

MP 105

italiano

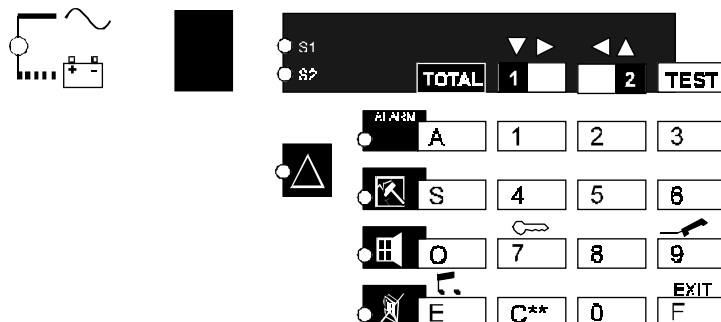
Manuale utente

ELKRON

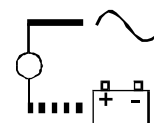
PRINCIPALI OPERAZIONI ESEGUIBILI

- 1. **Attivare/disattivare il sistema d'allarme con la tastiera.....pag.5**
- 2. **Attivare/disattivare il sistema d'allarme con la chiave elettronica.....pag.6**
- 3. **Escludere un singolo sensore.....pag.9**
- 4. **Permettere l'uso della centrale di allarme a degli utilizzatori secondari (personale di servizio, portineria, ecc...).....pag.10**
- 5. **Cambiare i codici di accesso.....pag.11**
- 6. **Memorizzare le chiavi elettroniche.....pag.12**
- 7. **Accedere a delle funzioni particolari (chiavi parziali, disattivazione con antirapina, test dell'impianto).....pag.15**

DESCRIZIONE DELLA TASTIERA IN CENTRALE



Led verde indica l'alimentazione: accesa fisso: presenza rete, spenta: mancanza rete; lampeggiante: batteria bassa (prioritaria)



led verde indica lo stato del Settore 1: spenta: Settore disinserito, accesa fissa: Settore inserito



Led verde indica lo stato del Settore 2: spenta: Settore disinserito, accesa fissa: settore inserito.



led rosso indica una condizione di guasto sistema (fusibili interrotti, batteria bassa).



Se contemporaneamente all'accensione della spia di guasto appare a display la lettera C indica guasto communicator (se presente)



Se contemporaneamente all'accensione della spia di guasto appare a display la lettera F indica guasto fusibile espansione ingressi (se presente)



Se contemporaneamente all'accensione della spia di guasto appare a display la lettera O indica taglio del cavo espansione ingressi



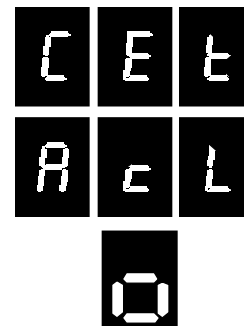
Il led rosso indica lampeggiando la memorizzazione di uno o più allarmi. Premendo il tasto **A** la spia si accende fissa e sul display compare il numero dell'ingresso che ha generato allarme nel corso dell'ultima attivazione. Premendo il tasto **1** è possibile scorrere il registro fino all'ultimo allarme in memoria. Si esce dalla procedura ripremendo il tasto **F**, o per time out. La memoria viene resettata alla prossima attivazione.



Il Led Rosso indica lampeggiando la memorizzazione di uno o più allarmi di manomissione. Premendo il tasto **S** la spia si accende fissa e sul display compare l'allarme di manomissione generato. Premendo il tasto **1** è possibile scorrere il registro fino all'ultimo allarme in memoria. Si esce dalla procedura ripremendo il tasto **F**, o per time out. La memoria viene resettata alla prossima attivazione.

