando DTMF di disattivazione a seguito di chiamata telefonica verso la centrale

3.1.9 Allarme incendio

Il sistema MP504 offre la possibilità di gestire dei rivelatori incendio (fumo, pulsanti, ...) collegandoli agli ingressi opportunamente programmati, per generare delle segnalazioni di servizio di tipo "allarme incendio".

Nota: L' "allarme incendio" è da considerarsi solo una funzione ausiliaria del sistema antintrusione, pertanto il sistema MP504 non può essere utilizzato come sistema di rilevazione antincendio secondo le normative vigenti.

Per realizzare un impianto che soddisfi pienamente i requisiti di un sistema di rilevazione antincendio si invita a consultare il catalogo generale Elkron alla sezione Antincendio.

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Incendioviene premuto per almeno 3 secondi su una tastiera il tasto funzione incendio L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Incendioil trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme incendio (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventinella Memoria temporanea allarmi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none">sulle tastieresui lettori
dura...	<ul style="list-style-type: none">fino a che non viene aperto un ingresso Reset incendio che sia associato alla stessa modalità dell'ingresso incendio che ha generato l'evento.

3.1.10 Evento reset incendio

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Reset incendio
attiva...	<ul style="list-style-type: none">per 1 secondo le uscite programmate reset incendio
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi
inoltre...	<ul style="list-style-type: none">termina l'Allarme incendio relativoreseta la Memoria temporanea dell'allarme incendiospegne il LED sulle tastiere e sui lettori che segnalavano l'evento



Attenzione: in caso di segnalazione "allarme incendio" e successivo reset manuale dell'allarme, è necessario ripristinare le condizioni ambientali del locale dove si è generato l'allarme e verificare che il sensore sia nuovamente armato per poter rilevare una nuova situazione di allarme.

3.1.11 Evento Tecnologico tipo 1 (Stato)

Il sistema MP504 offre la possibilità di gestire alcune funzioni di domotica (attivazione del riscaldamento, gestione dell'irrigazione del giardino, etc.) attraverso gli "eventi tecnologici" di tipo 1, 2 e 3.

Gli "eventi tecnologici" sono sempre attivi (24H).

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Tecnologico di tipo 1
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Tecnologico tipo 1il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Servizio tecnologico (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi
dura...	<ul style="list-style-type: none">finché almeno uno degli ingressi programmati come Tecnologico tipo 1 associato alla stessa modalità dell'uscita con l'uscita rimane aperto

3.1.12 Evento Tecnologico tipo 2 (Impulsivo)

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Tecnologico di tipo 2
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Tecnologico tipo 2il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Servizio tecnologico (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi
dura...	<ul style="list-style-type: none">1 secondo

3.1.13 Evento Tecnologico tipo 3 (Latch)

generato se...	<ul style="list-style-type: none">viene aperto un ingresso Tecnologico di tipo 3
attiva...	<ul style="list-style-type: none">le uscite programmate Tecnologico tipo 3il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Servizio tecnologico (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none">nello Storico eventi
dura...	<ul style="list-style-type: none">fino a che viene digitato un codice valido su tastiera e tutti gli ingressi programmati come Tecnologico tipo 3 associati alla stessa modalità dell'uscita sono tornati a riposo

3.1.14 Allarme guasto telefonico

generato ...	<ul style="list-style-type: none"> dopo 3 test PSTN automatici consecutivi falliti se, con controllo toni abilitato, in seguito ad un evento da inviare, all'impegno della linea telefonica non viene rilevato il dial tone per 3 volte consecutive <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h)</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> le uscite programmate Guasto telefonico il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme guasto telefonico (in vocale viene inviato il messaggio generico "guasto sistema").
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi nella lista dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> con il LED giallo guasto sulle tastiere con il LED rosso sui lettori
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> il ripristino del guasto telefonico, cioè con una telefonata andata a buon fine eseguita sulla linea PSTN, oppure con un test PSTN automatico andato a buon fine
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> attiva il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di fine allarme guasto telefonico (se programmato) spenge il LED guasto su tastiere e lettori memorizza nello Storico eventi la fine guasto telefonico disattiva le uscite programmate guasto telefonico

3.1.15 Allarme guasto LAN

generato ...	<ul style="list-style-type: none"> dopo 3 tentativi consecutivi di invio dell'evento sul canale LAN Ethernet falliti <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h)</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme guasto LAN (in vocale viene inviato il messaggio generico "guasto sistema").
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi nella lista dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> con il LED giallo guasto sulle tastiere con il LED rosso sui lettori
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> il ripristino del guasto LAN, cioè con una comunicazione sul canale LAN Ethernet andato a buon fine
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> attiva il trasmettitore per l'invio numerico del relativo evento di fine allarme guasto LAN (se programmato) spenge il LED guasto su tastiere e lettori memorizza nello Storico eventi la fine guasto LAN

3.1.16 Allarme guasto sistema

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> si verifica un'anomalia sulle tensioni di alimentazione dell'impianto <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> le uscite programmate Guasto sistema il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme guasto sistema (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi nella lista dei guasti e anomalie
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> con il LED giallo di guasto sulle tastiere con il LED rosso sui lettori
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> la risoluzione del problema
dopo la risoluzione del problema la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> attiva il trasmettitore per l'invio modem o numerico del relativo evento di fine allarme guasto (se programmato) spenge il LED di guasto su tastiere e lettori memorizza nello Storico eventi la fine guasto disattiva le uscite programmate Guasto sistema

3.1.17 Evento assenza rete

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> la tensione di rete elettrica manca per un tempo inferiore al "Tempo mancanza rete" programmato <p>L'evento viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).</p>
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> con lo spegnimento del LED verde di presenza rete sulle tastiere con lo spegnimento del LED "POWER" sulla scheda della centrale
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> il ritorno della tensione di rete
dopo il ritorno della tensione di rete la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> accende nuovamente il LED verde presenza rete sulle tastiere accende il LED "POWER" sulla scheda della centrale memorizza nello Storico eventi la fine dell'assenza rete temporanea

Per ulteriori informazioni, vedere Manuale Installazione.

3.1.18 Allarme assenza rete continuato

generato ...	<ul style="list-style-type: none"> a seguito dell'Evento assenza rete, se la tensione di rete manca per un tempo pari o superiore al "Tempo mancanza rete" programmato <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> le uscite programmate Mancanza rete il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme assenza rete (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> sulle tastiere, come l'Evento assenza rete con il LED rosso sui lettori
si interrompe con...	<ul style="list-style-type: none"> il ritorno della tensione di rete per almeno 5 minuti consecutivi
5 minuti dopo il ritorno della tensione di rete la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> attiva il trasmettitore per l'invio modem o numerico del relativo evento di fine allarme assenza rete (se programmato) memorizza nello Storico eventi la fine dell'assenza rete disattiva le uscite programmate Mancanza rete

Per ulteriori informazioni, vedere Manuale Installazione.

3.1.19 Allarme batteria bassa

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> la batteria di centrale è riconosciuta scarica o assente <p>L'allarme viene generato indipendentemente dallo stato dell'impianto (24h).</p>
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico del relativo messaggio di Allarme batteria bassa (se programmato)
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> con il lampeggio del LED verde di presenza rete/carica batteria sulle tastiere con il LED rosso sui lettori
al ripristino della carica della batteria, la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> attiva il trasmettitore per l'invio modem o numerico del relativo evento di fine allarme batteria bassa (se programmato) ripristina la segnalazione di Batteria carica sulle tastiere (LED verde acceso fisso) memorizza nello Storico eventi la fine batteria bassa

Per ulteriori informazioni, vedere Manuale Installazione.

3.1.20 Evento Manutenzione

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> si accede al menu "Manutenzione" viene attivato lo stato di manutenzione
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> il trasmettitore per l'invio modem o numerico del relativo evento di Manutenzione (se programmato)
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> con il LED giallo di manutenzione sulle tastiere KP500D/EN con il LED verde di stato impianti lampeggiante veloce sulle tastiere KP500L
inibisce...	<ul style="list-style-type: none"> le uscite di allarme il trasmettitore per l'invio vocale, modem o numerico delle chiamate di allarme
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi (inizio manutenzione)
dura...	<ul style="list-style-type: none"> finché si resta nel menu "Manutenzione", se non era stato attivato lo stato di manutenzione alla chiusura del tamper della Centrale, se era stato attivato lo stato di manutenzione

Per ulteriori informazioni, vedere Manuale Installazione.

3.1.21 Evento esclusione ingressi

generato se...	<ul style="list-style-type: none"> si escludono manualmente degli ingressi se il sistema esclude degli ingressi per superamento del "conteggio allarmi" (se programmato)
attiva...	<ul style="list-style-type: none"> il trasmettitore per l'invio modem o numerico del relativo evento di Ingresso escluso (se programmato)
viene segnalato...	<ul style="list-style-type: none"> con il LED giallo di ingressi esclusi sulle tastiere
viene memorizzato...	<ul style="list-style-type: none"> nello Storico eventi nella lista degli ingressi esclusi
al reinserimento degli ingressi, la centrale...	<ul style="list-style-type: none"> attiva il trasmettitore per l'invio modem o numerico del relativo evento di Ingresso incluso (se programmato) memorizza nello Storico eventi il reinserimento dell'ingresso spegne il LED giallo di ingressi esclusi sulle tastiere

3.2 SEGNALAZIONI ACUSTICHE

Sui buzzer delle tastiere si possono attivare le seguenti segnalazioni.

3.2.1 Segnalazione Tempo entrata/uscita

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• si effettua un'attivazione e le tastiere hanno abilitata la segnalazione acustica (buzzer) per il tempo entrata e/o il tempo uscita
dura...	<ul style="list-style-type: none">• per il tempo di ritardo degli ingressi ritardati (in caso di più ingressi con tempi diversi si considera il maggiore)
attivato su...	<ul style="list-style-type: none">• tastiere abilitate• le uscite programmate Buzzer associate alla stessa modalità dell'attivazione effettuata

3.2.2 Preavviso inserimento

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• è intervenuto il Tempo di preavviso programmato per l'esecuzione di un comando di attivazione STAY o AWAY da parte del programmatore orario
dura...	<ul style="list-style-type: none">• fino all'attivazione dell'impianto o all'inserimento di un "posticipo"
attivato su...	<ul style="list-style-type: none">• tastiere, con un beep al minuto

3.2.3 Gong

generato se...	<ul style="list-style-type: none">• viene aperto un ingresso a cui è stata abilitata la funzione ausiliaria Gong e la modalità a cui è associato è disattiva
attivato su...	<ul style="list-style-type: none">• tastiere abilitate con 2 beep consecutivi• per 1 secondo le uscite programmate Gong associate alla stessa modalità dell'ingresso che ha generato l'evento

4 GESTIONE DELL'IMPIANTO

4.1 UTILIZZO DELLA TASTIERA LCD KP500D/EN

L'impianto può essere attivato sia totalmente in modalità AWAY sia parzialmente in modalità STAY. L'attivazione con tastiera è la più flessibile, mentre quelle con chiave elettronica o di prossimità sono le più semplici e immediate.

Se al momento dell'attivazione ci sono degli ingressi aperti il sistema si comporta secondo quanto stabilito con la programmazione (modo attivazione tipo Standard oppure Blocco attivazione).

4.1.1 Attivazione totale (AWAY) con tastiera LCD

Per attivare l'intero impianto antintrusione (modalità AWAY) partendo da impianto disattivo, fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master o un codice Utente valido.
2. Premere il tasto **ON***
3. Sul display appaiono due quadratini vuoti corrispondenti il primo alla modalità STAY e il secondo alla modalità AWAY.
4. Il buzzer segnala l'attivazione in corso. Se si vuole accelerare la procedura premere nuovamente il tasto **ON**, l'attivazione sarà immediata. (Per uscire senza attivare premere il tasto **ESC**).
5. Dopo 5 secondi si accende fisso il LED di stato e il secondo quadratino corrispondente alla modalità AWAY diventa nero indicando l'avvenuta attivazione confermata anche dalla scritta "ESEGUITO" che appare sulla prima riga del display. Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere il tasto **ESC**.

ATTIVAZIONE

□□

ESEGUITO

■□



Attenzione: se al posto di un quadratino vuoto compare una "O", significa che è presente almeno un ingresso aperto associato alla modalità corrispondente. Vedere nel dettaglio di quale ingresso si tratta tramite la voce del menu «INGRESSI APERTI». e provvedere a richiuderlo o ad escluderlo.

4.1.2 Attivazione parziale (STAY) con tastiera LCD

Per attivare parzialmente l'impianto (modalità STAY) partendo da impianto disattivo, fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master o un codice Utente valido.
2. Premere il tasto **ON**
3. Sul display appaiono due quadratini vuoti corrispondenti il primo alla modalità STAY e il secondo alla modalità AWAY.
4. Mentre il buzzer di tastiera suona e cioè entro 5 secondi, digitare con la tastiera la cifra 1: il cursore sul primo quadratino corrispondente alla modalità STAY lampeggia.

ATTIVAZIONE

□□

ESEGUITO

■□

5. Attendere altri 5 secondi o premere nuovamente il tasto **ON** per attivare istantaneamente; si accende il LED di stato lampeggiante e il primo quadratino corrispondente alla modalità STAY diventa nero indicando l'avvenuta attivazione confermata anche dalla scritta "ESEGUITO" che appare sulla prima riga del display.
6. Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere il tasto **ESC**.



Attenzione: se il LED rosso sul lettore lampeggia, significa che nell'impianto è presente almeno un ingresso aperto. Prima di effettuare l'attivazione individuare di quale ingresso si tratta e provvedere a richiuderlo o ad escluderlo.

4.1.3 Disattivazione totale con tastiera LCD

Per disattivare l'intero impianto partendo da una qualsiasi modalità STAY o AWAY attivata in precedenza fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master o un codice Utente valido.
2. Premere il tasto **OFF**
3. Il display visualizza per un istante quale modalità (STAY o AWAY) è attivata e procede subito alla disattivazione totale.

DISATTIVAZIONE

■□

4. Il buzzer segnala la disattivazione in corso, i due quadratini diventano bianchi, sul display appare la scritta "ESEGUITO" e si spegne il LED di stato.
5. Il display ritorna alla visualizzazione standard automaticamente dopo un minuto. Per anticipare la visualizzazione premere il tasto **ESC**.

ESEGUITO

□□

4.1.4 Disattivazione da tastiera sotto coercizione

Quando si è minacciati e obbligati da un malvivente, con rischio della propria vita, è possibile disattivare l'impianto da una tastiera generando contemporaneamente l'allarme coercizione che, se programmato, può essere inviato tramite trasmettitore telefonico come messaggio vocale, numerico e modem. L'evento di coercizione non è in alcun modo rilevabile localmente (no sirene, no segnalazioni ottiche ecc.).

Per disattivare l'impianto sotto coercizione basta incrementare di uno l'ultima cifra del proprio codice utente e poi procedere alla disattivazione. Ad esempio, se il proprio codice utente è 0021 basterà digitare 0022; se il proprio codice utente è 29 basterà digitare 30, se è 39 basterà digitare 40, etc.

4.1.5 Blocco degli allarmi in corso

Le modalità per interrompere un allarme sono illustrate nel paragrafo 3.1.

Si ricordi comunque che:

- generalmente le uscite che hanno commutato per un evento di allarme (sirene ecc.) tornano a riposo digitando su una tastiera un codice valido;
- il ciclo delle chiamate d'allarme vocali può essere interrotto dal telefono che ha ricevuto la chiamata digitando le cifre "1 2" dopo che è terminato il messaggio e si è udito un beep (occorre che il telefono usi la tastiera DTMF, a toni);
- il ciclo delle chiamate d'allarme vocali può essere annullato digitando un codice valido su una tastiera se esso viene inserito entro 30 secondi dall'inizio dell'evento e se è abilitato il ritardo chiamata.
- Le chiamate vocali ed eventi di intrusione possono essere interrotte anche disattivando l'impianto. Questa prestazione può essere utile ad es. in caso di falsi allarmi. Tenere presente che la chiamata subito iniziata sul primo numero telefonico disponibile, non può essere interrotta e prosegue su quel numero fino al termine dei tentativi. Non verranno comunque effettuate ulteriori chiamate su eventuali numeri successivi.

4.1.6 Introduzione di un codice non valido

Se si digita per 4 volte consecutive un codice d'accesso non valido, la centrale interpreta il fatto come un tentativo di sabotaggio quindi genera un allarme manomissione attivando tutte le uscite d'allarme predisposte e le eventuali chiamate telefoniche).

Appena viene digitato un codice corretto il conteggio dei codici errati viene azzerato.

4.1.7 Tasti funzione ad accesso diretto

La tastiera ha 3 tasti preprogrammati per i seguenti allarmi:

- incendio
- soccorso
- panico silenzioso



Premendo ogni tasto per almeno 3 secondi, la centrale genera il relativo evento senza necessità di digitare alcun codice. Ogni singolo tasto funzione deve essere preventivamente abilitato.

4.1.8 Posticipo dell'attivazione automatica dell'impianto

Durante il tempo di preavviso (configurato mediante programmazione) che precede l'attivazione automatica dell'impianto antintrusione da parte del programmatore orario, è possibile posticipare l'attivazione di 30, 60 o 90 minuti; tale operazione è fattibile più volte **purché entro la mezzanotte**.

Il tempo di preavviso viene segnalato dalle tastiere col suono dei buzzer e col lampeggiamento dei LED P.O.

Per posticipare l'attivazione automatica è necessario durante questa fase:

- premere **MENU**, appare «SPOSTA COMANDO»,
- premere **OK**, codice Master (predefinito 1111) **OK**
- selezionare coi tasti ▲ e ▼ il tempo di posticipo e confermare con **OK**.

4.2 UTILIZZO DELLA TASTIERA LED KP500L

4.2.1 Attivazione totale (AWAY) con tastiera LED

Per attivare l'intero impianto antintrusione (modalità AWAY) partendo da impianto disattivo, fare quanto segue:

Digitare il codice utente, confermare premendo  MENU, premere il tasto  AWAY

4.2.2 Attivazione parziale (STAY) con tastiera LED

Per attivare parzialmente l'impianto (modalità STAY) partendo da impianto disattivo, fare quanto segue:

Digitare il codice utente, confermare premendo  MENU, premere il tasto  STAY

4.2.3 Disattivazione totale con tastiera LED

Per disattivare l'intero impianto partendo da una qualsiasi modalità STAY o AWAY attivata in precedenza fare quanto segue:

Digitare il codice utente, confermare premendo  MENU, premere il tasto  OFF

4.2.4 Disattivazione da tastiera sotto coercizione

Quando si è minacciati e obbligati da un malvivente, con rischio della propria vita, è possibile disattivare l'impianto da una tastiera generando contemporaneamente l'allarme coercizione che, se programmato, può essere inviato tramite trasmettitore telefonico come messaggio vocale, numerico e modem. L'evento di coercizione non è in alcun modo rilevabile localmente (no sirene, no segnalazioni ottiche etc.).

Per disattivare l'impianto sotto coercizione basta incrementare di uno l'ultima cifra del proprio codice utente e poi procedere alla disattivazione.

Per esempio, se il proprio codice utente è 0021, digitare 0022; se il proprio codice utente è 29, digitare 30, se è 39 digitare 40, etc.

4.2.5 Blocco degli allarmi in corso

Le modalità per interrompere un allarme sono illustrate nel paragrafo 3.1

4.2.6 Introduzione di un codice non valido

Se si digita per 4 volte consecutive un codice d'accesso non valido, la centrale interpreta il fatto come un tentativo di sabotaggio e genera un allarme manomissione attivando tutte le uscite d'allarme predisposte e le eventuali chiamate telefoniche.

Appena viene digitato un codice corretto il conteggio dei codici errati viene azzerato.

4.2.7 Tasti funzione ad accesso diretto

La tastiera ha 3 tasti preprogrammati per i seguenti allarmi:

- Incendio  1
- Soccorso  4
- Panico silenzioso  7

Premendo ogni tasto per almeno 4 secondi, la centrale genera il relativo evento senza necessità di digitare alcun codice.

4.2.8 Posticipo dell'attivazione automatica dell'impianto

 **Attenzione:** il posticipo dell'attivazione automatica dell'impianto può essere fatto solo con la tastiera a display KP500D/EN.

4.3 UTILIZZO DEI LETTORI

4.3.1 Attivazione totale (AWAY) con chiave elettronica o di prossimità

Per attivare l'intero impianto antintrusione, partendo da impianto disattivo fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel lettore, oppure avvicinare la chiave di prossimità al transponder del lettore di prossimità.
2. Estrarre la chiave o allontanare il transponder quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED A e B corrispondenti alla modalità STAY e alla modalità AWAY si accendono fissi, indicando che la modalità AWAY è stata attivata.



Attenzione: se il LED rosso sul lettore lampeggia, significa che nell'impianto è presente almeno un ingresso aperto. Prima di effettuare l'attivazione individuare di quale ingresso si tratta e provvedere a richiuderlo o ad escluderlo.

4.3.2 Attivazione parziale (STAY) con chiave elettronica o di prossimità

Per attivare parzialmente l'impianto (modalità STAY) con il LETTORE DI CHIAVE ELETTRONICA, fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel suo lettore.
2. Dopo alcuni istanti il lettore presenta le varie combinazioni di attivazione.
3. Quando il LED A corrispondente alla modalità STAY inizia a lampeggiare, togliere la chiave; il LED A si accenderà fisso confermando l'avvenuta attivazione della modalità STAY.

Per attivare parzialmente l'impianto (modalità STAY) con il LETTORE DI CHIAVE TRANSPONDER, fare quanto segue:

1. Avvicinare la chiave di prossimità al transponder del lettore di prossimità e mantenerla per almeno 3 secondi.
2. Allontanarla quando i LED verdi lampeggiano.
3. Dopo alcuni istanti il lettore presenta le varie combinazioni di attivazione.
4. Quando il LED A corrispondente alla modalità STAY inizia a lampeggiare, avvicinare la chiave di prossimità; il LED A si accenderà fisso confermando l'avvenuta attivazione della modalità STAY.

Nota: Se si usa una chiave non acquisita (chiave non riconosciuta), lampeggiano velocemente i LED verdi.

Nota: Se l'impianto è attivo AWAY l'unica operazione possibile è la disattivazione, quindi non verrà avviato il rolling e l'impianto verrà disattivato all'estrazione della chiave.