Sul display può apparire:

- la lettera **C** per indicare manomissione della linea telefonica
- la lettera **E** per indicare l'introduzione di chiavi o codici falsi (dopo 4 tentativi)
- la lettera **t**, per indicare l'allarme tamper di centrale (micro anti-apertura o ingresso T/A),
- la lettera **A** per indicare manomiss. delle tastiere remote
- la lettera **L** per indicare linee seriali manomesse
- La lettera **c** per introduzione falso codice
- Il simbolo **o** per indicare manomissione dell'espansione ingressi



Il led rosso indica lampeggiando uno o più ingressi aperti. Premendo il tasto **O** il led si accende fisso e sul display compare il numero del primo ingresso aperto. Premendo il tasto **1** è possibile scorrere il registro fino all'ultimo ingresso aperto. Si esce dalla procedura ripremendo il tasto **F** o per time out. Gli ingressi di manomissione aperti sono segnalati con la lettera **t**.



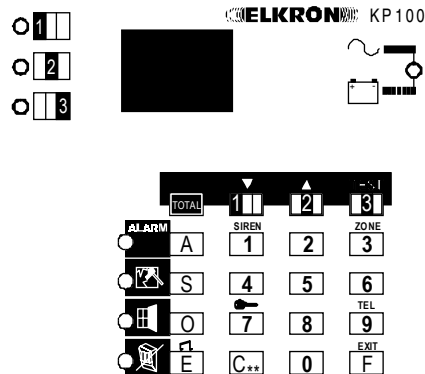
Il led Rosso indica lampeggiando uno o più ingressi esclusi. La procedura di visualizzazione/esclusione ingressi può essere fatta solo dopo l'introduzione di un codice valido. Vedi descrizione procedura a pag.24



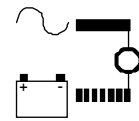
Il simbolo **c** a display indica presa linea telefonica da parte del communicator se presente



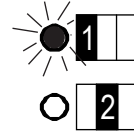
DESCRIZIONE DELLA TASTIERA REMOTA



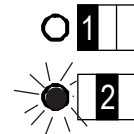
Il led verde indica l'alimentazione: acceso fisso: presenza rete, spento: mancanza rete; lampeggiante: batteria bassa (prioritaria)



Led 1 indica lo stato del Settore 1: spento: Settore disinserito, acceso fisso: Settore inserito



Led 2 indica lo stato del Settore 2: spento: Settore disinserito, acceso fisso: settore inserito



Led 3 indica una condizione di guasto sistema (fusibili interrotti, batteria bassa)



Se contemporaneamente all'accensione del led di guasto appare a display la lettera C indica guasto communicator (se presente)



Se contemporaneamente all'accensione del led di guasto appare a display la lettera F indica guasto fusibile espansione ingressi (se presente)



Se contemporaneamente all'accensione del led di guasto appare a display la lettera O indica taglio del cavo espansione ingressi



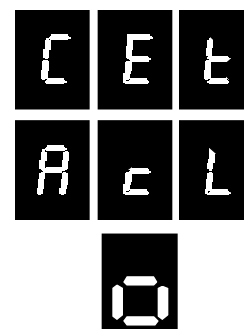
Led Rosso indica lampeggiando la memorizzazione di uno o più allarmi. Premendo il tasto **A** il led si accende fisso e sul display compare il numero dell'ingresso che ha generato allarme nel corso dell'ultima attivazione. Premendo il tasto **1** è possibile scorrere il registro fino all'ultimo allarme in memoria. Si esce dalla procedura ripremendo il tasto **F**, o per time out. La memoria viene resettata alla prossima attivazione.



Led Rosso indica lampeggiando la memorizzazione di uno o più allarmi di manomissione. Premendo il tasto **S** il led si accende fisso e sul display compare l'allarme di manomissione generato. Premendo il tasto **1** è possibile scorrere il registro fino all'ultimo allarme in memoria. Si esce dalla procedura ripremendo il tasto **F**, o per time out. La memoria viene resettata alla prossima attivazione.

Sul display può apparire:

- la lettera **C** per indicare manomissione della linea telefonica
- la lettera **E** per indicare l'introduzione di chiavi o codici falsi (dopo 4 tentativi)
- la lettera **t**, per indicare l'allarme tamper di centrale (micro anti-apertura o ingresso T/A),
- la lettera **A** per indicare manomiss. delle tastiere remote
- la lettera **L** per indicare linee seriali manomesse
- La lettera **c** per introduzione falso codice
- Il simbolo **o** per indicare manomissione dell'espansione ingressi



Led Rosso indica lampeggiando uno o più ingressi aperti. Premendo il tasto **O** il led si accende fisso e sul display compare il numero del primo ingresso aperto. Premendo il tasto **1** è possibile scorrere il registro fino all'ultimo ingresso aperto. Si esce dalla procedura ripremendo il tasto **F** o per time out. Gli ingressi di manomissione aperti sono segnalati con la lettera **t**.