4.3.3 Disattivazione totale con chiave elettronica o di prossimità

Per disattivare l'intero impianto partendo da una qualsiasi modalità STAY o AWAY attivata in precedenza fare quanto segue:

1. Inserire la chiave elettronica nel suo lettore, oppure avvicinare la chiave di prossimità al transponder del lettore di prossimità.
2. Estrarre la chiave o allontanare il transponder quando il LED rosso lampeggia.
3. I LED A e B corrispondenti alla modalità STAY o AWAY si spengono.

5 FUNZIONI AVANZATE

5.1 FUNZIONI AVANZATE CON TASTIERA LCD KP500D/EN

5.1.1 Inserimento di caratteri alfanumerici

Con la tastiera KP500D/EN è possibile inserire caratteri alfanumerici per memorizzare dei nomi descrittivi per gli utenti, gli ingressi, le uscite. Ciascuna nomina può essere composta con un massimo di 24 caratteri. I tasti permettono di selezionare ciclicamente più caratteri, come mostra la tabella che segue. Il punto d'inserimento del nuovo carattere è indicato da un cursore lampeggiante sul display. Per scrivere un nome:

- premere più volte il tasto associato al carattere desiderato finché esso non appare;
- usare i tasti ► e ◀ per passare alla posizione successiva o precedente (per cancellare i caratteri in eccesso usare il carattere 0 [spazio]);
- premere infine il tasto **OK** per memorizzare il nome o il tasto **ESC** per uscire dalla procedura senza memorizzarlo.

Tasto	Carattere
1	. / : ; ! ? 1
2	A B C a b c 2
3	D E F d e f 3
4	G H I g h i 4
5	J K L j k l 5

Tasto	Carattere
6	M N O m n o 6
7	P Q R S p q r s 7
8	T U V t u v 8
9	W X Y Z w x y z 9
0	[spazio] 0 + -

5.1.2 Scelta della lingua

La scelta della lingua è effettuata dal tecnico in fase di installazione.

5.1.3 Impostazione di data e ora – ora legale

La data e l'ora, oltre a poter essere mostrate sulla tastiera KP500D/EN nella visualizzazione di riposo (vedere "Info display") sono utilizzate nelle registrazioni degli eventi nello storico e per le funzioni del Programmatore Orario.

Per modificare la data e l'ora visualizzate sul display, accedere dal menu Master o dal menu Tecnico alla voce «IMPOSTAZIONI»/«ORA-DATA»

- «IMPOSTA ORA» inserire l'ora in formato 24 ore direttamente con i tasti numerici
- «IMPOSTA DATA» inserire il giorno / mese / anno direttamente con i tasti numerici
- «ORA LEGALE» impostare "ABILITA" se si desidera che l'ora solare / legale sia aggiornata automaticamente, altrimenti impostare "DISABILITA"
- «MESE SOLARE » con i tasti ▼ e ▲ impostare il mese in cui entra in vigore l'ora solare
- «MESE LEGALE» con i tasti ▼ e ▲ impostare il mese in cui entra in vigore l'ora legale
- «DOMENICA» con i tasti ▼ e ▲ impostare la domenica in cui avviene il cambio dell'ora, "ULTIMA DOMENICA" oppure "PRIMA DOMENICA"

5.1.4 Consultare lo Storico eventi

Lo Storico eventi memorizza gli ultimi 1000 eventi (attivazioni, disattivazioni, allarmi, manomissioni etc.) che hanno interessato l'impianto. Gli eventi sono memorizzati dal più recente al più antico, cioè l'evento più recente è quello che ha il numero identificativo più basso. Man mano che si aggiunge un nuovo evento tutti gli eventi memorizzati scivolano di una posizione.

Quando lo storico eventi raggiunge la dimensione massima (1000 eventi), ogni nuovo evento che si deve memorizzare causa la cancellazione dell'evento più antico in memoria.

Lo storico eventi può essere esaminato sia dall'utente Master sia dagli altri utenti

Per consultare lo Storico eventi fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master o un codice Utente valido e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto ▼ finché sul display non appare "STORICO EVENTI". Premere il tasto **OK** per confermare.

UT01:MASTER
STORICO EVENTI

4. Appare "LEGGI STORICO". Premere il tasto **OK** per confermare.

STORICO EVENTI
LEGGI STORICO

5. Appare l'elenco degli eventi memorizzati, che si può scorrere con i tasti ▼ e ▲. Per l'interpretazione delle informazioni mostrate vedere il paragrafo 5.1.5 Interpretazione dei dati dell'evento.

0001 10:47 22/08
CODICE VALIDO

6. Al termine della consultazione premere più volte il tasto **ESC** fino a uscire dal menu.

5.1.5 Interpretazione dei dati dell'evento

La registrazione di un evento si presenta, nello Storico eventi, in questo modo:
dove

- **xxxx** è il numero progressivo dell'evento (0001 è l'evento più recente)
- **hh:mm** sono le ore e i minuti in cui si è verificato l'evento
- **gg/MM** sono il giorno e il mese in cui si è verificato l'evento
- **<< Testo >>** è la descrizione testuale dell'evento

```
xxxx hh:mm gg/MM  
<<Testo>>
```

In funzione del tipo di evento sono disponibili informazioni extra che sono accessibili ciclicamente premendo una o più volte il tasto **OK**. Ad esempio: dispositivo bus e utente/chiave

5.1.6 Abilitazione tecnico

Per poter operare sull'impianto, il tecnico deve essere abilitato. Per ragioni di sicurezza, l'abilitazione del tecnico scade dopo ogni inserimento di un codice utente, Master o Chiave.

Nota: alla prima accensione dell'impianto e dopo ogni reset, il Tecnico è automaticamente abilitato.

Per abilitare il tecnico fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master (predefinito 1111) e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "ABILITA".

```
UT01: MASTER  
ABILITA
```

4. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
ABILITA  
TECNICO
```

5. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
TECNICO  
DISABILITA
```

6. Premere il tasto **▼** per selezionare ABILITA e confermare premendo il tasto **OK**.

```
ABILITA  
TECNICO
```

7. Premere più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

```
TECNICO  
ABILITA
```

5.1.7 Disabilitazione tecnico

Il tecnico viene disabilitato automaticamente appena viene digitato un codice utente o Master oppure aver inserito una chiave.

5.1.8 Abilitazione utente

Per poter operare sull'impianto, gli utenti devono essere abilitati. L'impostazione dei parametri di fabbrica prevede che siano tutti disabilitati.

Per abilitare un utente fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master (predefinito 1111) e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "ABILITA".

```
UT01: MASTER  
ABILITA
```

4. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
ABILITA  
TECNICO
```

5. Premere il tasto **▼** finché non appare "UTENTE" e confermare con il tasto **OK**.

```
ABILITA  
UTENTE
```

6. Selezionare coi tasti **▲** e **▼** l'utente da abilitare e confermare la scelta con il tasto **OK**.

```
UTENTE  
UT02:...
```

7. Premere il tasto **OK**.

```
UT02:...  
ABIL-DIS UTENTE
```

8. Selezionare coi tasti ▲ e ▼ ABILITA e confermare la scelta con il tasto **OK**.

```
ABIL-DIS UTENTE
ABILITA
```

9. Premere il tasto **ESC** per salire di livello nel menu e ripetere dal passo 6 per gli altri utenti da abilitare, oppure premere più volte il tasto **ESC** finché non si esce dal menu.

```
UTENTE
UT02:...
```

5.1.9 Disabilitazione utente

La procedura per disabilitare un utente è simile a quella per la sua abilitazione.

Disabilitando un utente non si cancella la sua configurazione e i suoi parametri, che ritorneranno completamente validi appena lo si abiliterà di nuovo. Se si digita un codice utente disabilitato viene inibito l'accesso al menu, ma non rientra nel conteggio per generare l'eventuale allarme di falso codice.

5.1.10 Abilitazione chiave

Una chiave elettronica o a transponder, per poter essere usata, deve essere abilitata. Dopo l'acquisizione le chiavi vengono comunque abilitate automaticamente.

Per abilitare una chiave fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master (predefinito 1111) e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto ▼ finché sul display non appare "ABILITA".
4. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

5. Premere il tasto ▼ finché non appare "CHIAVE" e confermare con il tasto **OK**.

```
ABILITA
CHIAVE
```

6. Selezionare coi tasti ▲ e ▼ la chiave da abilitare e confermare la scelta con il tasto **OK**.

```
CHIAVE
KE01:...
```

7. Premere il tasto **OK**.

```
KE01:...
ABIL-DIS CHIAVE
```

8. Selezionare coi tasti ▲ e ▼ ABILITA e confermare la scelta con il tasto **OK**.

```
ABLI-DIS CHIAVE
ABILITA
```

9. Premere il tasto **ESC** per salire di livello nel menu e ripetere dal passo 6 per le altre chiavi da abilitare, oppure premere più volte il tasto **ESC** finché non uscite dal menu.

```
ABILITA
CHIAVE
```

5.1.11 Disabilitazione chiave

La procedura per disabilitare una chiave è simile a quella per la sua abilitazione.

Disabilitando una chiave non si cancellano la sua configurazione e i suoi parametri, che ritorneranno completamente validi appena la si abiliterà di nuovo.



Le funzioni di abilitazione e disabilitazione chiave possono risultare molto utili, specialmente in abbinamento al programmatore orario, per permettere l'ingresso temporaneo a colf o imprese di pulizie.

5.1.12 Abilitazione programmatore orario

Per attivare il funzionamento del programmatore orario occorre abilitarlo.

L'abilitazione avviene solo se ci sono dei comandi orari programmati.

Per abilitare il programmatore orario fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master (predefinito 1111) e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "ABILITA".
4. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
UT01:MASTER
ABILITA
```

5. Premere il tasto **▼** finché non appare "COMANDI ORARI" e confermare con il tasto **OK**.

```
ABILITA
COMANDI ORARI
```

6. Premere il tasto **▼** per selezionare ABILITA e confermare premendo il tasto **OK**.
7. Premere più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

```
COMANDI ORARI
ABILITA
```

Se l'abilitazione è accettata si accenderà il LED verde "orologio" sulle tastiere.

5.1.13 Disabilitazione programmatore orario

La procedura per disabilitare il programmatore orario è simile a quella per la sua abilitazione.

L'unica differenza consiste nel selezionare "DISABILITA" al passo 6.

Disabilitando il programmatore orario non verrà effettuato alcun comando orario. Le programmazioni dei programmi orari rimangono comunque memorizzate e ritorneranno attive ad una successiva abilitazione del P.O.

5.1.14 Cambio codice

Ogni utente può liberamente cambiare il suo codice d'accesso. Per cambiare il codice fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice dell'utente (compresi Master e Tecnico) che vuole cambiare il codice e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "IMPOSTAZIONI". Premere il tasto **OK** per confermare

```
UT02:...
IMPOSTAZIONI
```

4. Premere il tasto **▼** finché non appare "CAMBIA CODICE" e confermare con il tasto **OK**.

```
IMPOSTAZIONI
CAMBIA CODICE
```

5. Appare "NUOVO". Digitare un nuovo codice (da 4 a 6 cifre) e premere il tasto **OK** per confermare.

```
CAMBIA CODICE
NUOVO:-----
```

6. Digitare ancora una volta il nuovo codice per confermare.
7. Premere più volte il tasto **ESC** finché non si esce dal menu.

```
CAMBIA CODICE
CONFERMA
```

5.1.15 Reset di un codice utente

Qualora un utente se lo sia dimenticato, è possibile riportare un codice al suo valore di fabbrica.

Per riportare un codice al suo valore di fabbrica fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master (predefinito 1111) e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "IMPOSTAZIONI". Premere il tasto **OK** per confermare.

```
UT01:MASTER
IMPOSTAZIONI
```

4. Premere il tasto **▼** finché non appare "UTENTI" e confermare con il tasto **OK**.

```
IMPOSTAZIONI
UTENTI
```

5. Premere il tasto **▼** finché non appare "DEFAULT CODICE" e confermare con il tasto **OK**.

```
UTENTI
CONFIGURA UTENTE
```

6. Selezionare coi tasti **▲** e **▼** l'utente da configurare e confermare la scelta con **OK**.

```
DEFAULT CODICE
UT02:...
```

7. Confermare la scelta con il tasto **OK**.

```
UT02:...  
SEI SICURO?
```

8. Il codice dell'utente selezionato è stato riportato al valore di fabbrica. Premere più volte il tasto **ESC** finché non si esce dal menu.

```
UTENTI  
DEFAULT CODICE
```

5.1.16 Esclusione di un ingresso

In determinate circostanze può essere necessario escludere temporaneamente dall'impianto un ingresso, ad esempio per effettuare un test oppure perché il rivelatore collegato è guasto e segnala un falso allarme, impedendo l'attivazione dell'impianto. L'esclusione di un ingresso può ridurre la sicurezza offerta dall'impianto.

Se l'ingresso è di tipo doppio bilanciamento, la sua esclusione inibisce sia l'allarme che la manomissione. La sua apertura è comunque segnalata dall'accensione del LED ingressi aperti delle tastiere associate



Attenzione: possono essere esclusi solo gli ingressi a cui è stato abilitato il parametro **ESCLUDIBILE** mediante programmazione.

Per escludere un ingresso fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera un codice utente o il codice Master e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "IMPOSTAZIONI".

```
UT01:MASTER  
IMPOSTAZIONI
```

4. Premere il tasto **OK** per confermare. Appare "ESCLUDI/INCLUDI".

```
IMPOSTAZIONI  
ESCLUDI/INCLUDI
```

5. Premere il tasto **OK**. Appare l'elenco degli ingressi che possono essere esclusi.

```
ESCLUDI/INCLUDI  
INxx:...
```

6. Selezionare coi tasti **▲** e **▼** l'ingresso da escludere e confermare la scelta con il tasto **OK**.

```
INxx:...  
ESCLUDI OK?
```

7. Confermare con il tasto **OK**.

Oltre ad apparire il messaggio di esclusione si accenderanno anche i LED "ingressi esclusi" sulle tastiere.

8. Premere più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

```
ESCLUSIONE  
INxx:...
```

5.1.17 Inclusione di un ingresso

Per includere nuovamente un ingresso fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera un codice utente o il codice Master (predefinito 1111) e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "IMPOSTAZIONI".

```
UT01:MASTER  
IMPOSTAZIONI
```

4. Premere il tasto **OK** per confermare. Appare "ESCLUDI/INCLUDI".

```
IMPOSTAZIONI  
ESCLUDI/INCLUDI
```

5. Premere il tasto **OK**. Appare l'elenco degli ingressi che possono essere inclusi.

```
ESCLUDI/INCLUDI  
INxx:...
```

6. Selezionare coi tasti **▲** e **▼** l'ingresso da includere e confermare la scelta con il tasto **OK**.

```
INxx:...  
INCLUDI OK?
```

7. Confermare con il tasto **OK**. L'ingresso è stato nuovamente incluso nel sistema.

8. Premere più volte il tasto **ESC** per uscire dal menu.

```
ESCLUSIONE  
INxx:...
```

5.1.18 Info Display

A riposo, il display della tastiera può visualizzare data e ora oppure lo stato impianto. Ogni tastiera può scegliere indipendentemente la propria modalità di visualizzazione.

```
(( (ELKRON) ))  
gg/mm/aaaa hh:mm
```

```
STATO IMPIANTO  
□□. . . .
```

Per cambiare la visualizzazione a riposo del display di una tastiera fare quanto segue:

1. Sulla tastiera interessata premere il tasto **MENU**.
2. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "INFO DISPLAY".
3. Premere il tasto **OK** per confermare.

4. Digitare un codice utente valido o il codice Master o Tecnico e premere **OK**.

5. Usare i tasti **▼** e **▲** per scegliere tra DATA / ORA e SINOTTICO (per lo stato impianto) e confermare la scelta con il tasto **OK**.
6. Premere il tasto **ESC** più volte per uscire dal menu.

```
STATO SISTEMA  
INFO DISPLAY
```

```
INTROD. CODICE
```

```
INFO DISPLAY  
DATA / ORA
```

5.1.19 Regolazione volume buzzer

Si può modificare il volume del buzzer di ogni singola tastiera, individualmente. Per la regolazione del buzzer non occorre usare codici utente.

Per cambiare il volume del buzzer fare quanto segue:

1. Sulla tastiera interessata premere il tasto **MENU**.
2. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "REGOLA BUZZER".
3. Premere il tasto **OK** per confermare.

4. Premere i tasti **◀** e **▶** per la regolazione; ogni volta che viene premuto un tasto il buzzer emetterà un suono del livello corrispondente. Confermare il nuovo volume premendo il tasto **OK**.
5. Premere il tasto **ESC** più volte per uscire dal menu.

```
STATO SISTEMA  
REGOLA BUZZER
```

```
REGOLA BUZZER  
- ████ +
```

 **Attenzione:** se si decrementa fino a 0 il livello (nessun quadratino acceso) il buzzer non segnalerà più il tempo di ingresso-uscita, il gong, e la pressione dei tasti.

5.1.20 Regolazione contrasto display

Si può modificare il contrasto del display di ogni singola tastiera individualmente, al fine di adattarlo all'angolo di visuale relativo al posizionamento fisico della tastiera.

Per la regolazione del contrasto non occorre usare codici utente.

Per variare il contrasto del display fare quanto segue:

1. Sulla tastiera interessata premere il tasto **MENU**.
2. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "REGOLA CONTRASTO".
3. Premere il tasto **OK** per confermare.

4. Premere i tasti **◀** e **▶** per regolare il contrasto. Confermare il nuovo contrasto del display premendo il tasto **OK**.
5. Premere il tasto **ESC** più volte per uscire dal menu.

```
STATO SISTEMA  
REGOLA CONTRASTO
```

```
REGOLA CONTRASTO  
- ████ +
```

5.1.21 Regolazione retroilluminazione tastiera e display

Si può modificare il livello di luminosità del display, dei tasti e dei LED di ogni singola tastiera, individualmente. Per la regolazione della luminosità non occorre usare codici utente.

Per variare l'illuminazione di una tastiera fare quanto segue:

1. Sulla tastiera interessata premere il tasto **MENU**.
2. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "REGOLA BACKLIGHT".
3. Premere il tasto **OK** per confermare.

4. Premere i tasti **◀** e **▶** per regolare l'illuminazione. Confermare la nuova illuminazione premendo il tasto **OK**.
5. Premere il tasto **ESC** più volte per uscire dal menu.



STATO SISTEMA
REGOLA BACKLIGHT



REGOLA BACKLIGHT
- █ █ █ █ █ +



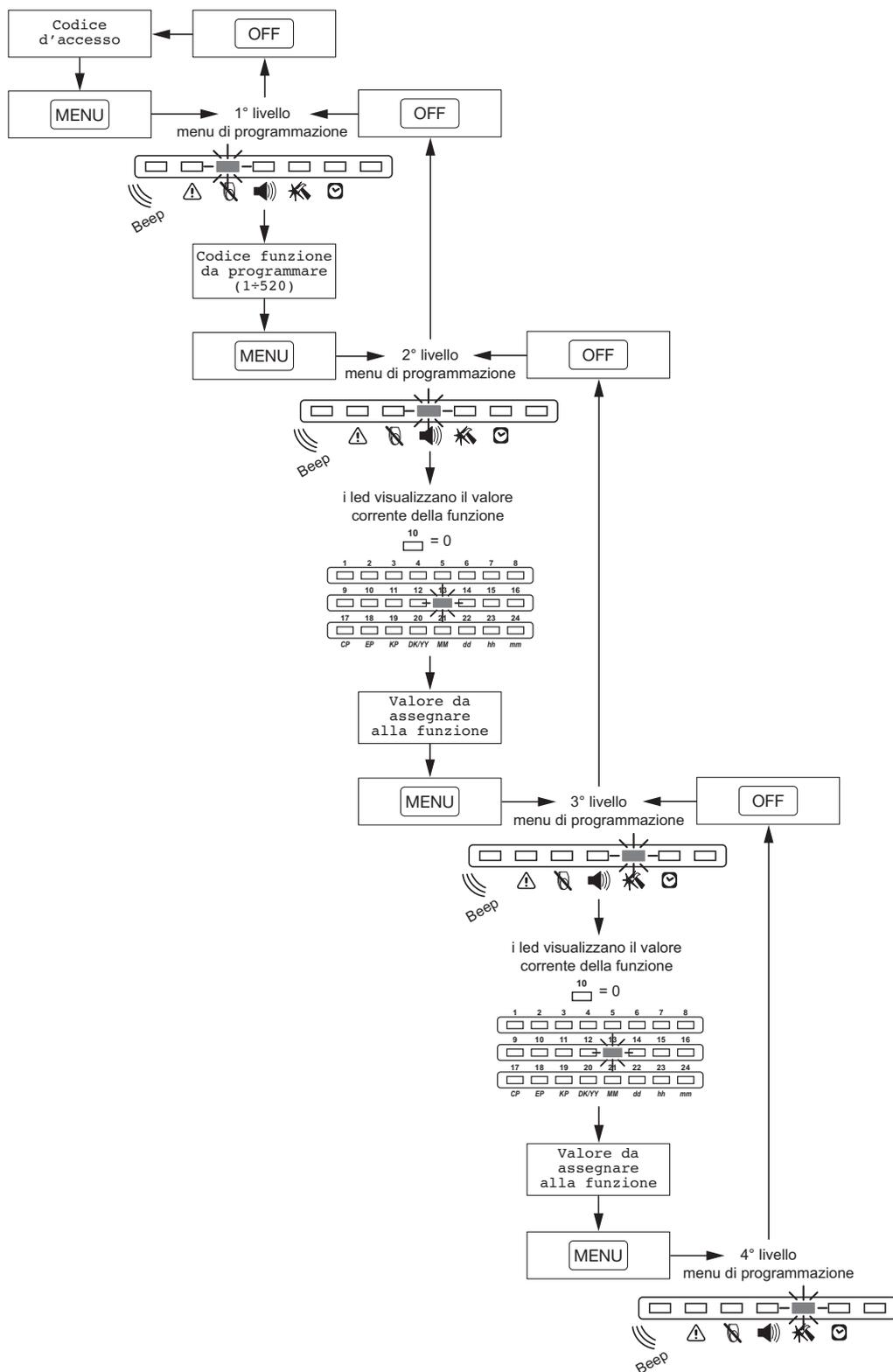
Attenzione: se si decrementa fino a 0 (nessun quadratino acceso) la retroilluminazione resterà completamente spenta.



Attenzione: la regolazione del Backlight influenza anche la luminosità dei LED di stato (che però non vengono spenti impostando il livello 0); questa regolazione ha effetto sul consumo della tastiera.

5.2 FUNZIONI AVANZATE CON TASTIERA LED KP500L

Per accedere alla programmazione, seguire le modalità descritte nella seguente tabella:



Dopo essere entrati in modalità di programmazione, le operazioni da eseguire sono indicate nelle tabelle relative a ogni programmazione.