Led Rosso indica lampeggiando uno o più ingressi esclusi. La procedura di visualizzazione/esclusione ingressi può essere fatta solo dopo l'introduzione di un codice valido. Vedi descrizione procedura a pag.24



Il simbolo **c** a display indica presa linea telefonica da parte del communicator se presente



1

ATTIVARE/DISATTIVARE CON LA TASTIERA

- Battere sulla tastiera il Vs. codice segreto e premere uno dei tre tasti seguenti:
 - **TOTAL** per attivare totalmente il Vs. impianto; le spie luminose S1 ed S2 si accendono fisse
 - **1** per attivare solo il settore 1; la spia luminosa S1 si accende fissa
 - **2** per attivare solo il settore 2; la spia luminosa S2 si accende fissa
- Si hanno circa 3 sec. di tempo entro i quali è possibile correggere il tipo di attivazione.
- In tutti i casi il cicalino segnala il tempo di ritardo di uscita.

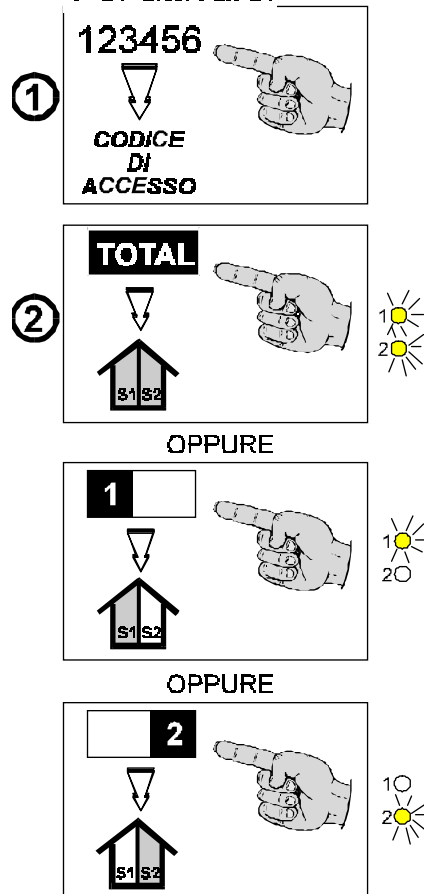
Attivazione rapida

- E' sufficiente introdurre le prime 2 cifre del Vs. codice segreto seguite dal tasto **TOTAL** per l'attivazione totale oppure **1** o **2** per l'attivazione parziale (questa operazione è possibile solo se il sistema è completamente disattivato).

Disattivazione

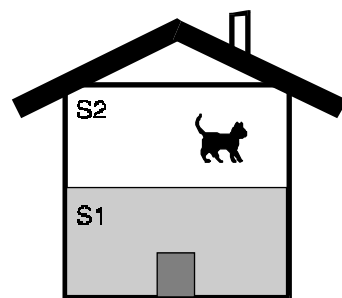
- E' sufficiente introdurre il Vs. codice segreto. Se almeno uno dei due settori è attivato il sistema viene disattivato.

Per attivare:



Esempio di attivazione parziale:

*In una casa protetta dal sistema di allarme MP105 si desidera attivare **solo un settore** (S1); questo perchè nel settore S2 un animale domestico possa circolare liberamente. In questo caso, in fase di attivazione, sarà sufficiente battere il Vs. codice segreto e premere il tasto **1***