Le varie funzioni/programmazioni sono accessibili solo agli utenti abilitati. Nelle tabelle seguenti gli utenti abilitati sono indicati come segue:

(I) = Installatore

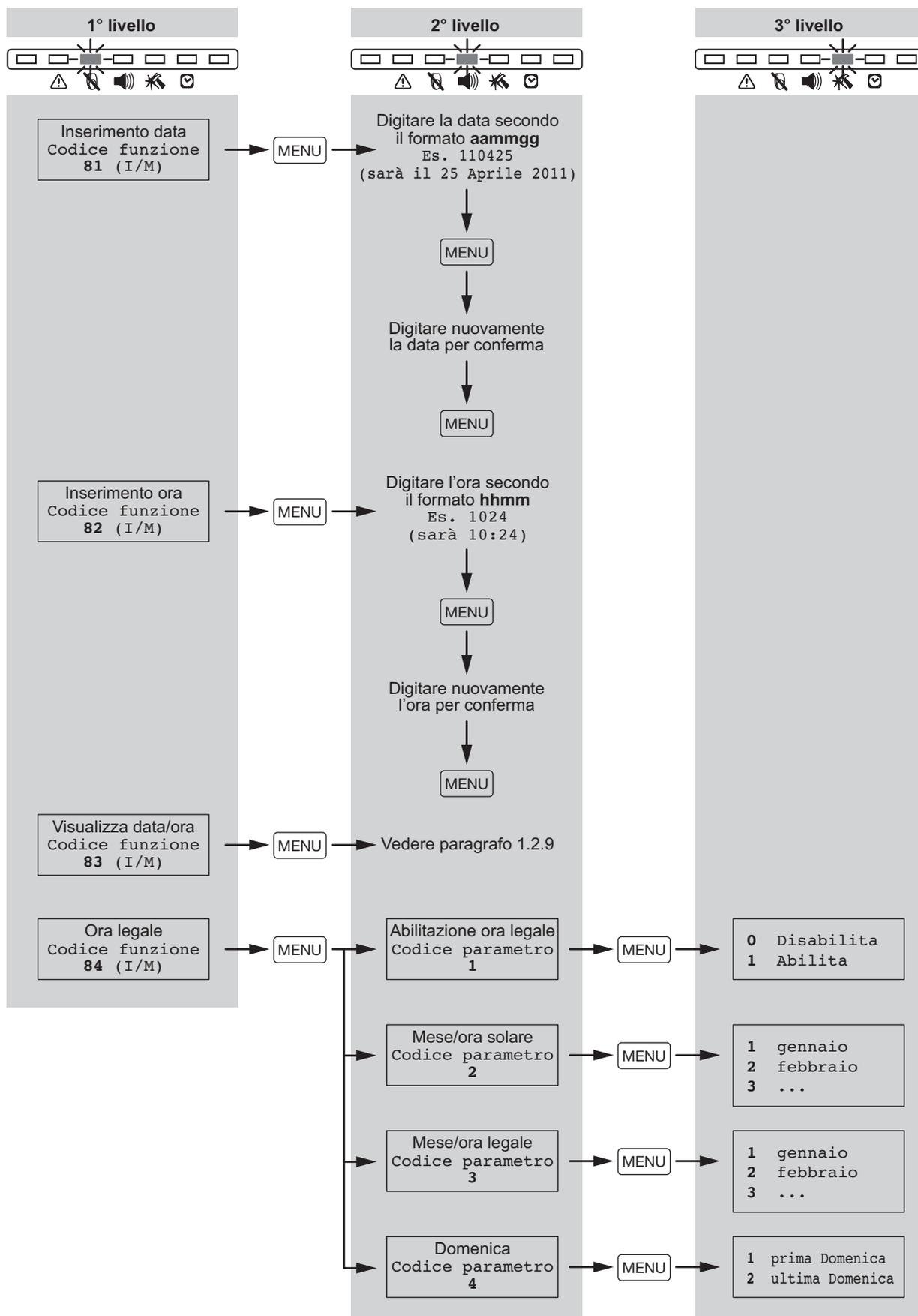
(M) = Master (utente principale)

(U) = Utente

5.2.1 Impostazione di data e ora – ora legale

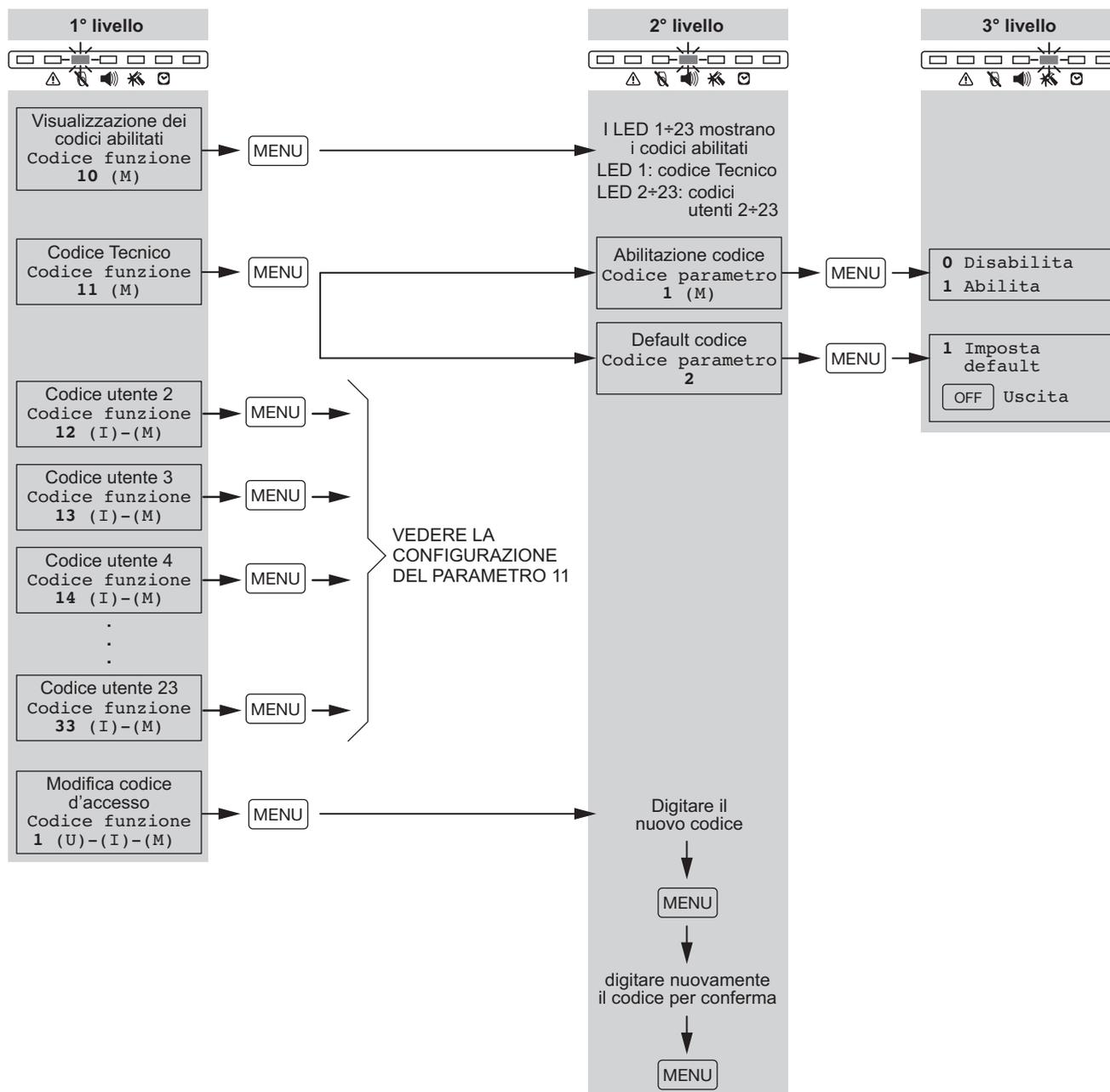
La data e l'ora sono utilizzate nelle registrazioni degli eventi nello storico e per le funzioni del Programmatore Orario.

Per inserire data e ora, fare riferimento alla seguente tabella:



5.2.2 Abilitazione tecnico e utenti

Fare riferimento alla seguente tabella:



ESEMPI

1. Per abilitare il codice tecnico:

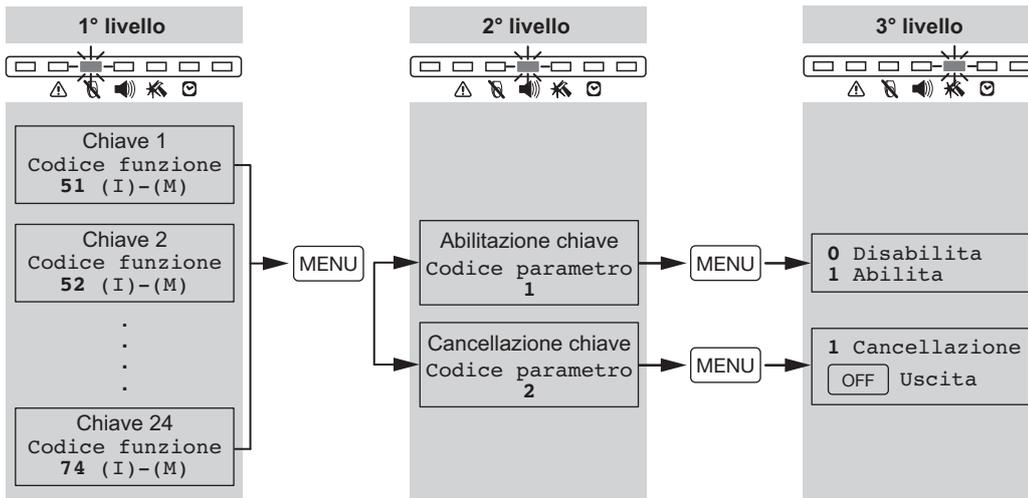
digitare il **Codice Master** (default 1111) MENU, 11 MENU, 1 MENU, 1 MENU.

2. Per modificare il proprio codice accesso:

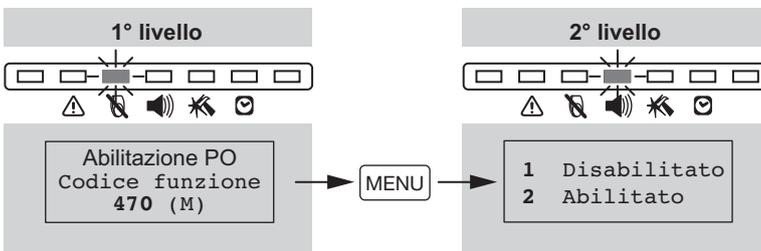
digitare il proprio codice di accesso MENU, 1 MENU, nuovo codice MENU, nuovo codice MENU.

5.2.3 Chiavi

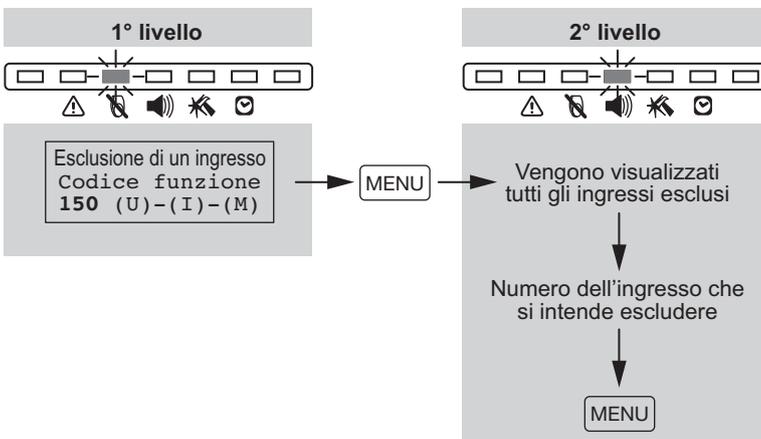
Fare riferimento alla seguente tabella:



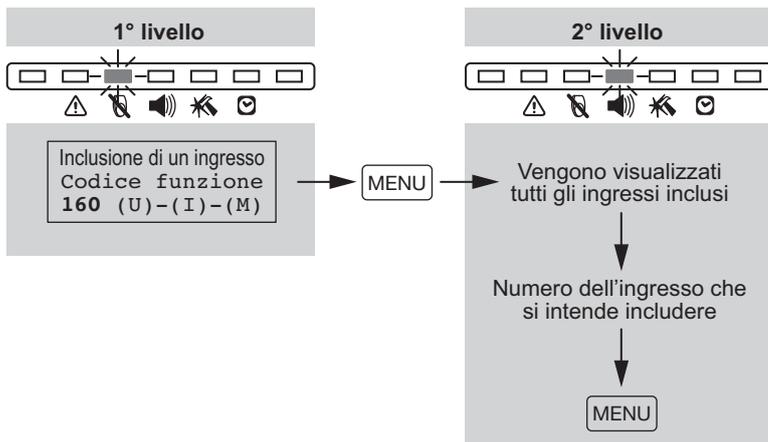
5.2.4 Abilitazione e disabilitazione programmatore orario



5.2.5 Esclusione di un ingresso

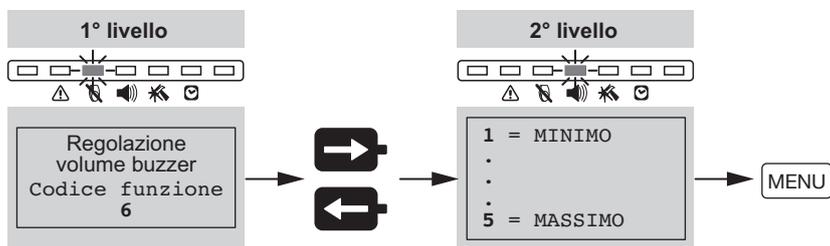


5.2.6 Inclusione di un ingresso



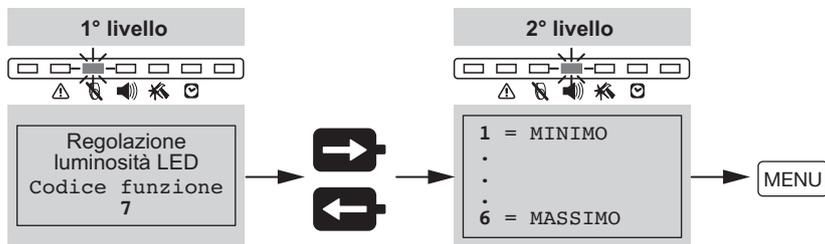
5.2.7 Regolazione volume buzzer

Per la regolazione del buzzer non occorre introdurre codici.



5.2.8 Regolazione LED

Per la regolazione della luminosità dei LED non occorre introdurre codici.



6 TRASMETTITORE TELEFONICO



Attenzione: le informazioni contenute in questo capitolo presuppongono che la centrale MP504 sia collegata ad una rete telefonica PSTN oppure ad una connessione ADSL tramite l'interfaccia Ethernet (LAN) – vedere Manuale Installazione al paragrafo Connettività del sistema.

6.1.1 Sequenza invio messaggi d'allarme e blocco chiamate

Al verificarsi di uno o più eventi d'allarme il trasmettitore:

- 1) Nei casi di eventi diversi e contemporanei identifica l'evento con priorità più alta.
- 2) Chiama il numero di telefono configurato per quell'evento di allarme.
- 3) Per ogni numero di telefono e modo d'invio il trasmettitore effettua fino a 3 tentativi di chiamata
- 4) È possibile bloccare il ciclo di chiamate vocali verso eventuali numeri successivi digitando il codice 12 in DTMF da un qualsiasi telefono che ha risposto, ascoltato il messaggio e ricevuto il tono di invito al codice di blocco.

Le chiamate vocali per eventi di intrusione possono essere interrotte anche disattivando l'impianto. Questa prestazione può essere utile ad es. in caso di falsi allarmi. Tenere presente che la chiamata subito iniziata sul primo numero telefonico disponibile, non può essere interrotta e prosegue su quel numero fino al termine dei tentativi. Non verranno comunque effettuate ulteriori chiamate su eventuali numeri successivi.



Attenzione! Se sul numero di telefono predisposto per l'invio vocale ed è abilitato il controllo risposta c'è una segreteria telefonica (vale sia per telefono di rete fissa sia per telefono cellulare) il trasmettitore può ricevere una "risposta" che interpreta come messaggio d'allarme giunto a destinazione e non effettuare pertanto altri tentativi di chiamata. In tal caso, se la modalità d'invio dell'allarme è solo vocale e con un unico numero di telefono, il destinatario rischia di non ricevere il messaggio o ascoltarlo troppo tardi (lo stesso potrebbe avvenire, con minor probabilità, anche se ci sono più numeri di telefono, ciascuno con segreteria telefonica). In tal caso si consiglia quindi di disabilitare il controllo risposta.

6.1.2 Messaggi vocali

In presenza di modulo di sintesi vocale (SV504) la centrale è in grado di inviare tramite trasmettitore telefonico opportuni messaggi vocali a seguito di eventi di allarmi, guasti, cambio di stato e tecnologici .

Tutti i messaggi vocali devono essere stati precedentemente registrati dall'installatore.

Esempio:

Evento di Intrusione rilevato da un qualsiasi ingresso.

In questo caso il trasmettitore invierà ai numeri telefonici programmati con tipo invio vocale e con l'evento intrusione abilitato, il seguente messaggio:

MESSAGGIO BASE (10")	MESSAGGIO EVENTO (5")
Complesso residenziale "Porto Rosa" appartamento 5	INTRUSIONE

La tabella che segue mostra tutti i messaggi vocali registrabili per gli eventi previsti

Evento / allarme	Es. messaggio registrabile	generato per
Allarme intrusione	<i>Allarme intrusione</i>	apertura di un ingresso intrusione
Allarme manomissione	<i>Sabotaggio impianto</i>	manomissione dispositivo (Tamper, SAB o mancato colloquio)
		sbilanciamento di un ingresso doppio bil., apertura di un ingresso manomissione
Panico	<i>Panico</i>	apertura di un ingresso panico
Panico silenzioso		apertura di un ingresso panico silenzioso
		pressione tasto funzione della tastiera
Allarme coercizione	<i>Aggressione in atto</i>	digitazione di un codice anticoercizione
Allarme incendio	<i>Allarme incendio</i>	apertura di un ingresso incendio
		pressione tasto funzione della tastiera
Allarme soccorso	<i>Richiesta di soccorso</i>	apertura di un ingresso soccorso
		pressione tasto funzione della tastiera
Evento tecnologico	<i>Servizio tecnologico</i>	apertura di un ingresso tecnologico 1 – 2 – 3
Allarme guasto linea telefonica PSTN (*)	<i>Guasto sistema</i>	rilevazione anomalia sulla rete telefonica PSTN
Allarme guasto rete LAN (*)	<i>Guasto sistema</i>	rilevazione anomalia sulla rete LAN
Allarme guasto sistema (*)	<i>Guasto sistema</i>	rilevazione di un'anomalia sull'impianto
Allarme assenza rete continuato	<i>Guasto rete elettrica</i>	assenza rete elettrica nella centrale per un tempo superiore al "Tempo mancanza rete" programmato
Allarme batteria bassa	<i>Guasto batteria</i>	batteria della centrale scarica o assente
Attivazione	<i>Attivazione eseguita</i>	attivazione STAY o AWAY
Disattivazione	<i>Disattivazione eseguita</i>	disattivazione STAY o AWAY

(*) Il messaggio vocale registrabile per evento di guasto è unico e vale per Guasto PSTN, Guasto LAN, Guasto sistema.

6.2 VISUALIZZAZIONE E MODIFICA NUMERI DI TELEFONO TRAMITE TASTIERA LCD KP500D/EN

6.2.1 Numeri di telefono

Il trasmettitore della centrale MP504 può memorizzare fino a 4 numeri di telefono e/o indirizzi IP, ciascuno dei quali può contenere fino a 28 cifre o pause, nella combinazione che si vuole.

Ogni pausa dura 2 secondi; per durate superiori basta accodare più pause tra loro. Le pause vengono inserite con il tasto ▼ e sul display vengono visualizzate con una "P".

È inoltre possibile scegliere quale canale userà il trasmettitore per connettersi all'esterno: la rete telefonica urbana (PSTN) o tramite ADSL (LAN). La scelta sarà possibile, ovviamente, solo se le reti sono disponibili (rete telefonica PSTN collegata, interfaccia Ethernet connessa e configurata).

INSERIMENTO DEGLI INDIRIZZI IP

Per le chiamate su canale LAN, il numero telefonico corrisponde all'indirizzo IP fisso del PC remoto dotato di Hi-Connect .

Per l'inserimento dell' indirizzo IP, deve essere rispettata la seguente sintassi:

nnn.nnn.nnn.nnn:ppppp

dove: le 12 cifre **n**, separate da un punto a gruppi di 3 cifre, corrispondono all'indirizzo IP
 le 5 cifre **p** corrispondono all'indirizzo della porta
 i punti "." e il doppio punto ":" sono inseribili digitando più volte rapidamente il tasto 1.

Per ulteriori informazioni fare riferimento al Manuale istruzioni dell'interfaccia Ethernet e del SW Hi-Connect.