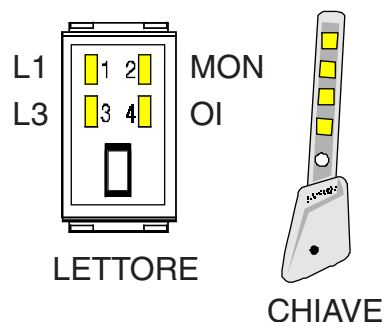


2

ATTIVARE/DISATTIVARE CON LA CHIAVE

2.1 ATTIVAZIONE

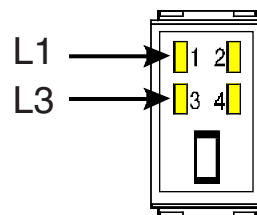
- Le spie luminose L1 (settore 1) ed L3 (settore 2) dei lettori indicano lo stato attuale dell'impianto:
Accese = settori attivati
Spente = settori disattivati
- Introdurre la chiave nel lettore e **lasciarla inserita**:
dopo 3 secondi circa le spie L1 (settore 1) e L3 (settore 2) cominciano a lampeggiare:



MON = memoria di allarme o di guasto
OI = segnalazione di ingressi aperti o esclusi

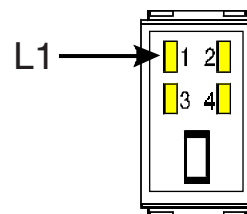
a) L1 lampeggia ed L3 lampeggia

a questo punto estrarre la chiave se si vuole attivare l'impianto in maniera totale altrimenti attendere 3 secondi



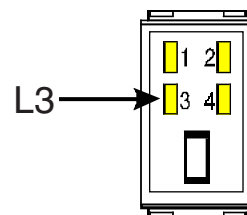
b) L1 lampeggia e L3 si spegne

a questo punto estrarre la chiave se si vuole attivare solo il settore 1 (S1) altrimenti attendere 3 secondi



c) L1 si spegne e L3 lampeggia

a questo punto estrarre la chiave se si vuole attivare solo il settore 2 (S2).



d) L1 spento e L3 spento = Disattivazione totale

2.2 DISATTIVAZIONE

- Introdurre la chiave nel lettore e **lasciarla inserita**:
dopo 3 secondi circa le spie L1 (settore 1) e L3 (settore 2) si spengono, a questo punto estrarre la chiave.

3

ESCLUDERE UN SENSORE

Se in un settore del Vs. impianto si rende necessario escludere un singolo sensore (ad esempio per un suo eventuale malfunzionamento) è necessario individuare sulla tabella dei sensori (pag. 15) l'ingresso a cui è associato il sensore da escludere, quindi seguire questa procedura:

- Battere sulla tastiera il Vs. codice segreto e premere il tasto
- Sul display compare il numero 1 lampeggiante relativo al primo ingresso e contemporaneamente la spia luminosa ZO indica se l'ingresso in questione è incluso o escluso:
 - accesa fisso = ingresso escluso
 - spenta = ingresso incluso
- Per escludere o includere un ingresso premere , tenendo conto che:
 - spia accesa fissa = ingresso escluso
 - spia spenta = ingresso incluso
- Premendo il tasto è possibile visualizzare e cambiare in sequenza lo stato dei 5 ingressi (incluso/escluso)
- Si esce dalla programmazione premendo il tasto
- Se si sono esclusi degli ingressi il led "ZO" lampeggia.



spia ZO

IMPORTANTE
Non è possibile escludere tutti i sensori

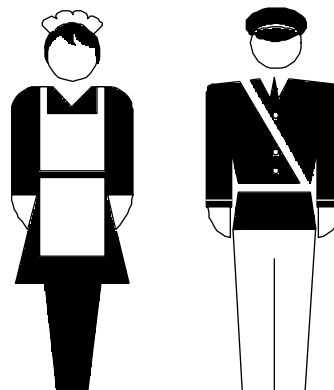
4

UTILIZZATORI SECONDARI

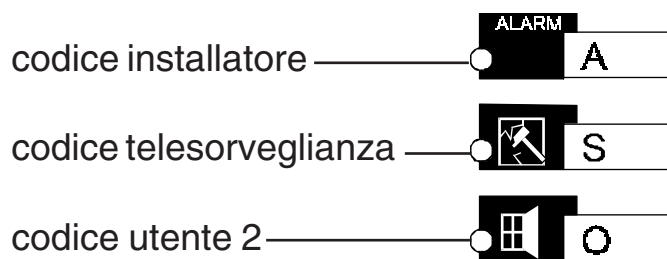
E' possibile programmare la centrale in modo da permettere ad un utilizzatore secondario (ad esempio personale di servizio, custode, portineria, polizia privata, ecc...) di avere un proprio codice di accesso che gli permetterà di attivare/disattivare la centrale ma non di effettuare le programmazioni. La centrale riconosce fino ad un massimo di 4 codici assegnati ad altrettanti utilizzatori:

1. utilizzatore principale
2. utilizzatore secondario
3. installatore
4. telegestione (istituti di vigilanza)

Ad ogni utilizzatore viene assegnato un "numero di riconoscimento" (da 1 a 4) da battere prima del codice; tale numero permetterà alla centrale di *riconoscere* chi sta utilizzando il sistema. Il proprietario dell'impianto dovrà digitare, per farsi riconoscere dalla centrale, il numero 1 seguito dal proprio codice; gli eventuali altri utilizzatori dovranno invece digitare il numero 2 o 3 o 4 seguito dal proprio codice.



- Battere il Vs. codice segreto, e premere il tasto **F** seguito dal tasto **C****
- Sono presenti 3 spie luminose associate ai 3 codici che il proprietario può abilitare:

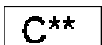


spia accesa = codice abilitato
spia spenta = codice disabilitato

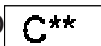
- Premere il tasto (a fianco della spia luminosa) corrispondente al codice che si intende abilitare/disabilitare, premere **F** per uscire.

5

CAMBIARE UN CODICE

- Battere sulla tastiera il codice da cambiare e premere il tasto .
Appare a display la lettera "**c**" **accesa fissa**
- Battere il nuovo codice (6 cifre) tenendo conto che la prima cifra deve comunque essere:
 - 1 per l'utilizzatore principale (il proprietario)
 - 2 per l'utilizzatore secondario
 - 3 per l'installatore
 - 4 per la telegestione (istituti di vigilanza)La lettera "**c**" a display diventa **lampeggiante**
- Ribattere il codice appena impostato
- Se i 2 codici corrispondono il buzzer emette un doppio beep di conferma del nuovo codice. Se è stato commesso un errore il buzzer emette un suono prolungato (segnalazione di errore), si esce automaticamente dal menu, e resta valido il vecchio codice.

Esempio:

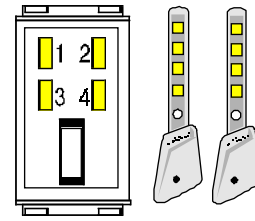
- Il proprietario dell'impianto ha il codice **1-11111** e lo desidera sostituire con il codice **1-23456**.
- Batte sulla tastiera **111111** e preme il tasto ; a display appare la lettera "**C**" **accesa fissa**
- Batte il nuovo codice **123456**; a display appare la lettera "**C**" **lampeggiante**
- Ribattere il nuovo codice **123456**
- Se il codice nuovo è stato introdotto nella maniera corretta il buzzer emette un doppio bip di conferma

6

MEMORIZZARE LE CHIAVI ELETTRONICHE

Una volta installato il Vs. impianto, se è prevista una gestione tramite chiavi elettroniche, sarà necessario far acquisire alla centrale le chiavi che intendete utilizzare. Si consiglia di effettuare la prima memorizzazione insieme al Vs. installatore.

E' possibile memorizzare le chiavi in 3 modi diversi:



■ Memorizzazione di una chiave nuova

Permette la memorizzazione di un codice chiave in un impianto nuovo o il cambio di codice su tutte le altre in caso di smarrimento di una chiave.

■ Aggiunta di una chiave

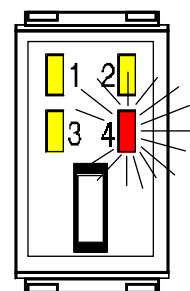
Permette di aggiungere una o più chiavi in un impianto esistente

■ Duplicazione di un codice chiave

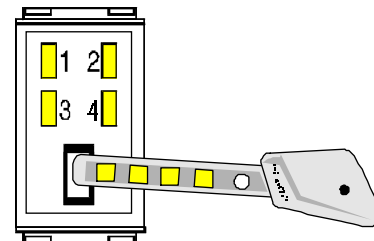
Permette di **memorizzare in un secondo impianto** un codice chiave "copiandolo" da una chiave precedentemente programmata. Questa prestazione permette il controllo di due o più impianti con una sola chiave. Ad esempio l'impianto dell'abitazione e quello dell'ufficio riconoscono entrambi la stessa chiave (evitando quindi di usare 2 chiavi diverse).