6.2.2 Modifica di un numero di telefono

Per modificare un numero di telefono memorizzato fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master, oppure il codice Tecnico, e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "TRAS. TELEFONICO".

```
UT01: MASTER
TRAS. TELEFONICO
```

4. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI
```

5. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
NUM. TELEFONICI
NUMERO TEL.
```

6. Premere il tasto **OK** per confermare

```
NUMERO TEL.
T01:xxxxxx
```

7. Selezionare coi tasti **▲** e **▼** il numero di telefono da modificare e confermare la scelta con **OK**. Il cursore del display lampeggia.
8. Premere **ESC** per cancellare il numero presente e digitare il nuovo numero di telefono. Per correggere una cifra, posizionare il cursore su di essa utilizzando i tasti **◀** e **▶** e sovrascriverla. Premere il tasto **OK** per memorizzare il numero inserito.
9. Premere **ESC** più volte fino a uscire dal menu.

```
NUMERO TEL.
T01:■xxxxxx
```

6.2.3 Cancellazione di un numero di telefono

Per cancellare un numero di telefono memorizzato fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master (predefinito 1111), oppure il codice Tecnico, e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "TRAS. TELEFONICO".

```
UT01: MASTER
TRAS. TELEFONICO
```

4. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
TRAS. TELEFONICO
NUM. TELEFONICI
```

5. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
NUM. TELEFONICI
NUMERO TEL.
```

6. Premere il tasto **OK** per confermare.

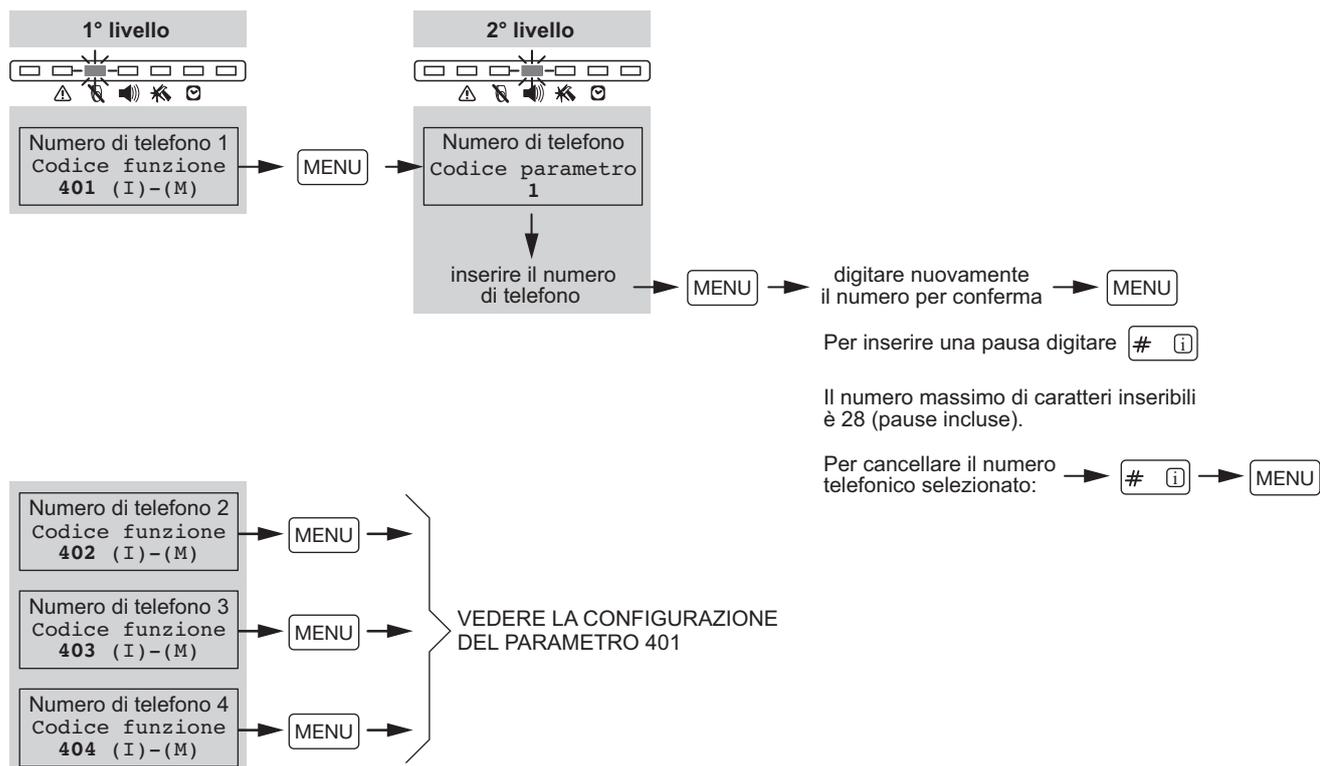
```
NUMERO TEL.
T01:xxxxxx
```

7. Selezionare coi tasti **▲** e **▼** il numero di telefono da modificare e confermare la scelta con **OK**. Il cursore del display lampeggia.
8. Premere **ESC** per cancellare il numero presente. Premere il tasto **OK** per confermare la cancellazione.
9. Premere **ESC** più volte fino a uscire dal menu.

```
NUMERO TEL.
T01:■xxxxxx
```

6.3 VISUALIZZAZIONE E MODIFICA NUMERI DI TELEFONO TRAMITE TASTIERA LCD KP500D/EN

Fare riferimento alla tabella seguente:



ESEMPI

1. Per inserire il numero telefonico 0113986711:

Digitare il **Codice Tecnico** (default 0000) oppure il **Codice Master** (default 1111) [MENU], 401 [MENU], 1 [MENU], 0113986711 [MENU], 0113986711 [MENU].

2. Per cancellare il 1° numero telefonico:

Digitare il **Codice Tecnico** (default 0000) oppure il **Codice Master** (default 1111) [MENU], 401 [MENU], 1 [MENU], # [i], [MENU].

7 TELEGESTIONE UTENTE



Attenzione: le informazioni contenute in questo capitolo presuppongono che la centrale MP504 sia collegata ad una rete telefonica PSTN e che abbia correttamente installato il modulo di sintesi vocale (SV504).

7.1.1 Salto segreteria telefonica

Per poter chiamare la centrale MP504 per la telegestione, usando la rete PSTN se sulla linea ci sono una segreteria telefonica o un fax, occorre che la segreteria telefonica o il fax rispondano almeno dopo 2 squilli. Bisogna inoltre abilitare la funzione Risponditore della centrale programmando un numero di squilli superiore a quello della segreteria telefonica.

Si può poi chiamare la centrale MP504 per la telegestione adottando la seguente procedura:

- Chiamare la centrale e riagganciare dopo il primo squillo. La centrale rileva la chiamata in arrivo senza rispondere, perché in numero di squilli è minore di quello impostato.
- Richiamare la centrale entro 30 secondi.
- La centrale impegna immediatamente la linea, dopo il primo squillo, senza più considerare il conteggio degli squilli programmato. In questo modo la segreteria telefonica o il fax riceveranno un solo squillo e non potranno impegnare la linea al posto della centrale.

Questa procedura viene attuata automaticamente anche dai Centri di Telegestione con software Hi-Connect e funzione abilitata.

7.1.2 Telegestione con guida a toni

La chiamata per telegestione può essere effettuata sia da telefono fisso, equipaggiato con tastiera a toni (DTMF), sia da telefono cellulare. Per fruire di tutte le funzioni, occorre inoltre che sulla centrale siano abilitati il risponditore PSTN e la disattivazione da remoto (Menu master – Abilita – Avanzate).

Attraverso la telegestione è possibile:

- attivare le modalità STAY e/o AWAY (cifra di menu: 0)
- disattivare totalmente l'impianto (cifra di menu: 1)
- richiesta di riassuntivo stato impianto (cifra di menu: 9)

Il riassuntivo stato impianto emette messaggi vocali relativi allo stato in cui si trova l'impianto ed eventuali anomalie presenti (rete elettrica assente, batteria bassa, ...).

Nella telegestione il tasto "*" (asterisco) consente di tornare al menu precedente.

Per effettuare la telegestione fare quanto segue:

1. Tramite un telefono fisso o un cellulare chiamare il n° telefonico della centrale.
2. Alla risposta il trasmettitore della MP 504TG genera un doppio beep.
Entro 10 secondi digitare con la tastiera del telefono il codice master o un codice utente valido; dopo ogni cifra inserita attendere il beep di conferma prima di digitare la successiva. Al termine delle cifre digitare "#".
Se il codice viene riconosciuto si accede al menu di selezione segnalato con un doppio beep e si può proseguire con gli opportuni comandi.
Se l'utente non invia nessun comando, la centrale resta in attesa per un tempo di 30 secondi durante il quale periodicamente invia un doppio beep per segnalare la presenza di comunicazione. Scaduto il tempo di attesa la centrale chiude la comunicazione.
3. Alla conclusione di ogni comando la centrale si pone in ascolto di un'eventuale altra richiesta da parte del chiamante, emettendo un doppio beep per 30 secondi. L'utente può entro questo tempo eseguire un nuovo comando. Scaduto il tempo di attesa la centrale chiude la comunicazione.
4. Per uscire dalla telegestione senza attendere il timeout automatico e chiudere la comunicazione appena terminato un comando, premere più volte il tasto * fino ad udire il riaggancio della linea da parte della centrale.

Nota: Se dopo 10 secondi dalla risposta della centrale l'utente non invia nessuna nota DTMF, il trasmettitore passa automaticamente in modalità modem.

7.1.3 Tabella elenco comandi DTMF con guida a toni

Funzione	Menu	Cifre accettate	Azione	Messaggi vocali
Attivazione	0	1 #	Attivazione in modalità STAY (Parziale)	<ul style="list-style-type: none"> Messaggio di attivazione eseguita
		#	Attivazione in modalità AWAY (Totale)	
Disattivazione	1	#	Disattiva totale dell'impianto	<ul style="list-style-type: none"> Messaggio di disattivazione eseguita
Riassuntivo Stato Impianto	9		Elenco: <ul style="list-style-type: none"> Stato attivazione/disattivazione Eventuali anomalie presenti 	<ul style="list-style-type: none"> Messaggio di attivazione o disattivazione eseguita Messaggi di anomalie/ avvisi memorizzati

8 TEST DEL SISTEMA

È buona pratica verificare periodicamente il corretto funzionamento del sistema antintrusione. I principali test da effettuare sono:

- Test ingressi
- Test uscite
- Test chiamata vocale
- Test chiamata telesorveglianza (se presente)



Consiglio: effettuate un test del sistema prima di ogni vostra assenza prolungata, ad esempio prima delle vacanze estive.

8.1 TEST DEL SISTEMA TRAMITE TASTIERA LCD KP500D/EN

8.1.1 Test ingressi

Per controllare il perfetto funzionamento degli ingressi fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master o il codice Tecnico e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "TEST".
4. Premere il tasto **OK** per confermare.
5. Appare "TEST INGRESSI IN CORSO...".
6. Sollecitare tutti i rivelatori dell'impianto (ad esempio passando davanti ai rivelatori volumetrici e aprendo le porte con contatti magnetici). Ogni volta che un rivelatore viene attivato si accende il LED ingressi sulla tastiera.
7. Al termine premere il tasto **OK** per visualizzare l'esito del test. Sono disponibili due liste separate: la prima "TEST INGRESSI OK" segnala tutti gli ingressi che sono stati sollecitati durante il test, mentre la seconda "TEST INGRESSI KO" segnala quelli che non hanno subito variazioni. Se tutti gli ingressi si sono regolarmente aperti, nella seconda lista non deve essere presente nessun ingresso.
8. Al termine premere il tasto **ESC** più volte, per uscire dal menu.

```
UT01:MASTER  
TEST
```

```
TEST  
TEST INGRESSI
```

```
TEST INGRESSI  
IN CORSO ...
```

```
TEST INGRESSI  
ESITO TEST
```

8.1.2 Test uscite

Per controllare il perfetto funzionamento delle uscite fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master o il codice Tecnico e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "TEST".
4. Premere il tasto **OK** per confermare.
5. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "TEST USCITE".
6. Premere il tasto **OK**. Appare "CENTRALE".
7. Confermare con **OK**. Appare l'elenco delle uscite.
8. Selezionare coi tasti **▲** e **▼** un'uscita e premere il tasto **OK**. Premere ancora **OK** per attivare l'uscita e appena avete verificato che l'uscita funziona premere **OK** per disattivarla.
9. Ripetere dal punto 7 per tutte le uscite.
10. Se sono presenti delle espansioni EP508, ripetere dal punto 6 selezionando ogni volta un diverso dispositivo bus di cui controllare le uscite.
11. Al termine del controllo di tutte le uscite di tutti i dispositivi, premere il tasto **ESC** più volte per uscire dal menu.

```
UT01:MASTER  
TEST
```

```
TEST  
TEST USCITE
```

```
TEST USCITE  
CENTRALE
```

```
CENTRALE  
UC.U1: U01
```

```
TEST USCITE  
ESPANSIONE
```

8.1.3 Test batteria

Per controllare la condizione della batteria di centrale fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master o il codice Tecnico e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "TEST".
4. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
UT01:MASTER
TEST
```

5. Premere il tasto **OK**. Appare "TEST BATTERIA".
6. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
TEST
TEST BATTERIA
```

7. Appare "TEST BATTERIA IN CORSO...".

Il test della batteria dura circa 1 minuto, al termine dei quali il sistema aggiorna le informazioni sullo stato della batteria sui LED e nello storico (se vi sono variazioni).

8. Al termine premere il tasto **ESC** più volte, per uscire dal menu.

```
TEST BATTERIA
IN CORSO ...
```

8.1.4 Test chiamata vocale

Per controllare il perfetto funzionamento delle chiamate vocali fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master o il codice Tecnico e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "TEST".
4. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
UT01:MASTER
TEST
```

5. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "AVANZATE".

```
TEST
AVANZATE
```

6. Premere il tasto **OK**. Appare "CHIAMATA VOCALE".

```
AVANZATE
CHIAMATA VOCALE
```

7. Confermare con **OK**. Appare l'elenco dei numeri di telefono programmati con tipo di invio vocale. **NOTA:** appaiono anche le cifre del numero telefonico.

```
CHIAMATA VOCALE
T01:xxxxxxxx
```

8. Selezionare coi tasti **▲** e **▼** il numero di telefono su cui inviare la chiamata di test e premere il tasto **OK**. Il trasmettitore effettua la chiamata via PSTN per il numero telefonico selezionato e invia il messaggio base ripetuto 3 volte.

```
T01:xxxxxxxx
PSTN
```

9. Ripetere dal punto 8 per tutti i numeri di telefono da provare.
10. Premere il tasto **ESC** più volte per uscire dal menu.

8.1.5 Test chiamata centro telesorveglianza

Per controllare il perfetto funzionamento delle chiamate numeriche fare quanto segue:

1. Digitare sulla tastiera il codice Master o il codice Tecnico e premere il tasto **OK**.
2. Premere il tasto **MENU**.
3. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "TEST".
4. Premere il tasto **OK** per confermare.

```
UT01:MASTER
TEST
```

5. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "AVANZATE".

```
TEST
AVANZATE
```

6. Premere il tasto **OK**. Appare "CHIAMATA VOCALE".

```
AVANZATE
CHIAMATA VOCALE
```

7. Premere il tasto **▼** finché sul display non appare "CHIAMATA CENTRO". Confermare con **OK**.

8. Appare l'elenco dei numeri di telefono programmati con tipo di invio numerico o modem.

9. Selezionare coi tasti **▲** e **▼** il numero di telefono su cui inviare la chiamata di test e premere il tasto **OK**. Il trasmettitore effettua la chiamata verso il centro di telesorveglianza e invia i parametri corrispondenti alla chiamata di test per la corretta identificazione dell'evento.

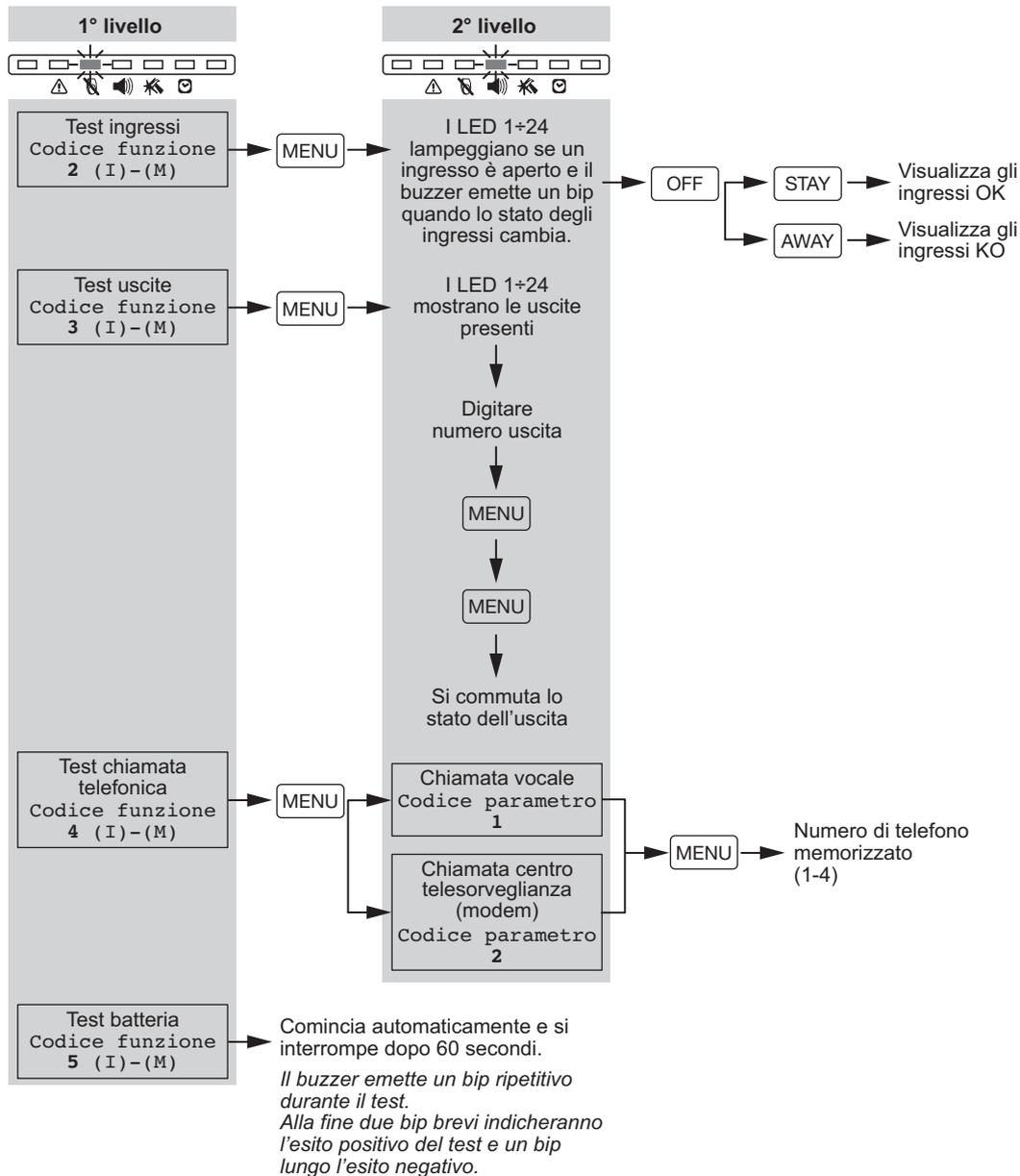
```
AVANZATE
CHIAMATA CENTRO
```

10. Ripetere il punto precedente per tutti i numeri di telefono da provare.

11. Premere il tasto **ESC** più volte per uscire dal menu.

8.2 TEST DEL SISTEMA TRAMITE TASTIERA LED KP500L

Fare riferimento alla tabella seguente:



9 GUIDA RAPIDA TELEGESTIONE

Per avere sempre disponibile l'elenco dei comandi per la telegestione ritagliare lungo la linea una delle guide rapide sotto riportate.

Salto segreteria telefonica

1. Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
2. Richiamare la centrale entro 30secondi.

Menu

1. Chiamare il numero della centrale.
2. Alla risposta *beep-beep*
3. Entro 10" digitare il **codice Master o Utente #**, *beep-beep*
 - per attivare STAY (parziale) : **0 1 #**
 - per attivare AWAY (totale) : **0 #**
 - per disattivare : **1 #**
 - per ascoltare lo Stato impianto: **9**
 - per uscire : *** ***

Attenzione: dopo ogni digitazione di un tasto, attendere l'emissione del *beep-beep*.

Salto segreteria telefonica

1. Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
2. Richiamare la centrale entro 30secondi.

Menu

1. Chiamare il numero della centrale.
2. Alla risposta *beep-beep*
3. Entro 10" digitare il **codice Master o Utente #**, *beep-beep*
 - per attivare STAY (parziale) : **0 1 #**
 - per attivare AWAY (totale) : **0 #**
 - per disattivare : **1 #**
 - per ascoltare lo Stato impianto: **9**
 - per uscire : *** ***

Attenzione: dopo ogni digitazione di un tasto, attendere l'emissione del *beep-beep*

Salto segreteria telefonica

1. Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
2. Richiamare la centrale entro 30secondi.

Menu

1. Chiamare il numero della centrale.
2. Alla risposta *beep-beep*
3. Entro 10" digitare il **codice Master o Utente #**, *beep-beep*
 - per attivare STAY (parziale) : **0 1 #**
 - per attivare AWAY (totale) : **0 #**
 - per disattivare : **1 #**
 - per ascoltare lo Stato impianto: **9**
 - per uscire : *** ***

Attenzione: dopo ogni digitazione di un tasto, attendere l'emissione del *beep-beep*

Per avere sempre disponibile l'elenco dei comandi per la telegestione ritagliare lungo la linea una delle guide rapide sotto riportate.

Salto segreteria telefonica

1. Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
2. Richiamare la centrale entro 30secondi.

Menu

1. Chiamare il numero della centrale.
2. Alla risposta *beep-beep*
3. Entro 10" digitare il **codice Master** o **Utente #** , *beep-beep*
 - per attivare STAY (parziale) : **0 1 #**
 - per attivare AWAY (totale) : **0 #**
 - per disattivare : **1 #**
 - per ascoltare lo Stato impianto: **9**
 - per uscire : *** ***

Attenzione: dopo ogni digitazione di un tasto, attendere l'emissione del *beep-beep*.

Salto segreteria telefonica

1. Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
2. Richiamare la centrale entro 30secondi.

Menu

1. Chiamare il numero della centrale.
2. Alla risposta *beep-beep*
3. Entro 10" digitare il **codice Master** o **Utente #** , *beep-beep*
 - per attivare STAY (parziale) : **0 1 #**
 - per attivare AWAY (totale) : **0 #**
 - per disattivare : **1 #**
 - per ascoltare lo Stato impianto: **9**
 - per uscire : *** ***

Attenzione: dopo ogni digitazione di un tasto, attendere l'emissione del *beep-beep*

Salto segreteria telefonica

1. Chiamare il numero della centrale e riagganciare dopo il primo squillo.
2. Richiamare la centrale entro 30secondi.

Menu

1. Chiamare il numero della centrale.
2. Alla risposta *beep-beep*
3. Entro 10" digitare il **codice Master** o **Utente #** , *beep-beep*
 - per attivare STAY (parziale) : **0 1 #**
 - per attivare AWAY (totale) : **0 #**
 - per disattivare : **1 #**
 - per ascoltare lo Stato impianto: **9**
 - per uscire : *** ***

Attenzione: dopo ogni digitazione di un tasto, attendere l'emissione del *beep-beep*

ELKRON



ELKRON
Tel. +39 011.3986711 - Fax +39 011.3986703
www.elkron.com – mail to: info@elkron.it

ELKRON è un marchio commerciale di **URMET S.p.A.**
Via Bologna, 188/C - 10154 Torino (TO) – Italy
www.urmet.com