6.1 Memorizzazione di una chiave nuova

- Battere il sulla tastiera il Vs. codice segreto seguito dal tasto **F** seguito dal tasto **7**
- Il display visualizza il carattere **-** lampeggiante
- Premere di nuovo il tasto **7**
- Si spengono le spie luminose 1, 2 e 3 (se accese), mentre la spia 4 lampeggia in modo lento ad indicare di aver attivato la procedura di acquisizione chiavi. Il sistema è in attesa dell'introduzione della prima chiave.

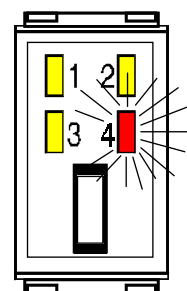


- **Introdurre la chiave.** Attendere che le spie luminose L1 ed L3 lampeggino velocemente.
- **Estrarre la chiave.** Si accende fissa la spia n.4 ad indicare che la centrale attende l'introduzione della chiave appena acquisita per una ulteriore verifica del codice.
- **Reintrodurre la chiave.** Lampeggiano velocemente le spie L1 ed L3 se il codice è stato letto correttamente. In caso contrario, si hanno una serie di lampeggi veloci su tutte e 4 le spie.
- **Estrarre la chiave.** Si ritorna al punto 1 per la programmazione di altre chiavi.
- Una volta memorizzate tutte le chiavi premere per uscire dal menu.



6.2 Aggiunta di una chiave

- Battere il sulla tastiera il Vs. codice segreto seguito dal tasto seguito dal tasto seguito dal tasto .
- Il display visualizza il carattere lampeggiante
- Premere il tasto
- Si spengono le spie luminose 1, 2 e 3 (se accese), mentre la spia 4 lampeggia in modo lento ad indicare di aver attivato la procedura di aggiunta chiavi. Il sistema è in attesa dell'introduzione della prima chiave da aggiungere.
- **Introdurre la chiave.** Attendere che le spie luminose L1 ed L3 lampeggino velocemente.
- **Estrarre la chiave.** Si accende fissa la spia n.4 ad indicare che la centrale attende l'introduzione della chiave appena acquisita per una ulteriore verifica del codice.
- **Reintrodurre la chiave.** Lampeggiano velocemente le spie L1 ed L3 se il codice è stato letto correttamente. In caso contrario, si hanno una serie di lampeggi veloci su tutte e 4 le spie.
- **Estrarre la chiave.** Si ritorna al punto 1 per l'aggiunta di altre eventuali chiavi.
- Premere per uscire dal menu.



6.3 Duplicazione di un codice chiave


- Battere sulla tastiera il Vs. codice segreto seguito dal tasto seguito dal tasto
- Premere 2 volte il tasto .
- Il display visualizza il carattere lampeggiante
- Premere il tasto
- Si spengono le spie luminose 1, 2 e 3 (se accese), mentre la spia 4 lampeggia in modo lento ad indicare di aver attivato la procedura di duplicazione chiavi. Il sistema è in attesa dell'introduzione della chiave di cui si intende duplicare il codice.
- **Introdurre la chiave.** Attendere 2 beep consecutivi del cicalino interno della centrale
- **Estrarre la chiave.** Si spegne la spia luminosa 4 e la procedura è conclusa.

ESEMPIO

Il proprietario di un appartamento protetto da una centrale MP105 desidera proteggere la sua seconda casa con un altro sistema MP105; però vuole usare una sola chiave elettronica sia per l'appartamento che per la seconda casa. Una volta installato il secondo impianto non deve far altro che eseguire la procedura a fianco: vale a dire prendere una chiave del primo impianto e memorizzarne il codice nella centrale del secondo impianto.

7.1 Chiave parziale

Quanto descritto di seguito permette la programmazione di una chiave abilitata ad operare solo su **uno dei due settori**.

- Battere il sulla tastiera il Vs. codice segreto seguito dal tasto **F** . Premere 2 volte il tasto **7**
- Il display visualizza il carattere  lampeggiante
- Si spengono le spie luminose L1, L2 e L3 (se accese), mentre la spia L4 lampeggia in modo lento ad indicare di aver attivato la procedura di acquisizione chiavi. Il sistema è in attesa dell'introduzione della prima chiave.
- **Introdurre la chiave**, lampeggiano L1 ed L3 (Si propone l'abilitazione della chiave sui settori 1 e 2). Dopo 4s lampeggia solo L1. (Si propone l'abilitazione della chiave solo sul settore 1). Dopo 4s lampeggia solo L3. (Si propone l'abilitazione della chiave solo sul settore 2). Dopo 4s lampeggiano di nuovo L1 ed L3. (Si abilita la chiave ad operare sui settori 1 e 2).
- **Estrarre la chiave sulla combinazione desiderata.** Si accende fisso la spia luminosa L4. Se la chiave non viene estratta su una delle prime tre combinazioni, le viene assegnato il controllo dei due settori.
- **Reintrodurre la chiave.** Lampeggia velocemente la spia luminosa corrispondente al settore o ai settori gestiti.
- **Estrarre la chiave.** Si ritorna al punto 1.
L'operazione viene confermata con un doppio suono del cicalino della centrale.

ESEMPIO

Si desidera programmare una chiave affinché attivi e disattivi solo il settore 2 (S2). Per ottenere ciò si compiono le seguenti operazioni:

- 1) Si batte il codice segreto
- 2) Si preme il tasto F
- 3) Si preme 2 volte il tasto 7
- 4) Si inserisce la chiave. Con la chiave inserita si attende che lampeggi solo la spia luminosa L3 e solo a quel punto si estrae la chiave.
- 5) Si reintroduce la chiave e al lampeggio delle spie la si estrae

7.2 Disattivazione sotto costrizione (antirapina)

Se il Vs. sistema MP105 dispone del combinatore telefonico integrato o di altro sistema di trasmissione a distanza, è possibile inviare un segnale di allarme antirapina nel caso siate **costretti** a disattivare il sistema antifurto:

- Battere sulla tastiera il Vs. codice segreto aumentando di una unità l'ultima cifra.
- Esempio: il codice 123456 diventerebbe 123457; il codice 132459 diventerebbe 132450.
- La centrale si disinserisce. Se entro 30 sec. circa non viene introdotto il codice corretto verrà inviato un segnale di allarme via linea telefonica.



Esempio di segnalazione antirapina:

Il proprietario di un negozio protetto da un sistema MP105 (munito di programmatore telefonico integrato e con codice di accesso **123456**) **viene costretto** da un ladro a disattivare il sistema di allarme; egli decide di inviare il segnale antirapina e compie queste operazioni:

- digita il codice **123457**
- il sistema è disattivato, non vi sono allarmi sonori ma parte un messaggio telefonico predisposto per avvertire ad esempio gli organi di polizia o un istituto di vigilanza privata della rapina in corso.

7.3 Test della centrale

- 1) Introdurre il codice e premere il tasto **TEST**
- 2) Premere il tasto **3** (entro 30 secondi) per effettuare il test.
- 3) Passando nel raggio di copertura di un sensore o aprendo una porta o una finestra protetta da un contatto, il cicalino della centrale emette un suono prolungato, ed il display indica per 3 sec. circa il numero dell'ingresso interessato dall'evento. Per visualizzare gli allarmi memorizzati vedi procedura a pag. 3 (tasto A)
- 4) Premere il tasto **1** per effettuare il test delle sirene. Le uscite commutano per circa 5 sec. E' possibile interrompere l'allarme prima dei 5 sec. ripremendo il tasto **1**
- 5) Per uscire dal test sistema premere il tasto **F**.
L'uscita dal test pone fine all'allarme in corso

INSTALLATORE